

Alienware AW3423DW bildskärm

Bruksanvisning

Bildskärmsmodell: AW3423DW
Regelverksmodell: AW3423DWb

A L I E N W A R E™ 

Anmärkningar, försiktighetsanvisningar och varningar

-  **ANMÄRKNING:** En ANMÄRKNING innebär viktig information som hjälper dig att använda din dator på bästa sätt.
-  **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** En FÖRSIKTIGHETSANVISNING innebär risk för skada på maskinvara eller dataförlust om anvisningarna inte efterföljs.
-  **VARNING:** En VARNING innebär risk för materiella skador, personskador eller livsfara.

© 2022 Dell Inc. eller dess dotterbolag. Med ensamrätt. Dell, EMC och övriga varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterbolag. Övriga varumärken kan vara varumärken som tillhör sina respektive ägare.

2022 - 02

Rev. A00

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	6
Om bildskärmen	7
Kartongens innehåll	7
Produktens egenskaper	9
Identifiering av delar och kontroller	10
Vy framifrån	10
Vy ovanifrån	11
Vy bakifrån	11
Vy bakifrån och underifrån	12
Bildskärmens specifikationer	15
Upplösningsspecifikationer	17
Videolägen som stöds	17
HDMI-bildvisningslägen, förval	17
Elspecifikationer	19
Fysiska egenskaper	20
Miljöegenskaper	21
Stift-tilldelning	22
Plug-and-Play-kompatibilitet	23
USB-gränssnitt (universell seriebuss)	24
USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskontakt	24
USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmskontakt	25
USB-portar	25
Kvalitets- och pixelpolicy för QD-OLED-skärmar	26
Ergonomi	26
Hantera och flytta bildskärmen	28
Riktlinjer för underhåll	29
Rengöring av bildskärmen	29

Installera bildskärmen	31
Fästa bildskärmsstativet	31
Ansluta datorn	35
Ta bort bildskärmens stativ	36
Fästa VESA-adaptern (tillval)	38
Användning av bildskärmen	39
Sätta på bildskärmen	39
Med hjälp av joysticken	39
Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)	40
Öppna Menystartaren	40
Öppna menysystemet	42
OSD-varningsmeddelande	57
Ställa in högsta möjliga upplösning	61
Använda lutning, svängning och vertikal förlängning	62
Lutnings- och svängningsförlängningar	62
Vertikal förlängning	62
Använda appen AlienFX	63
Nödvändiga krav	63
Installera AWCC via Windows update	63
Installera AWCC från Dells supportwebbplats	63
Navigera i AlienFX-fönstret	64
Skapa ett tema	66
Ställa in belysningseffekter	67
Felsökning	74
Självttest	74
Inbyggd diagnostik	75
Vanliga problem	76
Produktspecifika problem	79
Specifika problem med USB (universell seriebuss)	83

Bilaga84

 FCC-meddelanden (endast USA) och övrig
 regelverksinformation84

 Kontakta Dell.....84

 EU:s produktdatabas för energimärkning och
 produktinformationsblad.....84

Säkerhetsanvisningar

 **ARNING: Att använda styrenheter, justeringar eller procedurer som skiljer sig från de som anges i detta dokument kan medföra risk för elektriska stötar, elektrisk fara, och/eller mekanisk fara.**

- Placera bildskärmen på en solid yta och hantera den varsamt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den tappas eller utsätts för skarpa stötar.
- Försäkra dig om att bildskärmens elektriska specifikationer uppfyller de elektriska specifikationerna för eluttagen den ansluts till där den används.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma miljöer kan inverka negativt på de flytande kristallerna i skärmen.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller kraftiga stötar. Placera till exempel inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla bort bildskärmens nätsladd från eluttaget när den ska stå oanvänd en längre period.
- För att undvika elektriska stötar ska du inte försöka att avlägsna några paneler i chassiet eller bildskärmens insida.

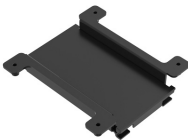
För mer information om säkerhetsanvisningar, se dokumentet *Information om säkerhet, miljö och föreskrifter* (SERI).

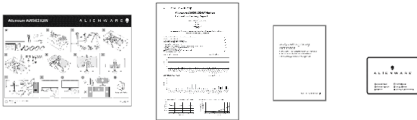
Om bildskärmen

Kartongens innehåll

Bildskärmen levereras med de komponenter som visas i följande tabell. Om någon komponent saknas ska du kontakta Dell teknisk support. För ytterligare information, se [Kontakta Dell](#).

 **ANMÄRKNING: Vissa komponenter kan vara tillval och medföljer därför inte bildskärmen. Vissa funktioner eller medietyper kanske inte är tillgängliga i vissa länder.**

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
	Bildvisning
	Stativarm
	Stativfot
	I/O-panel
	VESA-adapter

	Skruv (M4) x 4 (för låsning av inköpt väggmonteringssats eller tredjepartsarm på VESA- adaptern)
	Strömkabel (varierar från land till land)
	DisplayPort till DisplayPort 1.4- kabel (1,8 meter)
	Mini-DisplayPort till DisplayPort 1.4-kabel (1,8 meter)
	HDMI 2.0-kabel (1,8 meter)
	USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskabel (aktiverar USB-portarna på bildskärmen, 1,8 meter)
	▪ Snabbstartguide ▪ Fabrikskalibreringsrapport ▪ Information om säkerhet, miljö och föreskrifter ▪ Välkomstbrev från Alienware

Produktens egenskaper

Alienware AW3423DW är en bildskärm av QD-OLED-typ (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode) som använder oxid-TFT som aktivt element. Bildskärmens egenskaper inbegriper:

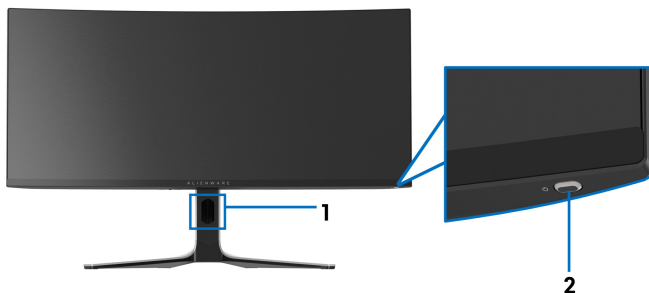
- 86,82 cm (34,18 tum) visningsbart område (diagonalt). Upplösning: Upp till 3440 x 1440 via DisplayPort och HDMI med stöd för helskärm eller lägre upplösningar och stöd för hög bildhastighet på 175 Hz.
- NVIDIA G-SYNC ULTIMATE-certifierad bildskärm som levererar en bristningsfri, hackningsfri spelupplevelse med ultralåg latens.
- Färgomfång på sRGB 149% och DCI-P3 99,3%.
- Stöder lutning, svängning och höjdstjustering.
- Löstagbart stativ och VESA (Video Electronics Standards Association) monteringshål (100 mm x 100 mm) med VESA-adapter för flexibla monteringsmöjligheter.
- Digitalt anslutningsbar med 1 DisplayPort och 2 HDMI-portar.
- Bildskärmen är utrustad med:
 - En SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ B uppströmsport
 - En SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströms laddningsport
 - Tre SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströmsportar
- Stöder Plug-and-play om detta stöds av din dator.
- Justering via OSD-menyer (On-Screen Display) gör det enkelt att konfigurera och optimera skärmen.
- AW3423DW erbjuder ett par förvalslägen för användarens egna önskemål, inklusive:
 - Skapare
 - Förstapersonsskjutspele (FPS)
 - Onlinebaserade arenastridsspele för flera spelare/Realtidsstrategispele (MOBA/RTS)
 - Rollspele (RPG)
 - Turbo (SPORTS)
 - Tre anpassningsbara spellägenDessutom förbättrade spelfunktioner som Timer (Visningstid), Frame Rate (Bildhastighet) och Display Alignment (Skärmtillpassning) för att förbättra spelupplevelsen för gamers och ge bästa möjliga fördelar i spelet.
- Plats för säkerhetslås.

- Strömförbrukning $\leq 0,5$ W i Vänteläge.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimera den visuella komforten med flimmerfri skärm och svagt blått ljus-funktion.
- Bildskärmen använder en panel med svagt blått ljus som uppfyller kraven för TÜV Rheinland (Maskinvarulösning) vid fabriksåterställning eller standardinställning. Den inbyggda lösningen för svagt blått ljus minskar farlig utstrålning av blått ljus genom att justera visningsparametrarna utan att ge avkall på verklighetstrogen färgåtergivning.

⚠ VARNING: De potentiella långtidseffekterna av det blå ljus som avges av bildskärmen kan skada ögonen, inklusive ögontrötthet, digital påfrestning på ögonen, osv. Funktionen ComfortView Plus är framtagen för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen för att optimera visningskomforten för ögonen.

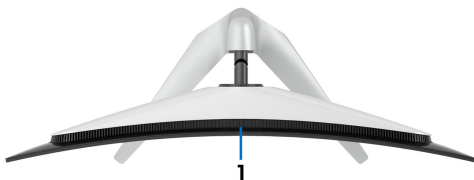
Identifiering av delar och kontroller

Vy framifrån



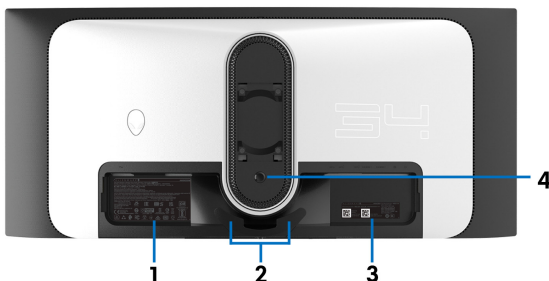
Nummer	Beskrivning	Användning
1	Hål för kabelhantering (på framsidan av stativet)	För att hålla kablarna ordentligt på plats.
2	Av/på-knapp (med strömindikatorlampa)	För att slå av och på bildskärmen. Fast blått sken anger att bildskärmen är påslagen och fungerar normalt. Blinkande vitt sken anger att bildskärmen befinner sig i Vänteläge.

Vy ovanifrån

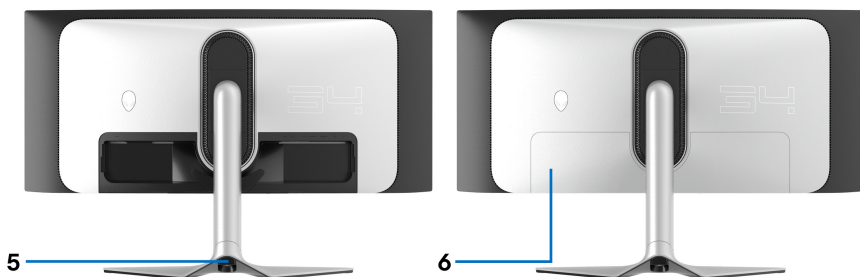


Nummer	Beskrivning	Användning
1	Sensor för omgivningsljus	Känner av ljusnivån i omgivningen och justerar bildskärmens ljusstyrka därefter. För ytterligare information, se Ambient Light Sensor (Sensor för omgivningsljus) .

Vy bakifrån



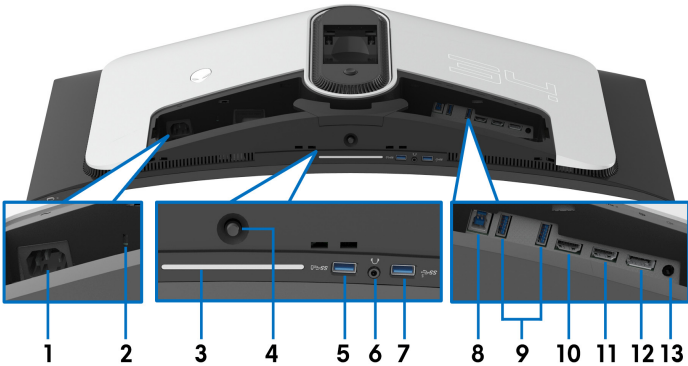
Vy bakifrån utan bildskärmsstativ



Vy bakifrån med bildskärmsstativ

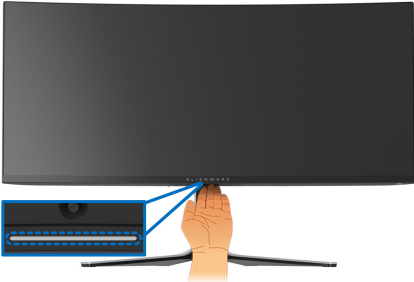
Nummer	Beskrivning	Användning
1	Regelverksetikett	Förteckning över regelverksmässiga godkännanden.
2	Klämmor för kabelhantering (2)	För att hålla kablarna ordentligt på plats.
3	Streckkodsetikett, serienummer och etikett med servicemärke	Använd numret på etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som gör att Dells servicetekniker kan identifiera maskinvarukomponenterna i din bildskärm och komma åt garantiinformation.
4	Stativlossningsknapp	Lossar stativet från bildskärmen.
5	Hål för kabelhantering (på baksidan av stativet)	För att organisera kablar genom att mata dem genom hålet.
6	I/O-panel	Skyddar ingångs- och utgångsportarna.

Vy bakifrån och underifrån



Vy bakifrån och underifrån utan bildskärmsstativ

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Anslutning för strömkabel	Anslut strömkabeln (medföljer bildskärmen).

Nummer	Beskrivning	Användning														
2	Plats för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkrar bildskärmen med säkerhetslås (säkerhetslås ingår ej).														
3	Nedåtlampor	När konfigurationen av bildskärmen är slutförd trycker du på peksensorn längst ned på skärmen för att slå på eller av nedåtlamporna. 														
 ANMÄRKNING: Fabriksinställningen är på, så att nedåtlamporna är aktiva om strömkabeln är ansluten. För att ändra standardinställningarna, se AlienFX Lighting (AlienFX-belysning).  ANMÄRKNING: När Lighting Effects (Belysningseffekter), som t.ex. Spectrum (Spektrum), Comet (Komet) eller Rainbow Cycle (Regnbågscykel) aktiveras släcks nedåtlamporna. <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Bildskärmens tillstånd</th><th colspan="2">Status för nedåtlamporna</th></tr> <tr> <th>När Lighting Effects (Belysningseffekter) avaktiveras</th><th>När Lighting Effects (Belysningseffekter) aktiveras</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>På</td><td>Aktiverad</td><td>Inaktiverad</td></tr> <tr> <td>Ingen signal</td><td>Aktiverad</td><td>Inaktiverad</td></tr> <tr> <td>Vänteläge</td><td>Inaktiverad</td><td>Inaktiverad</td></tr> </tbody> </table>			Bildskärmens tillstånd	Status för nedåtlamporna		När Lighting Effects (Belysningseffekter) avaktiveras	När Lighting Effects (Belysningseffekter) aktiveras	På	Aktiverad	Inaktiverad	Ingen signal	Aktiverad	Inaktiverad	Vänteläge	Inaktiverad	Inaktiverad
Bildskärmens tillstånd	Status för nedåtlamporna															
	När Lighting Effects (Belysningseffekter) avaktiveras	När Lighting Effects (Belysningseffekter) aktiveras														
På	Aktiverad	Inaktiverad														
Ingen signal	Aktiverad	Inaktiverad														
Vänteläge	Inaktiverad	Inaktiverad														

Nummer	Beskrivning	Användning
4	Joystick	Används för att styra OSD-menyn. För ytterligare information, se Användning av bildskärmen .
5	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströmsport med strömladdning	Anslut för att ladda USB-enhet.  ANMÄRKNING: För att använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppstörmsporten på bildskärmen och till datorn.  ANMÄRKNING: För att undvika signalstörningar rekommenderas du att inte ansluta någon annan USB-enhet till den närliggande porten, när en trådlös USB-enhet har anslutits till en USB nedströmsport.
6	Port för hörlurar	Anslut hörlurarna eller högtalarna.  ARNING: Att lyssna på ljud vid hög volym genom hörlurar kan på lång sikt skada din hörsel.
7, 9	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströmsport (3)	Anslut din USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-enhet.  ANMÄRKNING: För att använda de här portarna måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppstörmsporten på bildskärmen och till datorn.  ANMÄRKNING: För att undvika signalstörningar rekommenderas du att inte ansluta någon annan USB-enhet till den närliggande porten, när en trådlös USB-enhet har anslutits till en USB nedströmsport.
8	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ B uppströmsport	Anslut USB-kabeln (medföljer bildskärmen) till den här porten och din dator för att aktivera USB-portarna på din bildskärm.

Nummer	Beskrivning	Användning
10	HDMI-port (HDMI 1)	Ansluts till datorn via HDMI-kabeln (en HDMI-kabel medföljer bildskärmen).
11	HDMI-port (HDMI 2)	Ansluts till datorn via HDMI-kabeln (en HDMI-kabel medföljer bildskärmen).
12	DisplayPort	Anslut din dator med någon av följande kablar som medföljde bildskärmen: • DisplayPort till DisplayPort-kabel • Mini-DisplayPort till DisplayPort-kabel
13	Ljudutgång (line out-port)	Anslut dina högtalare.  ANMÄRKNING: Denna port stöder inte hörlurar.

Bildskärmens specifikationer

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv färgmatris
Panelteknik	QD OLED
Bildförhållande	21:9
Synlig bildyta	
Diagonalt:	868,21 mm (34,18 tum)
Bredd (aktivt område)	800,10 mm (31,50 tum)
Höjd (aktivt område)	337,10 mm (13,27 tum)
Totalt område	269713,71 mm ² (418,01 tum ²)
Pixelavstånd	0,23 mm x 0,23 mm
PPI (pixel per inch, bildpunkter per tum)	110
Tittvinkel:	
Vertikal	178° (typvärde)
Horisontell	178° (typvärde)
Luminansutmatning	250 cd/m ² (typvärde) 1000 cd/m ² (HDR-topp)
Kontrastförhållande	1 miljon: 1 vid (SDR) och (HDR)

Beskrivning	Värde
Frontplattans beläggning	Antireflexbehandling
Bakgrundsbelysning	OLED
Svarstid	0,1 ms grått-till-grått
Krökning	1800R (typvärde)
Färgdjup	1,07 miljarder färger (10 bitar)
Färgomfång	149% sRGB och DCI-P3 99,3%
Integrerade enheter	▪ SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-nav (med ett USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmsport) ▪ 4 x SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nedströmsport (inklusive 1 port som stöder strömladdning)
Anslutningar	▪ 1 x DisplayPort version 1.4 med HDCP 2.2 (baktill) ▪ 2 x HDMI-port version 2.0 med HDCP 2.2 (baktill) ▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmsport (baktill) ▪ 4 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmsportar (nedtill: 2; baktill: 2) ▪ 1 x hörlursport (nedtill) ▪ 1 x ljudutgång (line out-port) (baktill)
Kantbredd (bildskärmens kant till aktivt område)	
Överkant	4,65 mm
Vänster/Höger	10,99 mm/10,99 mm
Nedtill	20,60 mm
Justerbarhet	
Stativ för höjdjustering	0 mm till 110 mm
Vinkla	-5° till 21°
Sväng	-20° till 20°
Justera lutningsvinkel	-5° till 5°

Beskrivning	Värde
 ANMÄRKNING: Bildskärmen får inte monteras eller användas i stående läge (vertikalt) eller upp och ner-vänt (180°) liggande läge eftersom det kan skada bildskärmen.	
Säkerhet	Plats för säkerhetslås (kabellås säljs separat)

Upplösningsspecifikationer

Beskrivning	Värde
Horisontellt svepområde	- DisplayPort 1.4: 31 kHz till 274 kHz (automatiskt) - HDMI 2.0: 30 kHz till 150 kHz (automatiskt)
Vertikalt svepområde	- DisplayPort 1.4: 1 Hz till 175 Hz (automatiskt) - HDMI 2.0: 24 Hz till 120 Hz (automatiskt)
Högsta förvalsupplösning	- DisplayPort: 3440 x 1440 vid 175 Hz - HDMI: 3440 x 1440 vid 100 Hz

Videolägen som stöds

Beskrivning	Värde
Videovisningskapacitet (uppspelning via HDMI och DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, QHD

HDMI-bildvisningslägen, förval

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60	65	-/-
640 x 480p	31,48	60	25,18	-/-
720 x 480p	31,50	60	27,03	-/-

720 x 576p	31,25	50	27	-/-
1280 x 720p vid 50 Hz	37,50	50	74,25	+/+
1280 x 720p vid 60 Hz	45	60	74,25	+/+
1920 x 1080p vid 50 Hz	56,25	50	148,50	+/+
1920 x 1080p vid 60 Hz	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080p vid 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440 vid 60 Hz	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440 vid 120 Hz	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440 vid 50 Hz	73,68	49,99	265,25	+/-
3440 x 1440 vid 60 Hz	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440 vid 100 Hz	150,97	99,98	543,50	+/-

DisplayPort-bildvisningslägen, förval

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60	65	-/-
3440 x 1440 vid 60 Hz	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440 vid 100 Hz	150,97	99,98	543,50	+/-
3440 x 1440 vid 120 Hz	182,98	119,99	658,74	+/-
3440 x 1440 vid 144 Hz	222,15	143,97	799,74	+/-
3440 x 1440 vid 175 Hz	274,16	174,96	986,99	+/-

- 
ANMÄRKNING: Denna bildskärm stöder NVIDIA G-SYNC ULTIMATE. För information om grafikkort som stöder tekniken NVIDIA G-SYNC ULTIMATE, se www.geforce.com.
- 
ANMÄRKNING: För att få den fullständiga upplevelsen av och funktionerna i NVIDIA G-SYNC ULTIMATE måste du säkerställa att bildskärmen är direkt ansluten till HDMI eller DisplayPort med direkt utmatning från NVIDIA-grafikkortet i din dator.

Elspecifikationer

Beskrivning	Värde
Signaler för videoinmatning	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 millivolt för varje differentiallinje, 100 Ω inimpedans per differentialpar
AC-inspänning/ infrekvens/ inströmstyrka	100 V växelspänning till 240 V växelspänning / 50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz /3 A (typvärde)
Inkopplingsström	120 V: 40 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart) 240 V: 80 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart)
Strömförbrukning	0,3 W (Avstängt läge)¹ 0,5 W (Vänteläge)¹ 42,3 W (Påslaget läge)¹ 200 W (Max.)² 47,6 W (P_{on})³ 149,8 kWh (TEC)³

¹ Enligt definitionen i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal ljusstyrka och kontrastinställning med maximal kraftbelastning på samtliga USB-portar.

³ P_{on} : Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till testmetoden Energy Star.

TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till testmetoden Energy Star.

Detta dokument är endast avsett i informationssyfte och återger prestanda vid laboratorieförhållanden. Din produkts prestanda kan skilja sig beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och det är inte obligatoriskt att uppdatera sådan information.

Av denna anledning ska kunden inte förlita sig på denna information för att ta beslut om elektrisk tolerans eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti ges avseende riktighet eller fullständighet.

Fysiska egenskaper

Beskrivning	Värde
Typ av signalkabel	▪ Digital: HDMI, 19-stifts ▪ Digital: DisplayPort, 20-stifts ▪ Universell seriebuss: USB, 9-stifts
 ANMÄRKNING: Dellbildskärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som medföljer bildskärmen. Eftersom Dell inte har någon kontroll över de olika kabeltillverkarna på marknaden eller deras kablers material, anslutningsdon eller tillverkningsprocess, lämnar Dell inga garantier avseende bildkvaliteten vid användning av kablar som inte medföljde Dell-bildskärmen.	
Mått (inklusive stativ):	
Höjd (utdragen)	525,57 mm (20,69 tum)
Höjd (infälld)	415,57 mm (16,36 tum)
Bredd	815,25 mm (32,10 tum)
Djup	305,71 mm (12,04 tum)
Mått (utan stativ):	
Höjd	364,15 mm (14,34 tum)
Bredd	815,25 mm (32,10 tum)
Djup	137,11 mm (5,40 tum)
Stativets mått:	
Höjd (utdragen)	411,81 mm (16,21 tum)
Höjd (infälld)	382,13 mm (15,04 tum)
Bredd	430,72 mm (16,96 tum)
Djup	305,71 mm (12,04 tum)
Vikt:	
Vikt inklusive förpackning	15,90 kg (35,05 lb)
Vikt inklusive stativmodul och kablar	10,37 kg (22,86 lb)

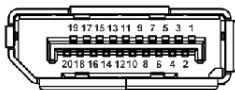
Beskrivning	Värde
Vikt utan stativmodul (anges för väggmontering eller VESA-monteringsändamål - inga kablar)	6,92 kg (15,26 lb)
Stativmodulens vikt	2,96 kg (6,53 lb)

Miljöegenskaper

Beskrivning	Värde
Efterlevda standarder	
- Uppfyller RoHS-kraven - Arsenikfritt glas och kvicksilverfri endast med avseende på panelen	
Temperatur:	
Drift	0°C till 40°C (32°F till 104°F)
Ur drift	- Lagring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) - Frakt: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Luftfuktighet:	
Drift	10% till 80% (icke-kondenserande)
Ur drift	- Lagring: 10% till 90% (icke-kondenserande) - Frakt: 10% till 90% (icke-kondenserande)
Höjd:	
Drift	5000 m (16404 fot) (maxvärde)
Ur drift	12192 m (40000 fot) (maxvärde)
Värmeavledning	684 BTU/timme (maxvärde) 144,67 BTU/timme (typvärde)

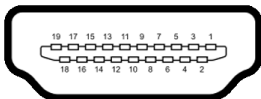
Stift-tilldelning

DisplayPort-kontakt



Stiftets nummer	20-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detektera direktanslutn
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI-kontakt



Stiftets nummer	19-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SKÄRMNING
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SKÄRMNING
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SKÄRMNING
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SKÄRMNING
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (normalt sluten på enheten)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V SPÄNNING
19	DETEKTERA DIREKTANSLUTN

Plug-and-Play-kompatibilitet

Du kan ansluta bildskärmen till vilken Plug-and-Play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen tillhandahåller sin EDID (utökad information för bildskärmsidentifiering) till datorn över DDC-protokollen, så att datorn kan utföra nödvändig konfiguration och optimera bildskärmsinställningarna. De flesta bildskärmsinstallationer sker automatiskt; du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningar, se [Användning av bildskärmen](#).

USB-gränssnitt (universell seriebuss)

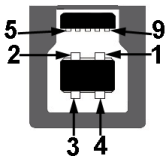
Det här avsnittet innehåller information om USB-portarna som är tillgängliga på bildskärmen.

 **ANMÄRKNING: Denna bildskärm är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).**

Överföringshastighet	Datahastighet	Strömförbrukning*
Super-Speed	5 Gbit/s	4,5 W (Max., varje port)
Hög hastighet	480 Mbit/s	4,5 W (Max., varje port)
Full hastighet	12 Mbit/s	4,5 W (Max., varje port)

*Upp till 2 A på USB-nedströmsporten (med batteriikon ) med enheter vars version är kompatibla med batteriladdning, eller normala USB-enheter.

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskontakt



Stiftets nummer	9-stiftssidan på kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmskontakt



Stiftets nummer	9-stiftssidan på kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

USB-portar

Port	Placering
1 x uppströms	baktill
2 x nedströms	baktill
2 x nedströms	nedtill

Strömladdningsport - porten med ikonen , stöder upp till 2 A snabbbladdningskapacitet om enheten är BC1.2-kompatibel.

-  **ANMÄRKNING: SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) funktionalitet kräver en dator som stöder SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).**
-  **ANMÄRKNING: USB-portarna på bildskärmen fungerar bara när bildskärmen är påslagen eller i Vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan sätter på den igen kan det ta några sekunder innan anslutna enheter kan användas normalt igen.**

Kvalitets- och pixelpolicy för QD-OLED-skärmar

Under QD-OLED-tillverkningsprocessen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fixeras i ett oföränderligt tillstånd. De är svåra att upptäcka och påverkar inte skärmens kvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

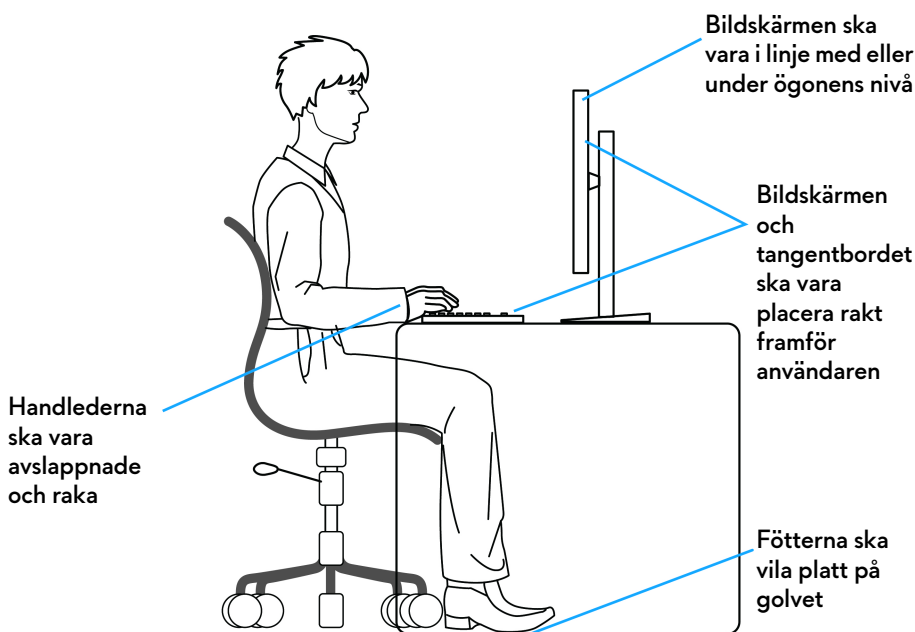
△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Felaktig eller utdragen användning av tangentbordet kan leda till skador.**

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att titta på bildskärmen under längre perioder kan leda till ansträngda ögon.**

Av bekvämlighets- och effektivitetskäl, observera följande riktlinjer när du konfigurerar och använder din arbetsstation med dator:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet befinner sig direkt framför dig när du arbetar. Särskilda hyllor finns tillgängliga till försäljning för att hjälpa dig placera tangentbordet korrekt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke/armar/rygg/axlar från användning av bildskärmen under långa perioder föreslår vi att du:
 1. Ställer in ett avstånd till skärmen på mellan 50 och 70 cm (20-28 tum) från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller vät ögonen med vatten när du har använt bildskärmen under lång tid.
 3. Ta regelbundna pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på en avlägsen punkt cirka 6 meter (20 fot) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Stretcha olika delar av kroppen när du tar en paus, för att minska spänningar i nacke, armar, rygg och axlar.
- Försäkra dig om att bildskärmen är i nivå med ögonen eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera bildskärmens lutning och inställningarna för kontrast och ljusstyrka.
- Justera belysningen i din omgivning (som taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner på fönster i närheten) för att minska reflektioner och reflexer i bildskärmen.
- Använd en stol med ordentligt stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontella med handlederna i en neutral och bekväm ställning medan du använder tangentbordet eller musen.

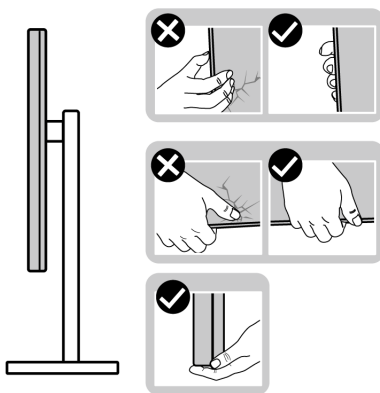
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna medan du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidor.
- Försäkra dig om att fötterna vilar platt på golvet.
- När du sitter, försäkra dig om att vikten av dina ben vilar på fötterna och inte på främre delen av stolen. Justera stolshöjden eller använd fotstöd vid behov för att uppnå korrekt hållning.
- Variera dina arbetsuppgifter. Försök att organisera ditt arbete så att du inte behöver sitta och arbeta under långa tidsperioder. Försök att stå upp eller res dig och gå omkring en stund med jämna mellanrum.
- Sörj för att området under skrivbordet är fritt från hinder och kablar eller strömladdar som kan inverka negativt på hur bekvämt du sitter eller utgör en snubbelrisk.



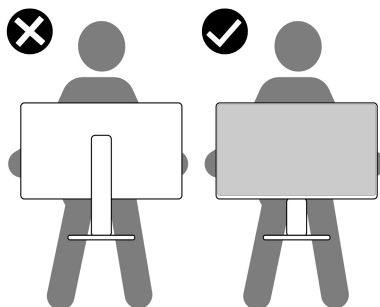
Hantera och flytta bildskärmen

För att tillse att bildskärmen hanteras på ett säkert sätt när den lyfts eller flyttas, följ riktlinjerna nedan:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Dra ur samtliga kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalkartongen tillsammans med originalförpackningsmaterialen.
- Håll ett fast tag i nederkanten och sidan av bildskärmen utan att anlägga överdrivet tryck när du lyfter eller flyttar bildskärmen.

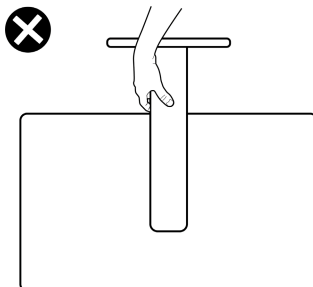


- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig, och tryck inte på själva skärmen, för att undvika att den repas eller skadas.



- Vid transport av bildskärmen ska du undvika plötsliga stötar eller vibrationer.

- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du inte vända bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller arm. Det kan leda till att du råkar skada bildskärmen eller förorsakar en personskada.



Riktlinjer för underhåll

Rengöring av bildskärmen

- ⚠ **VARNING:** Användning av felaktiga metoder för rengöring av bildskärmen kan skada skärmen eller chassit på din Dell-bildskärm.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.
- ⚠ **VARNING:** Koppla ur bildskärmens strömkabel från eluttaget innan du börjar rengöra bildskärmen.

För bästa resultat, följ anvisningarna i listan nedan när du packar upp, rengör och hanterar bildskärmen:

- När du ska göra rent skärmen på din Dell-bildskärm fuktar du en mjuk, ren tygtrasa med vatten. Om möjligt använder du en särskild skärmrengörande våtservett eller lösning som är lämplig för skärmen på Dell-bildskärmen.
- Med en tillgänglig torr tygtrasa, torka försiktigt filmytan, i en riktning i taget, för att avlägsna fläckar och damm.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Använd inte detergenta rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med slipverkan, eller tryckluft.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Vid användning av kemiska rengöringsmedel kan bildskärmens utseende förändras, t.ex. kan den deformeras, ytskiktet kan börja flaga av, färgerna kan blekas, oregelbundna mörka partier uppstå, eller en mjölkvit film bildas på bildskärmen.

 **VARNING:** Spruta inte på rengöringslösning eller ens vatten direkt på bildskärmens yta. Det gör att vätska kan ansamlas längst ner på bildskärmens panel, som gör att elektroniken korroderar och medför permanent skada. Applicera i stället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk tygtrasa och rengör sedan bildskärmen.

 **ANMÄRKNING:** Skada på bildskärmen till följd av felaktiga rengöringsmetoder, och användning av någon form av bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med frätande verkan, alkohol, tryckluft eller detergenta rengöringsmedel medför vad som kallas kundorsakad skada (CID=Customer Induced Damage). Sådan CID omfattas inte av Dells standardgaranti.

- Om du ser ett vitt pulver medan du packar upp din bildskärm ska du torka bort det med en tygtrasa.
- Hantera din bildskärm aktsamt eftersom en mörkfärgad bildskärm kan repas och få vita skrapmärken mer än en bildskärm i ljusare färg.
- För att bidra till att bibehålla bästa bildkvalitet på din bildskärm rekommenderas du använda en dynamiskt föränderlig skärmläckare och att stänga av bildskärmen när den inte används.

Installera bildskärmen

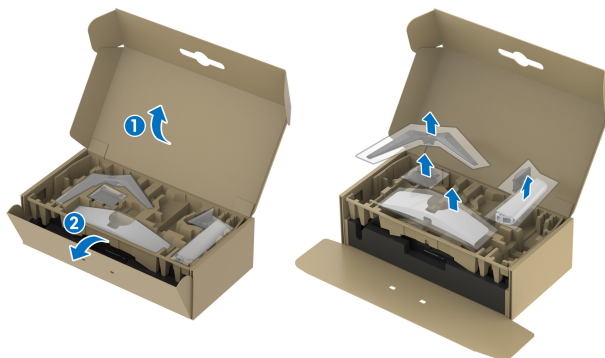
Fästa bildskärmsstativet

 **ANMÄRKNING:** Stativet är inte installerat från fabriken.

 **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljde det stativet.

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Följande steg är viktiga för att skydda din krökta skärm. Följ instruktionerna nedan för att slutföra installationen.

1. Avlägsna stativhissen, stativfoten, I/O-panelen och VESA-adaptern från förpackningskudden.



 **ANMÄRKNING:** Grafiken används endast i illustrationssyfte. Förpackningskuddens faktiska utseende kan variera.

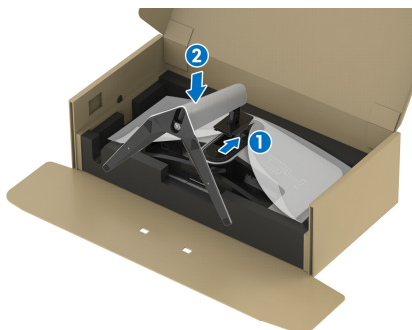
2. Passa ihop stativarmen med stativets fot.
3. Öppna skruvhandtaget längst ned på stativets fot och vrid det medurs för att fixera stativet.
4. Stäng skruvhandtaget.



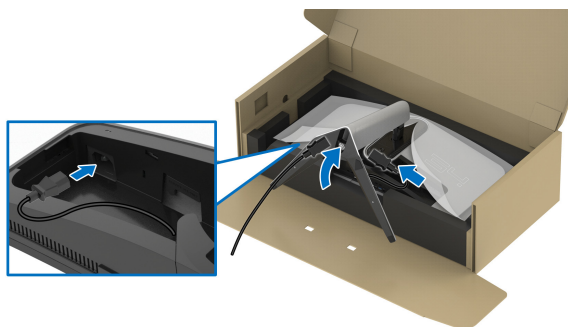
- 5.** Öppna skyddsluckan på bildskärmen för att komma åt VESA-platsen på bildskärmens bakre panel.



- 6.** För försiktigt in flikarna på stativets arm i skårorna på bildskärmens bakre panel och sänk stativet tills det snäpper fast.



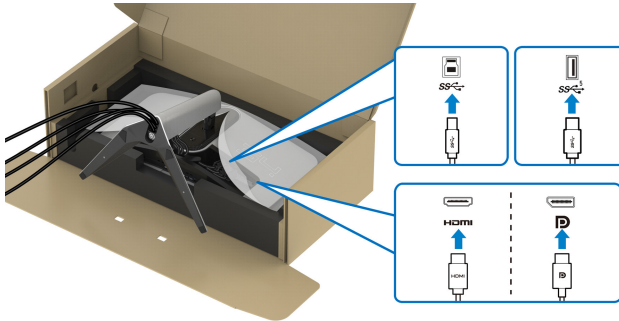
- 7.** Dra strömkabeln genom kabelhanteringshålet på stativet och vidare genom kabelhanteringsklämman på bildskärmens baksida.
- 8.** Anslut strömkabeln till bildskärmen.



9. Dra nu övriga kablar som behövs genom kabelhanteringshålet på stativet, som HDMI-kabeln, DisplayPort-kabeln, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströms och nedströmskablar, och så vidare.

ANMÄRKNING: USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-kablar medföljer inte bildskärmen utan säljs separat.

10. Anslut kablar som krävs till bildskärmen.

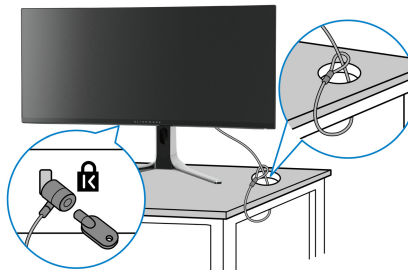


ANMÄRKNING: Dell bildskärmar är framtagna för att fungera optimalt med kablar från Dell som medföljer i kartongen. Dell garanterar inte bildkvaliteten eller prestanda vid användning av andra än Dells kablar.

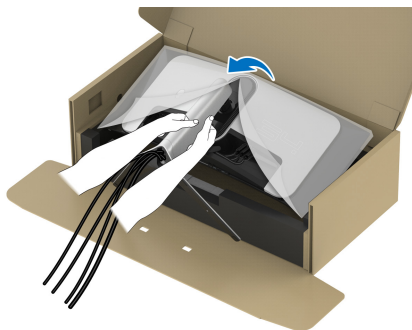
ANMÄRKNING: Dra varje kabel noggrant så att kablar är organiserade innan I/O-panelen sätts fast.

FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Koppla inte strömkabeln till eluttaget eller sätt på strömmen till bildskärmen förrän du instrueras att göra detta.

ANMÄRKNING: Om du vill säkra bildskärmen vid ett bord med Kensingtonlåset ska du ansluta Kensingtonlåskabeln till skåran för säkerhetslås i det här steget. För mer information om hur Kensingtonlåset används (säljs separat), se dokumentationen som medföljer låset. Följande bild är endast avsedd i illustrationssyfte. Låsets utseende kan variera.

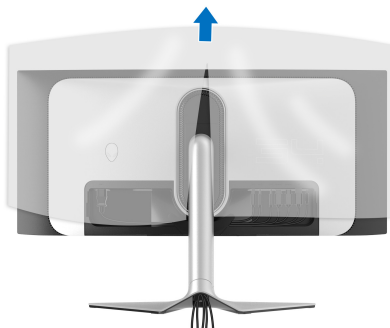


11. Fatta tag i stativarmen och lyft bildskärmen försiktigt. Placera den sedan på ett plant underlag.

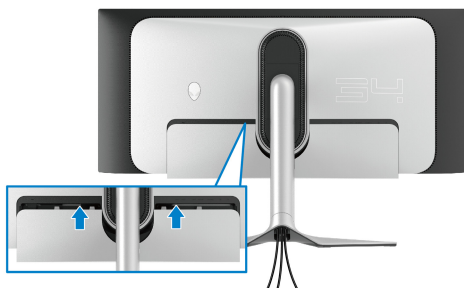


△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Fatta ett stadigt tag i stativets arm när du lyfter bildskärmen för att undvika att råka skada den.

12. Lyft bort skyddsomslaget från bildskärmen.



13. Skjut in flikarna på I/O-panelen i skärorna på bildskärmens bakre panel tills den snäpper fast.



✎ **ANMÄRKNING:** Försäkra dig om att alla kablar löper igenom I/O-panelen och kabelhanteringshålet på stativhissen.

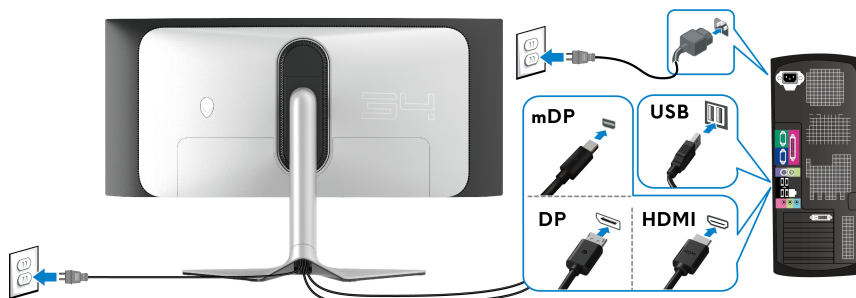
Ansluta datorn

⚠ VARNING: Följ **Säkerhetsanvisningar** innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

🔧 ANMÄRKNING: Anslut inte alla kablar till datorn på samma gång.

🔧 ANMÄRKNING: Bilderna används endast i illustrationssyfte. Datorns utseende kan variera.

Så här ansluter du bildskärmen till datorn:



1. Anslut den andra änden av DisplayPort-kabeln (eller Mini-DisplayPort till DisplayPort) eller HDMI-kabeln till din dator.
2. Anslut USB 3.2 Gen 1-uppstörmskabeln till en lämplig USB 3.2 Gen 1-port på datorn.
3. Anslut USB-kringutrustningen till SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nedströmsportarna undertill på bildskärmen.
4. Koppla strömkablarna till datorn och bildskärmen till ett vägguttag.
5. Sätt på bildskärmen och datorn.

Om det visas en bild på bildskärmen är installationen färdig. Om ingen bild visas, se **Vanliga problem**.

Ta bort bildskärmens stativ

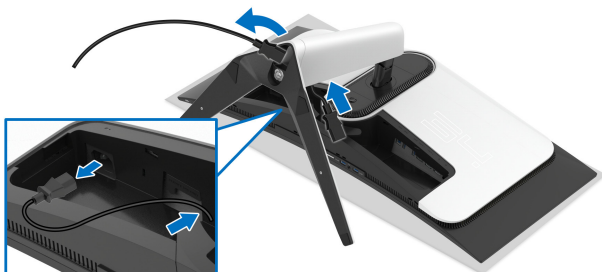
-  **ANMÄRKNING:** För att förhindra att skärmen repas medan du tar bort stativet ska du försäkra dig om att bildskärmen är placerad på en mjuk, ren yta.
-  **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för att ta bort stativet som medföljde bildskärmen. Om du tar bort ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljde det stativet.

Ta bort stativet:

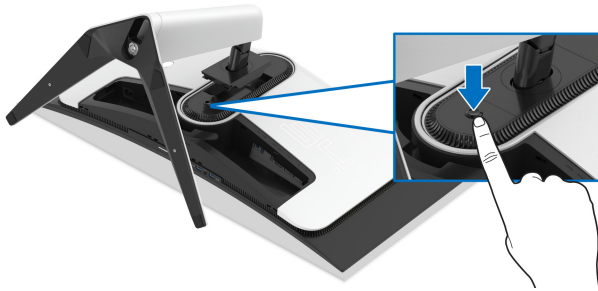
1. Stäng av bildskärmen.
2. Dra ur kablarna från datorn.
3. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller en kudde.
4. Skjut försiktigt bort I/O-panelen från bildskärmen.



5. Koppla bort kablarna från bildskärmen och för ut den genom kabelhanteringshålet på stativhissen.



6. Tryck och håll in lossningsknappen för stativet.



7. Lyft stativet uppåt och bort från bildskärmen.

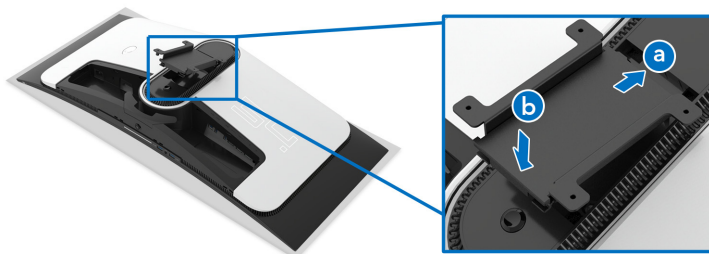


Fästa VESA-adaptorn (tillval)

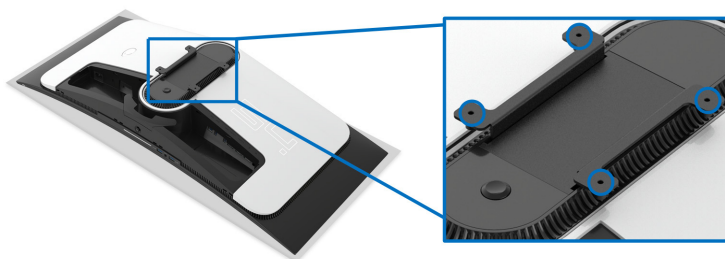
Genom att installera den medföljande VESA-adaptorn baktill på bildskärmen kan du fästa en väggmonteringssats eller tredjepartsarm (säljs separat) till bildskärmen.

ANMÄRKNING: Väggmonteringssatsen eller tredjepartsarmen medföljer inte bildskärmen.

1. Placera bildskärmspanelen ovanpå ett mjukt tyg eller en kudde på en stabil, platt yta.
2. Ta bort bildskärmens stativ. (Se [Ta bort bildskärmens stativ.](#))
3. Sätt fast det medföljande VESA-adaptorn på bildskärmen.
 - a. För in flikarna på VESA-adaptorn i skårorna baktill på bildskärmen.
 - b. Skjut VESA-adaptorn nedåt tills den snäpper fast.



4. Använd en stjärnskruvmejsel för att skruva fast väggmonteringssatsen (100 mm x 100 mm) i VESA-adaptorn med fyra skruvar (M4 x 10 mm, medföljer bildskärmen).



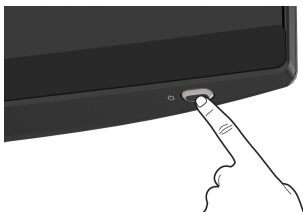
5. Montera bildskärmen på väggen genom att följa anvisningarna som medföljer den väggmonteringssats/tredjepartsarm du köpt.

ANMÄRKNING: Får endast användas med en UL-listad väggmonteringskonsol med en minsta viktbärande eller lastbärande kapacitet på 27,68 kg.

Användning av bildskärmen

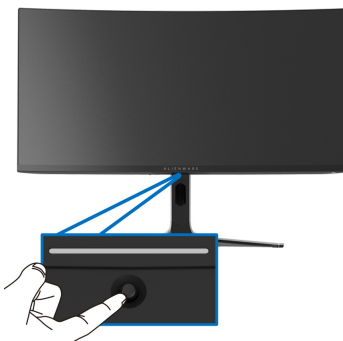
Sätta på bildskärmen

Tryck på av/på-knappen för att sätta på bildskärmen.



Med hjälp av joysticken

Använd joystick-styrenheten nedtill på bildskärmen för att utföra justeringar i OSD-menyn (menyn på skärmen; OSD).



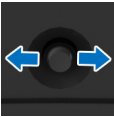
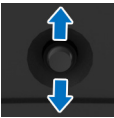
1. Tryck på joysticken för att starta Menystartaren.
2. Rör joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger för att bläddra mellan alternativ.
3. Tryck på joysticken igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

Joystick

Beskrivning



- När OSD-menyn är aktiverad trycker du på joysticken för att bekräfta valet eller spara inställningarna.
 - När OSD-menyn är inaktiverad trycker du på joysticken för att starta Menystartaren. Se [Öppna Menystartaren](#).
-

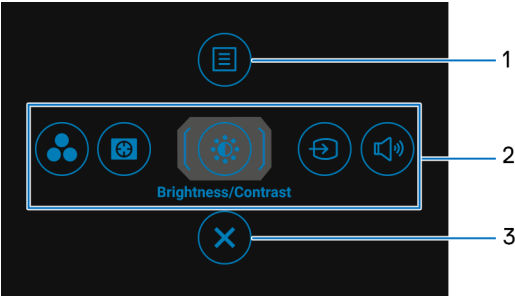
Joystick	Beskrivning
	- För navigering i två riktningar (höger och vänster). - Flytta åt höger för att gå in i undermenyn. - Flytta åt vänster för att gå ur den aktuella menyn. - Ökar (höger) eller minskar (vänster) värdet för det menyalternativ som är markerat.
	- För navigering i två riktningar (framåt och bakåt). - Bläddrar i menyalternativen. - Ökar (bakåt) eller minskar (framåt) värdet för det menyalternativ som är markerat.

Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)

Öppna Menystartaren

När du rör på eller trycker på joysticken visas Menystartaren längst ned i mitten av skärmen så att du kan komma åt OSD-menyn och genvägsfunktionerna.

När du vill välja en funktion flyttar du joysticken åt det hållet.

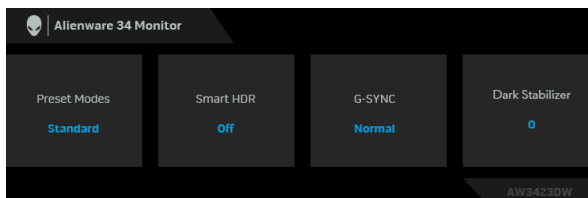


Följande tabell beskriver funktionerna i Menystartaren:

Nummer	Ikön	Beskrivning
1	 Meny	Öppnar OSD-huvudmenyn. Se Öppna menysystemet .

Nummer	Ikön	Beskrivning
2	    	När du flyttar joysticken åt vänster eller höger för att växla mellan genvägsfunktionerna blir det valda objektet markerat och hamnar i mittpositionen. Tryck på joysticken för att öppna dess undermeny. När du har ändrat inställningarna genom att flytta på joysticken trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du avslutar. ▪ Preset Modes (Förvalslägen): Väljer ett önskat färgläge från listan av förvalslägen. ▪ Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn): Ger direkt åtkomst till skjutreglaget för Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn). ▪ Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast): Tar fram skjutreglagen för justering av ljusstyrka och kontrast. ▪ Input Source (Ingångskälla): Väljer en ingångskälla från listan över videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen. ▪ Volume (Volym): Ger direkt åtkomst till skjutreglaget för Volume (Volym). Genvägsfunktioner  ANMÄRKNING: Du kan ställa in önskade genvägsknappar. Se Personalize (Anpassa) för mer information.
3	 Stäng	Stänger Menystartaren.

När du flyttar på eller trycker på joysticken visas OSD-statusfältet högst upp i mitten av skärmen med de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.

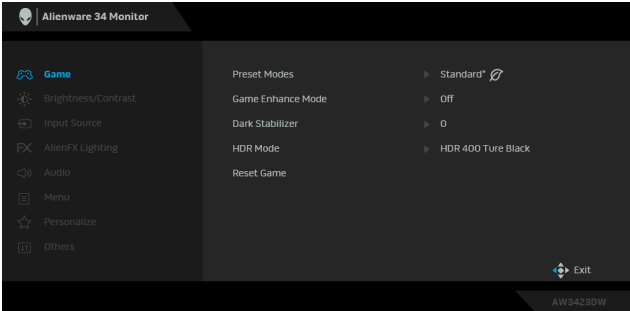


 **ANMÄRKNING:** Tillståndet Smart HDR aktiveras automatiskt när bildskärmen upptäcker HDR-innehåll. Det går inte att aktivera manuellt.

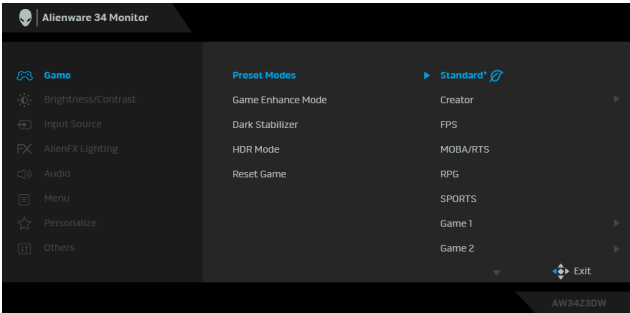
Öppna menysystemet

När du har ändrat inställningarna trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du går vidare till en annan meny eller stänger OSD-menyn.

 **ANMÄRKNING:** För att stänga aktuellt menyobjekt och återgå till föregående meny följer du instruktionerna längst ned till höger på OSD-menyn.

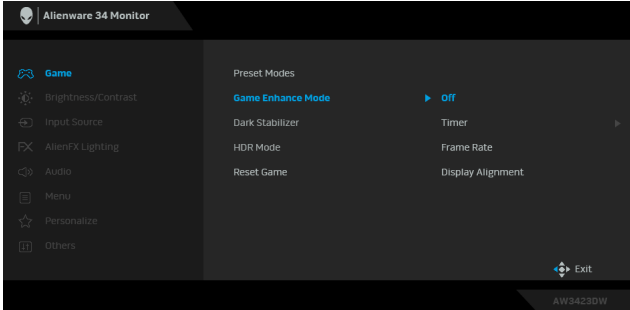
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game (Spel)	Använd denna meny för att personanpassa din visuella spelupplevelse.
		

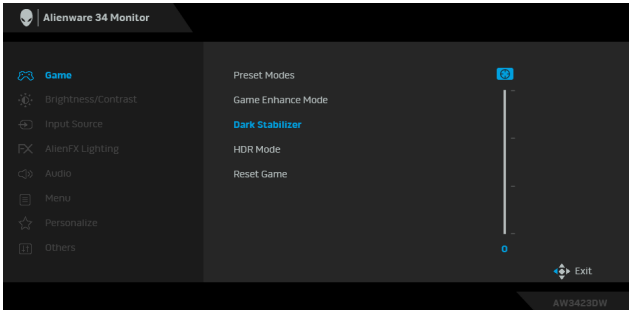
Preset Modes (Förvalslägen) Låter dig välja från listan med förval för färglägen.



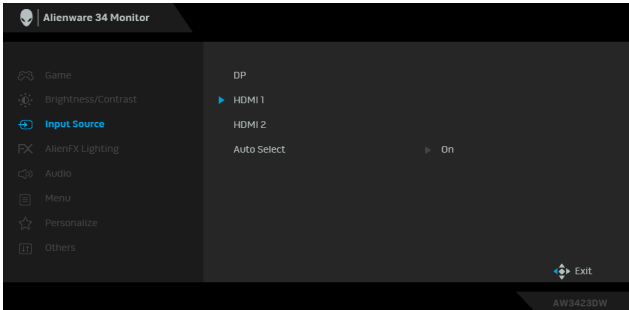
- **Standard*:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Det här är standardförvalsläget. (* betyder DisplayHDR-kompatibel)

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Preset Modes (Förvalslägen)	▪ Creator (Skapare): Låter dig ställa in Color Space (Färgrymd) på DCI-P3 eller sRGB och justera Gammanivån (mellan 1,8 och 2,6). ▪ FPS: Läser in idealiska inställningar för förstapersonsskjuts spel (FPS). ▪ MOBA/RTS: Läser in idealiska färginställningar för onlinebaserade arenastridsspel för flera spelare (MOBA) och realtids-strategispel (RTS). ▪ RPG: Läser in idealiska inställningar för rollspel (RPG). ▪ SPORTS (SPORT): Läser in färginställningar som är idealiska för sportspel. ▪ Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3): Låter dig anpassa inställningarna för färger (R/G/B/C/M/Y) och Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn) för dina spelbehov. ▪ Warm (Varm): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen verkar varmare med en röd/gul färgnyans. ▪ Cool (Kall): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen ser kallare ut, med en anstrykning av blått. ▪ Custom Color (Anpassad färg): Låter dig justera färginställningarna manuellt. Tryck på joystickens för att justera de tre färgvärdena (R, G, B) och skapa dina egna förvalslägen för färg.

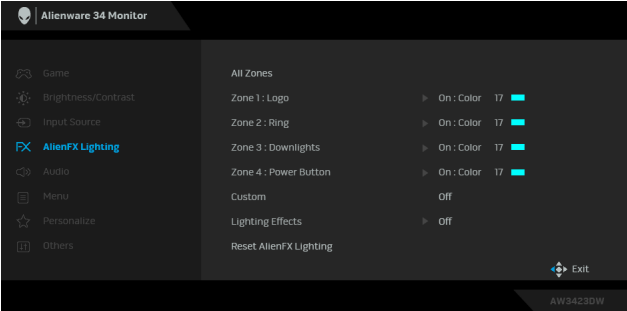
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	Läget erbjuder tre tillgängliga funktioner för att förbättra din spelupplevelse.
		
▪ Off (Av): Välj för att inaktivera funktionerna under Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge). ▪ Timer (Visningstid): Låter dig inaktivera eller aktivera visningstiden längst upp till vänster på skärmen. Den visar hur lång tid som har gått sedan spelet började. Välj ett alternativ från tidsintervallslistan för att hålla dig medveten om hur mycket tid som återstår. ▪ Frame Rate (Bildhastighet): Välj för att visa det aktuella antalet bildrutor per sekund vid spelande. Ju högre hastighet, desto jämnare ser rörelser ut. ▪ Display Alignment (Skärmtillpassning): Välj för att bidra till att säkerställa perfekt tillpassning av videoinnehåll mellan flera skärmar. Tryck en gång till på joysticken för att avsluta Display Alignment (Skärmtillpassning)-läge.		

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)	Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarion. Ju högre värde (mellan 0 och 3) desto bättre synlighet i mörka områden av visningsbilden.
		
HDR Mode (HDR-läge)	Låter dig ställa in HDR-läge på HDR 400 True Black eller HDR Peak 1000 . Tryck på joysticken för att bekräfta valet.	
Reset Game (Återställ spel)	Återställer alla inställningar under menyn Game (Spel) till fabriksinställningarna.	

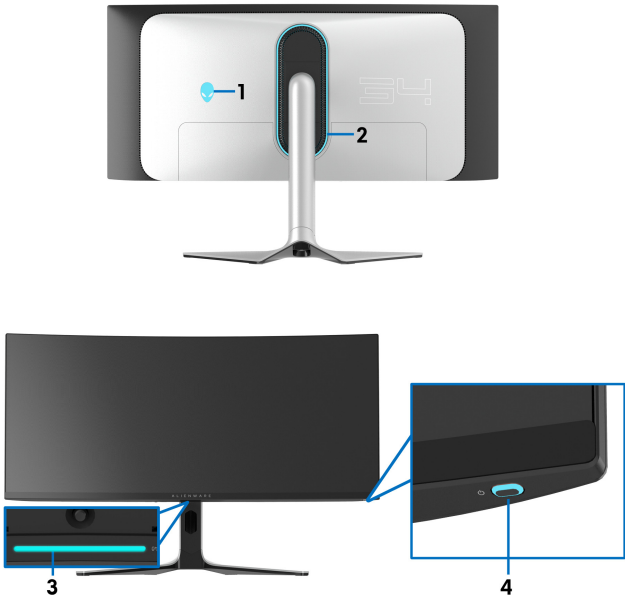
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	Använd den här menyn för att aktivera justering av Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast) . 
	Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) justerar luminansen hos bakgrundsbelysningen. Flytta joysticken bakåt för att öka ljusstyrkenivån eller flytta joysticken framåt för att minska ljusstyrkenivån (min. 0 / max. 100).
	Contrast (Kontrast)	Justera alltid Brightness (Ljusstyrka) först. Justera sedan Contrast (Kontrast) bara om vidare justering är nödvändig. Flytta joysticken bakåt för att öka kontrastnivån eller flytta joysticken framåt för att minska kontrastnivån (min. 0 / max. 100). Funktionen Contrast (Kontrast) justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus i bilden som visas på bildskärmen.

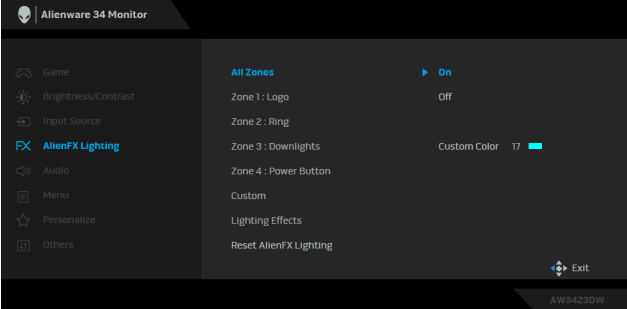
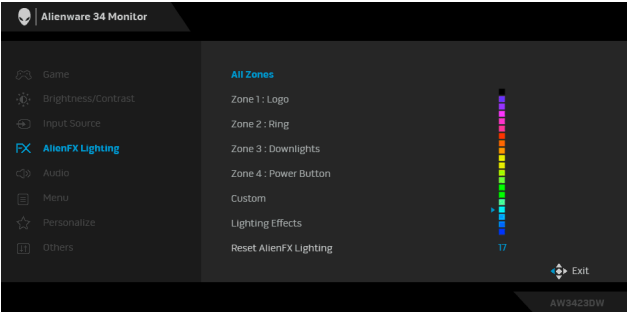
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Input Source (Ingångskälla)	Använd denna meny för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen.
		
DP	Välj ingången DP när du använder DisplayPort-kontakten (DP). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.	
HDMI 1 HDMI 2	Välj ingången HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.	
Auto Select (Välj automatiskt)	Söker automatisakt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.	

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
FX	AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)	Justerar LED-belysningsinställningarna för Alienware-logotypen, ljusringen, nedåtlamporna och av/på-knappen.



Innan du gör några justeringar måste du välja en eller samtliga fyra-zoner från undermenyerna. Följande illustrationer visar belysningszonerna.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
FX	All Zones (Alla zoner)	Om du vill ange en LED-belysningsfärg för den valda zonen väljer du On (På) , flyttar joysticken för att markera Custom Color (Anpassad färg) och trycker på joysticken för att gå in i dess undermeny.
	Zone 1: Logo (Zon 1: Logotyp)	
	Zone 2: Ring (Zon 2: Ring)	
	Zone 3: Downlights (Zon 3: Nedåtlampor)	
	Zone 4: Power Button (Zon 4: Av/på-knapp)	
		Flytta sedan joysticken för att göra ett val från listan med 20 tillgängliga färger.
		 

Ikön	Meny och undermenyer	Beskrivning
------	----------------------	-------------

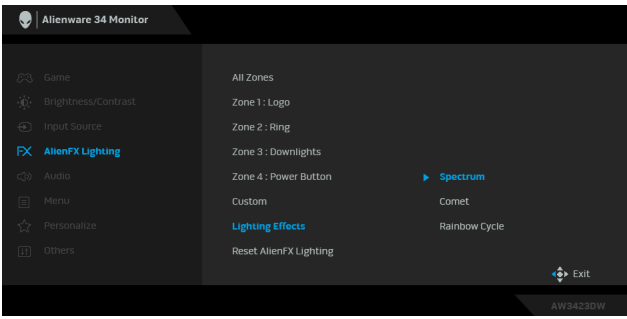


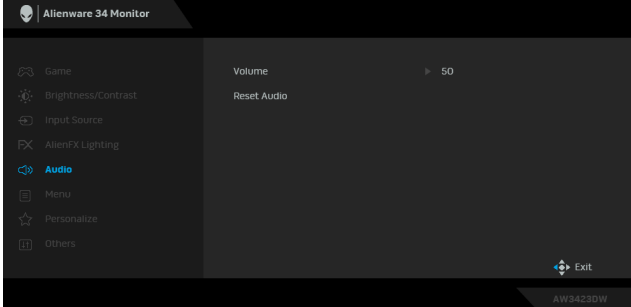
Följande tabell visar färgnumret och RGB-koderna som används för de 20 led-färgerna.

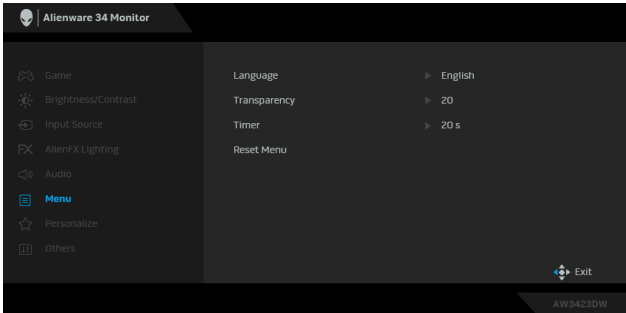
Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	28	0	178
3	51	0	178
4	178	0	178
5	167	16	113
6	178	0	50
7	178	0	0
8	178	38	0
9	178	63	0
10	178	105	0
11	119	178	0
12	69	178	0
13	40	178	0
14	0	178	0
15	0	178	9
16	0	178	24
17	0	173	121
18	0	85	165
19	0	43	178
20	0	0	178

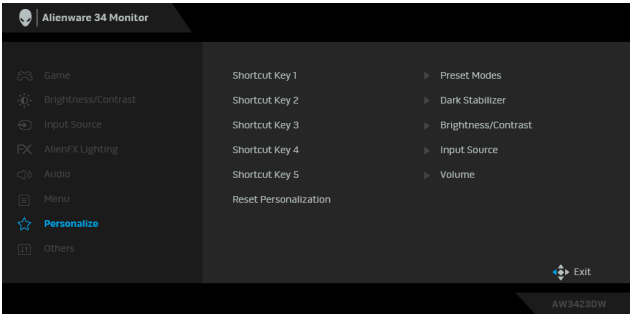
Om du vill släcka belysningen för **All Zones (Alla zoner)/Zone 1 (Zon 1)/Zone 2 (Zon 2)/Zone 3 (Zon 3)** väljer du **Off (Av)**.

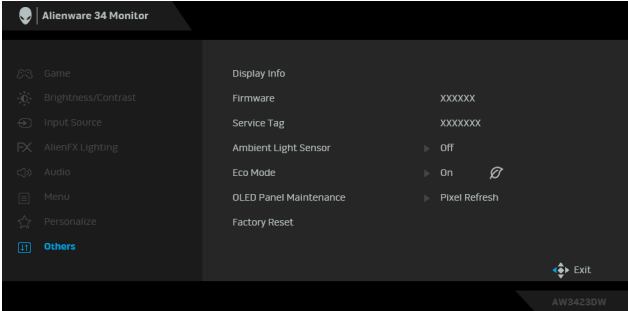
För **Zone 4 (Zon 4)** kan du ange att belysningen ska släckas när bildskärmen är på eller i vänteläge.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
FX		 ANMÄRKNING: Dessa funktioner är inaktiverade när Spectrum (Spektrum) , Comet (Komet) eller Rainbow Cycle (Regnbågscykel) (under Lighting Effects (Belysningseffekter)) är aktiverade.
	Custom (Anpassat)	Det här är en skrivskyddad meny. När du använder Color (Färg) eller/och Lighting Effects (Belysningseffekter) för att justera led-belysningen visar den här menyn status Off (Av); när du gör led-belysningsjusteringar genom AlienFX-appen visar statusen On (På).
	Lighting Effects (Belysningseffekter)	Standardinställningen är Off (Av). Du kan välja en belysningseffekt för LED-belysningen från de alternativ som är tillgängliga.
		
		▪ Spectrum (Spektrum): Välj för att AlienFX-belysningen i fyra zoner ska lysa och ändra färg i sekvens med färgspektrat: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett. ▪ Comet (Komet): Välj för att låta LED-belysningen lysa som en glimrande komet. Flytta joysticken för att markera Custom Color (Anpassad färg) och tryck på joysticken för att gå in i dess undermeny. Flytta sedan joysticken för att göra ett val från listan med 20 tillgängliga färger.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
FX	Lighting Effects (Belysningseffekter)	▪ Rainbow Cycle (Regnbågscykel): Välj för att visa regnbågseffekten med LED-belysningen. ▪  ANMÄRKNING: När något av ovanstående alternativ är valt kommer funktionerna under AlienFX Lighting (AlienFX-belysning) (utom Reset AlienFX Lighting (Återställ AlienFX-belysningen)) att vara avstängda.
	Reset AlienFX Lighting (Återställ AlienFX-belysningen)	Återställer alla inställningar under menyn AlienFX Lighting (AlienFX-belysning) till fabriksinställningarna.
	Audio (Ljud)	
	Volume (Volym)	Flytta på joysticken för att justera hörlurarnas utgångsvolym (min. 0 / max. 100).
	Reset Audio (Återställ ljud)	Återställer alla inställningar under menyn Audio (Ljud) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Menu (Meny)	Använd denna meny för att justera inställningarna för OSD-menyn som t.ex. språken i OSD-menyn, hur lång tid menyn ska visas på skärmen, osv.
		
	Language (Språk)	Ställer in OSD-menyn på ett av de åtta språk: engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska.
	Transparency (Genomsynlighet)	Flytta på joysticken för att ändra menyns transparens (min. 0 / max. 100).
	Timer (Visningstid)	Anger hur lång tid OSD-menyn ska fortsätta att visas efter sista gången du använde joysticken. Rör på joysticken för att justera skjutreglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	Reset Menu (Återställ meny)	Återställer alla inställningar under menyn Menu (Meny) till fabriksinställningarna.

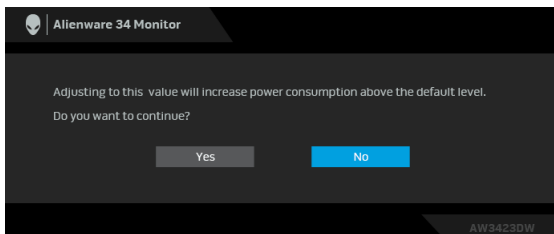
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Personalize (Anpassa)	
Shortcut Key 1 (Genvägs-knapp 1)	Låter dig välja någon av funktionerna Preset Modes (Förvalslägen), Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge), Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn), Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast), Input Source (Ingångskälla) eller Volume (Volym) och ställa in den som genvägstangent. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.	
Shortcut Key 2 (Genvägs-knapp 2)		
Shortcut Key 3 (Genvägs-knapp 3)		
Shortcut Key 4 (Genvägs-knapp 4)		
Shortcut Key 5 (Genvägs-knapp 5)		
Reset Personalization (Återställ anpassning)	Återställer alla inställningar under menyn Personalize (Anpassa) till fabriksinställningarna.	

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Others (Övriga)	
	Display Info (Visningsinformation)	Visar bildskärmens nuvarande inställningar.
	Firmware (Fast program)	Visar versionsnumret på det fasta programmet i din bildskärm.
	Service Tag (Servicemärke)	Visar servicemärket för din bildskärm. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som krävs när du kontaktar Dells tekniska support, kommer åt garantiinformation, letar efter de senaste drivrutinerna på Dells supportwebbplats och så vidare.
	Ambient Light Sensor (Sensor för omgivningsljus)	När du ställer in det till On (På) justerar bildskärmen automatiskt sin bakgrundsbelysnings ljusstyrka baserat på de omgivande ljusförhållandena. Standardinställningen är Off (Av).
		 ANMÄRKNING: När HDR-innehåll visas är alternativet inaktiverat.
	Eco Mode (Sparläge)	När datorn går in i vänteläge möjliggör Eco Mode (Sparläge) att även bildskärmen går in i vänteläge. Standardinställningen är On (På). Att välja Off (Av) kan förhindra att bildskärmen går in i Vänteläge.
		 ANMÄRKNING: Om du trycker på joysticken kan det dessutom väcka bildskärmen efter att den gått in i Vänteläge.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panelen)	Denna funktion förebygger kvardröjande bild på skärmen genom dessa tillgängliga funktioner: ▪ Pixel Refresh (Pixeluppdatering): För att minska tillfälligt kvardröjande bild på skärmen kan du manuellt aktivera denna funktion när du har använt bildskärmen i några timmar. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när du har använt bildskärmen i 4 timmar/20 timmar. Denna process tar cirka 7 minuter att slutföra. ▪  ANMÄRKNING: Strömindikatorlampan blinkar långsamt grönt under uppdateringsprocessen. ▪  ANMÄRKNING: Om den sammanlagda användningstiden överstiger 4 timmar aktiveras Pixel Refresh (Pixeluppdatering) automatiskt när bildskärmen går in i Vänteläge. ▪ Panel Refresh (Paneluppdatering): För att förebygga permanent kvardröjande bild till följd av statistiskt innehåll när du använder bildskärmen i 1500 timmar kan du manuellt aktivera funktionen för att uppdatera pixlarna. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när den sammanlagda användningstiden överstiger standardinställningen från fabriken (1500 timmar). Denna process tar cirka en timme att slutföra. ▪  ANMÄRKNING: Strömindikatorlampan blinkar långsamt rött under uppdateringsprocessen. ▪  ANMÄRKNING: För att få ut bättre prestanda från Panel Refresh (Paneluppdatering) aktiverar du funktionen inom ett temperaturområde på 0°C till 45°C.
	Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställer alla OSD-menyinställningar till fabriksinställningarna.

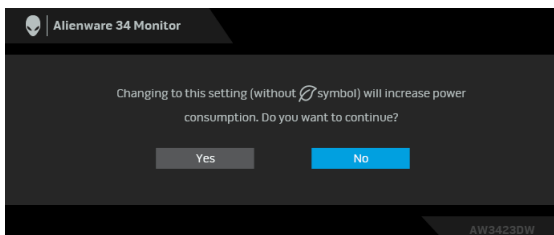
OSD-varningsmeddelande

När du justerar nivån för **Brightness (Ljusstyrka)** över standardnivån första gången visas följande meddelande:



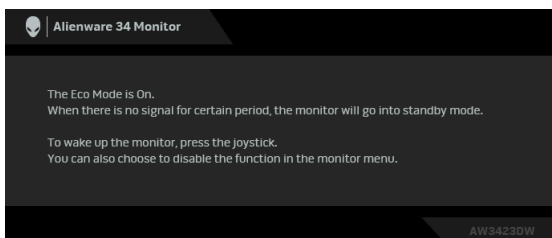
ANMÄRKNING: Om du väljer Yes (Ja), visas inte meddelandet nästa gång du ändrar inställningen för Brightness (Ljusstyrka).

När du ändrar standardinställningen för energisparfunktionerna för första gången, som t.ex. **Eco Mode (Sparläge)** eller **Preset Modes (Förvalslägen)** visas följande meddelande:

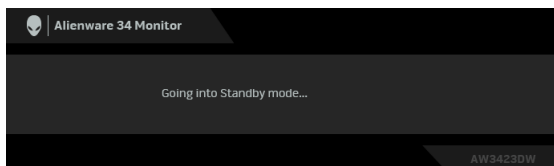


ANMÄRKNING: Om du väljer Yes (Ja) för någon av funktionerna som nämns ovan visas meddelandet inte nästa gång du ändrar inställningarna för dessa funktioner. När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

När bildskärmen går in i Vänteläge visas följande meddelande:



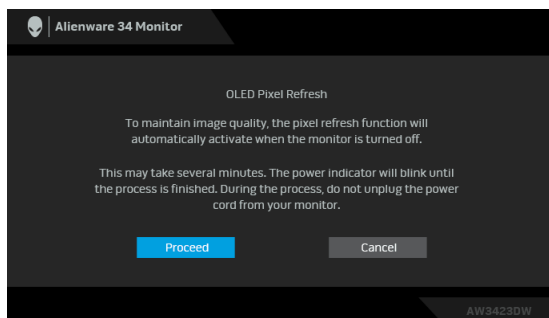
När Eco Mode (Sparläge) är på



När Eco Mode (Sparläge) är av

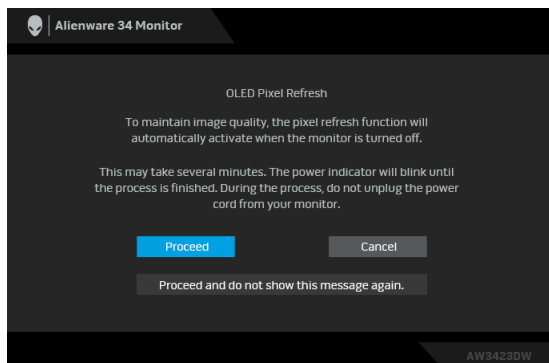
Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

När **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)** är valt visas följande meddelande:



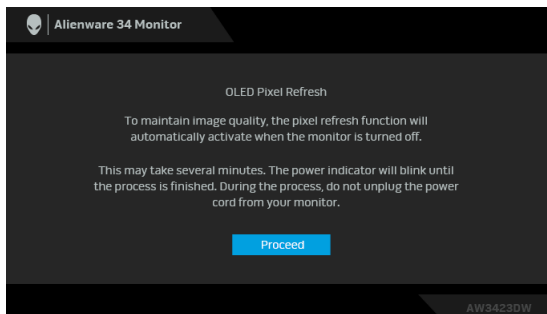
När du väljer **Proceed (Fortsätt)** stängs bildskärmen av och uppdateringsprocessen körs automatiskt. Denna process tar cirka sju minuter att slutföra.

När bildskärmen slås på efter fyra timmars sammanlagd användningstid körs funktionen **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)** automatiskt och underrättar dig med följande meddelande:

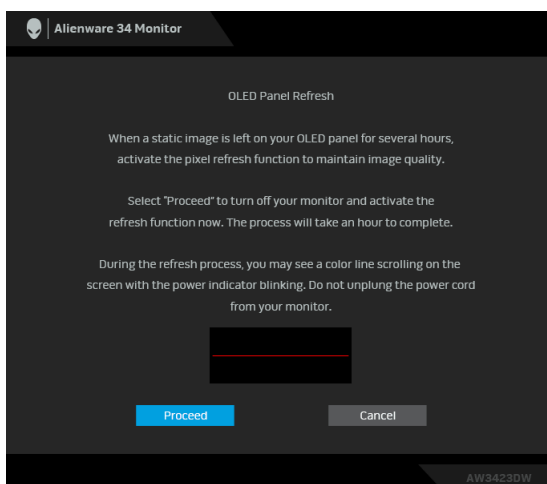


Välj **Proceed (Fortsätt)** så körs uppdateringsprocessen automatiskt efter att bildskärmen har stängts av. Denna process tar cirka sju minuter att slutföra.

När bildskärmen slås på efter tjugo timmars sammanlagd användningstid körs funktionen **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)** automatiskt och underrättar dig med följande meddelande:

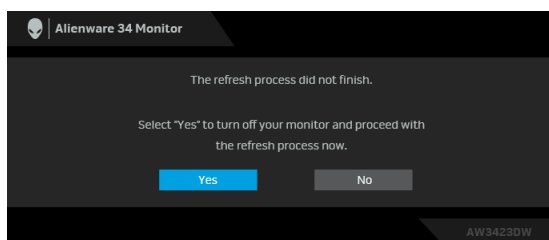


Välj **Proceed (Fortsätt)** så körs uppdateringsprocessen automatiskt efter att bildskärmen har stängts av. Denna process tar cirka sju minuter att slutföra. När **Panel Refresh (Paneluppdatering)** väljs eller den sammanlagda användningstiden för bildskärmen överstiger 1500 timmar visas följande meddelande:

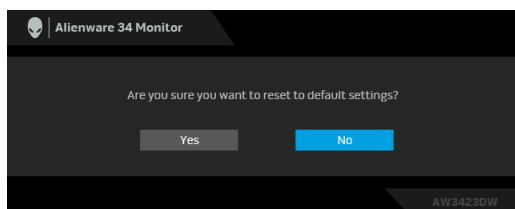


Välj **Proceed (Fortsätt)** så körs uppdateringsprocessen automatiskt. Denna process tar cirka en timme att slutföra.

Om du trycker på av/på-knappen medan **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)** eller **Panel Refresh (Paneluppdatering)** körs, visas följande meddelande:



När **Factory Reset (Fabriksåterställning)** är valt visas följande meddelande:



Se [Felsökning](#) för mer information.

Ställa in högsta möjliga upplösning

 **ANMÄRKNING:** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

Så här ställer du in högsta möjliga upplösning för bildskärmen:

I Windows 8.1:

1. I Windows 8.1 väljer du panelen Skrivbordet för att växla till det klassiska Skrivbordet.
2. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Skärmupplösning**.
3. Om du har fler än en bildskärm anslutna ska du försäkra dig om att använda **AW3423DW**.
4. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **3440 x 1440**.
5. Klicka på **OK**.

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Bildskärmsinställningar**.
2. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **AW3423DW**.
3. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **3440 x 1440**.
4. Klicka på **Behåll ändringar**.

Om du inte ser alternativet 3440 x 1440 måste du uppdatera drivrutinen till ditt grafikkort till den senaste versionen. Utför en av följande procedurer beroende på vilken dator du har:

Om du har en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till www.dell.com/support, ange ditt servicemärke och ladda ner de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort.

Om du använder en dator (bärbar eller stationär) av annat märke än Dell:

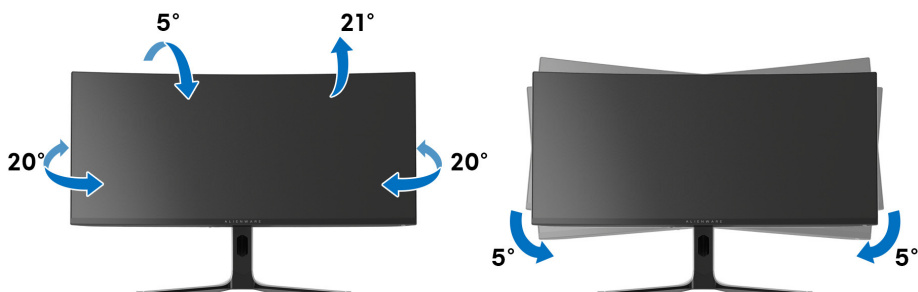
- Gå till supportwebbplatsen för din dator och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till webbplatsen för ditt grafikkort och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Använda lutning, svängning och vertikal förlängning

- ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för att fästa stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljde det stativet.

Lutnings- och svängningsförlängningar

Med stativet fäst vid bildskärmen kan du luta och svänga bildskärmen till bekvämaste möjliga tittvinkel.



- ANMÄRKNING:** Stativet är inte installerat från fabriken.
- ANMÄRKNING:** Bildskärmens kan vinklas i horisontalplan mellan -5° och +5° med möjliggör inte rotation.

Vertikal förlängning

- ANMÄRKNING:** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 110 mm. På bilden nedan visas hur du gör för att förlänga stativet vertikalt.



Använda appen AlienFX

Du kan konfigurera led-belysningseffekterna över flera avskilda zoner på din Alienware-bildskärm med hjälp av AlienFX i Alienware Command Center (AWCC).

 **ANMÄRKNING:** Om du har en stationär eller bärbar Alienware Gaming-dator kan du gå direkt till AWCC för att styra belysningen.

 **ANMÄRKNING:** För mer information, se onlinehjälp i Alienware Command Center.

Nödvändiga krav

Före installation av AWCC på ett icke-Alienware-system:

- Kontrollera att operativsystemet i datorn är Windows 10 R3 eller senare.
- Kontrollera att internetanslutningen är aktiv.
- Kontrollera att den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ansluten både till Alienware-bildskärmen och till datorn.

Installera AWCC via Windows update

1. AWCC-appen har laddats ner och kommer att installeras automatiskt. Installationen tar några minuter.
2. Navigera till programmappen för att kontrollera att installationen lyckades. Alternativt kan du hitta AWCC-appen i **Start**-menyn.
3. Starta AWCC och följ följande steg för att hämta ytterligare programvarukomponenter:
 - I fönstret **Inställningar** klickar du på **Windows Update** och klickar sedan på **Sök efter uppdateringar** för att kontrollera uppdateringsförloppet för Alienware-drivrutinen.
 - Om drivrutinsuppdateringen inte svarar i din dator installerar du AWCC från Dells supportwebbplats.

Installera AWCC från Dells supportwebbplats

1. Skriv in AW3423DW i frågefältet på www.dell.com/support/drivers och hämta den senaste versionen av följande:
 - Alienware Command Center-appen
 - Drivrutin för Alienware Gaming Monitor Communication
2. Navigera till den mapp där du sparade installationsfilerna.

3. Dubbelklicka på installationsfilen och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Navigera i AlienFX-fönstret

Via Alienware Command Center låter AlienFX dig styra led-belysningens färger och övergångseffekter till din Alienware-bildskärm.

På startsidan i AWCC klickar du på **FX** i menyfältet högst upp för att komma åt startsidan för AlienFX.



Följande tabell beskriver funktionerna och egenskaperna på startsidan:

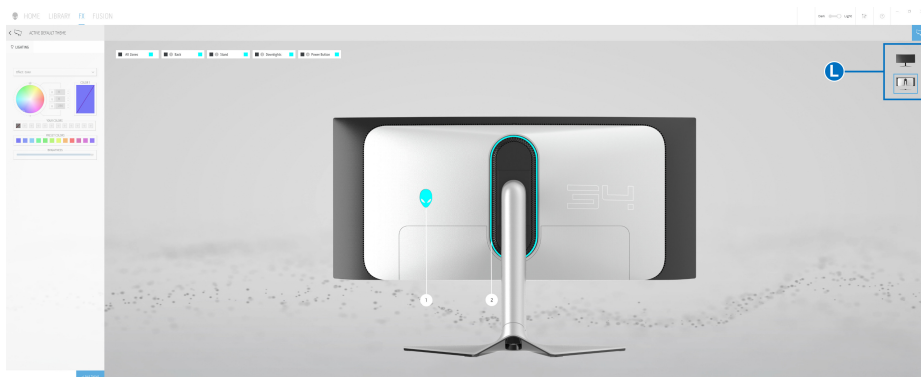
Bildtext	Funktioner	Beskrivningar
A	CREATE NEW THEME... (SKAPA NYTT TEMA...)	Klicka på  och ange sedan ett namn i textrutan för att lägga till ett tema.
B	Redigeringskontroller	• EDIT (REDIGERA): Erbjuder alternativ för anpassning av belysningsinställningarna i ditt tema. • GO DIM (DÄMPAD): Dämpar belysningen. • GO DARK (MÖRK): Stänger av belysningen.
C	Temats komponenter	Du kan använda dessa komponenter (LIGHTING (BELYSNING) , MACROS (MAKRON) , SETTINGS (INSTÄLLNINGAR)) för att göra det valda temat till ett aktivt tema.

Bildtext	Funktioner	Beskrivningar
D	Listan THEMES (TEMAN)	Visar temana i listvy eller rutnätsvy.
E	Bakgrundskontroller	Justerar animationseffekterna i bakgrunden.
F	Hjälp	Klicka här för att öppna AWCC:s onlinehjälp.
G	Fönsterkontroller	Du kan använda knapparna för att minimera, maximera eller återställa fönstrets storlek. När × väljs stängs appen.

När du börjar anpassa ett tema bör följande skärm visas:



Skärm med vy framifrån av bildskärmen



Skärm med vy bakifrån av bildskärmen

Följande tabell beskriver funktionerna och egenskaperna på skärmen:

Bildtext	Funktioner	Beskrivningar
H	Panelen LIGHTING (BELYSNING)	Använd kontrollerna i panelen för att konfigurera belysningseffekter för ett tema. Se Ställa in belysningseffekter för mer information.
I	SAVE THEME (SPARA TEMA)	Klicka för att spara alla justeringar och ändringar för temat.
J	Val av zon	För att göra justeringar för en enda zon klickar du i dess tillhörande kryssruta. För att göra justeringar för alla zoner klickar du i kryssrutan All Zones (Alla zoner) .
K	Direkt förhandsgranskning	Belysningszonerna har numrerade bildtexter. Du kan välja en enda zon genom att klicka på siffran på bilden. När du justerar belysningen visar förhandsgranskningen av skärmen de nya effekterna samtidigt.
L	Miniatyrer	Visar miniatyrer av de Alienware-bildskärmar som är anslutna till din dator. Bilden som visas i fönstret för direkt förhandsgranskning väljs från denna lista av miniatyrer.

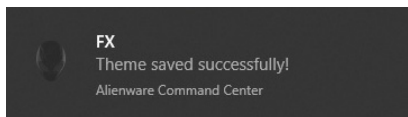
Skapa ett tema

Så här skapar du ett tema med önskade belysningsinställningar:

1. Starta AWCC.
2. Klicka på **FX** i menyfältet högst upp för att komma åt startsidan för AlienFX.
3. Längst upp till vänster i fönstret klickar du på  för att skapa ett nytt tema.
4. I textrutan **CREATE NEW THEME (SKAPA NYTT TEMA)** skriver du in namnet på temat.
5. Ange den eller de belysningszoner du vill belysningsjustera genom att:
 - markera en eller flera kryssrutor för zonen/zonerna ovanför området för direkt förhandsgranskning, eller
 - klicka på den numrerade bildtexten på bilden av bildskärmen
6. I panelen **LIGHTING (BELYSNING)** väljer du önskade belysningseffekter från listrutan. Se [Ställa in belysningseffekter](#) för mer information.

 **ANMÄRKNING:** Vissa effekter är tillgängliga endast för All Zones (Alla zoner), till exempel Spectrum (Spektrum), Static Default Blue (Statiskt standardblått), Rainbow Cycle (Regnbågscykel), Blink (Blinka), Comet (Komet), Breathing RGB (Andnings-RGB) och Racing (Turbo).

7. Upprepa steg 5 och steg 6 för att ändra fler tillgängliga alternativ till önskad konfiguration.
8. När du är klar klickar du på **SAVE THEME (SPARA TEMA)**. En popup-avisering visas längst ner till höger på skärmen.



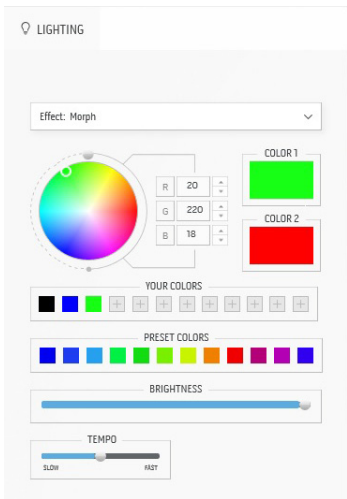
Ställa in belysningseffekter

Panelen **LIGHTING (BELYSNING)** innehåller flera olika belysningseffekter. Du kan klicka på **Effect (Effekt)** för att öppna en rullgardinslista med tillgängliga alternativ.



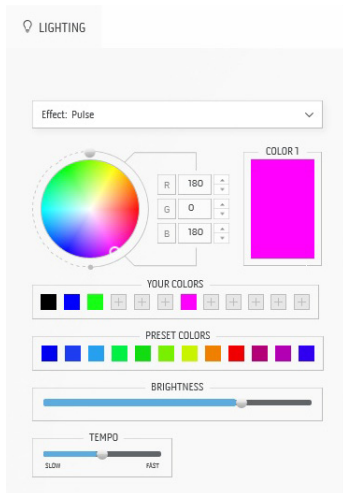
 **ANMÄRKNING:** Alternativen som visas kan variera beroende på vilken eller vilka belysningszoner du angav.

I den här tabellen visas en översikt av de olika alternativen:

Morph (Omvandla)	Beskrivningar
	Effekten ändrar ljusets färg till en annan via en sömlös övergång. Så här justerar du omvandla: 1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL). Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger. 2. För att lägga till den valda färgen i listan över YOUR COLORS (DINA FÄRGER) för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan. 3. Upprepa föregående steg för att ange Color 2 (Färg 2) som slutfärg på ljuset. 4. Dra i skjutreglaget BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) för att justera hur ljusstark färgen ska vara. 5. Dra i skjutreglaget TEMPO för att justera övergångens hastighet.

Pulse (Pulsera)

Beskrivningar



Effekten gör att ljuset blinkar med korta pauser.

Så här justerar du pulsera:

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.



ANMÄRKNING: För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan.

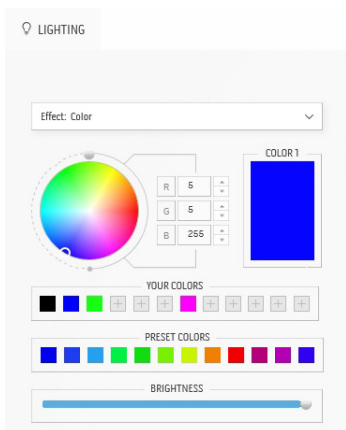


ANMÄRKNING: För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
4. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera pulserandets hastighet.

Color (Färg)

Beskrivningar



Effekten gör att led-belysningen lyser i en enda fast färg.

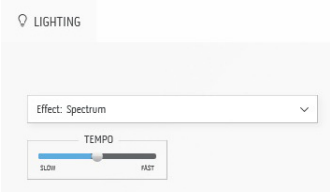
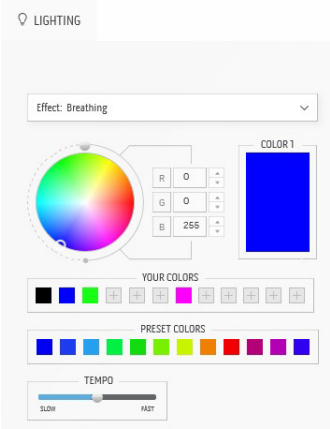
Så här justerar du färg:

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.



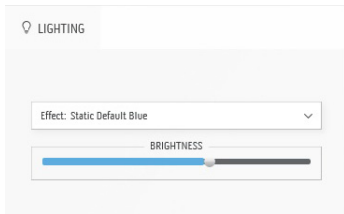
ANMÄRKNING: För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan.

Color (Färg)	Beskrivningar
	 ANMÄRKNING: För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den. 3. Dra i skjutreglaget BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
Spectrum (Spektrum)	Beskrivningar
	Effekten gör att ljuset ändras genom hela spektrat i sekvenser: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett. Du kan dra i skjutreglaget TEMPO för att justera övergångens hastighet.  ANMÄRKNING: Alternativet är bara tillgängligt när du väljer All Zones (Alla zoner) för att göra belysningsjusteringar.
Breathing (Andning)	Beskrivningar
	Effekten gör att ljuset ändras från ljusstarkt till dämpat. Så här justerar du andning: 1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL). Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger. 2. För att lägga till den valda färgen i listan över YOUR COLORS (DINA FÄRGER) för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan. 3. Dra i skjutreglaget TEMPO för att justera övergångens hastighet.

Static Default Blue (Statiskt standardblått)

Beskrivningar



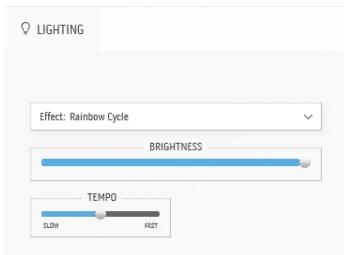
Den här effekten gör att belysningen lyser statiskt blått.

Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

 **ANMÄRKNING:** Alternativet är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.

Rainbow Cycle (Regnbågscykel)

Beskrivningar



Denna effekt gör att belysningen ändras i sekvens med regnbågens färger.

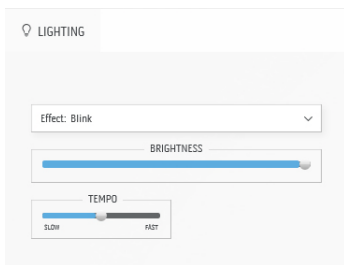
Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

Du kan dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

 **ANMÄRKNING:** Alternativet är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.

Blink (Blinka)

Beskrivningar



Denna effekt gör att belysningen blinkar snabbt i RGB-färgerna.

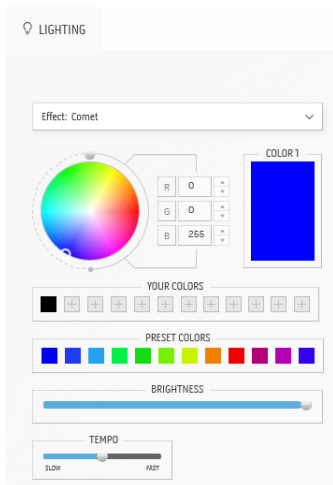
Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

Du kan dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

 **ANMÄRKNING:** Alternativet är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.

Comet (Komet)

Beskrivningar



Välj för att få en dynamisk kometliknande ljuseffekt. Så här gör du justeringarna:

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.

 **ANMÄRKNING:** För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

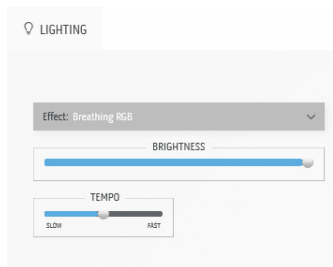
2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan.

 **ANMÄRKNING:** För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
4. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera pulserandets hastighet.

Breathing RGB (Andnings- RGB)

Beskrivningar



Välj för att tillämpa en andnings-RGB-ljuseffekt.

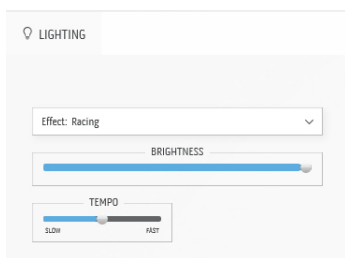
Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

Du kan dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

 **ANMÄRKNING:** Alternativet är bara tillgängligt när du väljer All Zones (Alla zoner) för att göra belysningsjusteringar.

Racing (Turbo)

Beskrivningar



Den här effekten gör att belysningen blinkar i en mycket snabb cykel genom RGB-färgerna.

Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

Du kan dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.



ANMÄRKNING: Alternativet är bara tillgängligt när du väljer All Zones (Alla zoner) för att göra belysningsjusteringar.

Felsökning

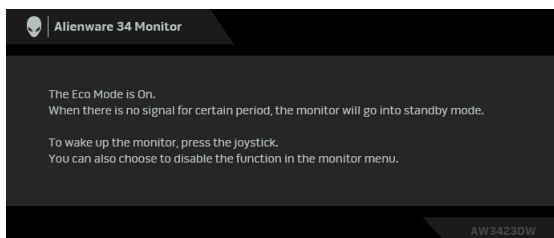
 **WARNING:** Följ **Säkerhetsanvisningar** innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

Självtest

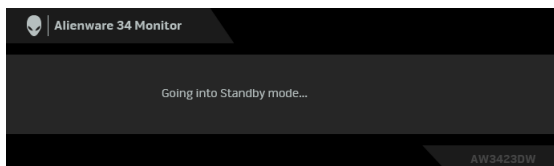
Bildskärmen har en självtestfunktion som gör det möjligt att kontrollera om den fungerar korrekt. Om bildskärmen och datorn är korrekt anslutna till varandra men skärmen trots det förblir mörk ska du köra bildskärmens självtest enligt följande anvisningar:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Dra ur bildkabeln från datorn.
3. Sätt på strömmen till bildskärmen.

 **ANMÄRKNING:** En dialogruta ska nu visas på skärmen för att visa att bildskärmen fungerar korrekt och inte tar emot en videosignal. I självtestläget blinkar strömindikatorlampan vitt (standardfärg).



När Eco Mode (Sparläge) är på



När Eco Mode (Sparläge) är av

 **ANMÄRKNING:** Den här dialogrutan visas även vid normal drift om videokabeln kopplas från eller skadas.

4. Stäng av bildskärmen och koppla in bildkabeln igen. Sätt sedan på både datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen fortfarande inte visar någon videobild efter att du har utfört stegen ovan kan problemet bero på grafikkortet eller datorn.

Inbyggd diagnostik

Bildskärmen har ett inbyggt diagnostikverktyg som hjälper dig avgöra om skärmavvikelsen som du upplever beror på ett problem med själva bildskärmen eller med datorn och grafikkortet.

 **ANMÄRKNING: Det inbyggda diagnostikverktyget kan enbart köras när videokabeln är urkopplad och bildskärmen befinner sig i självtestläge.**

Så här kör du det inbyggda diagnostikverktyget:

1. Försäkra dig om att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmytan).
2. Flytta och håll kvar joysticken åt vänster i fem sekunder. En grå skärm visas efter en sekund.
3. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.
4. Tryck på joysticken. Skärmens färg ändras till röd.
5. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.
6. Upprepa steg 4 och 5, och inspektera bildskärmen när den är grön, blå, svart och vit.

Testet är färdigt när den vita skärmen visas. För att avsluta trycker du på joysticken en gång till.

Om du inte upptäcker några avvikelser hos skärmen när du använder det inbyggda diagnostikverktyget fungerar bildskärmen korrekt. Kontrollera grafikkortet och datorn.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem du kan stöta på och möjliga lösningar:

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen bild/ strömindikator- lampan lyser inte	Ingen bild	▪ Försäkra dig om att bildkabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. ▪ Bekräfta att eluttaget fungerar genom att ansluta någon annan elektrisk apparat till det. ▪ Försäkra dig om att av/på-knappen har tryckts hela vägen in. ▪ Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen bild/ strömindikator- lampan lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	▪ Öka kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast). ▪ Utför funktionskontrollen i bildskärmens självtest. ▪ Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. ▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget. ▪ Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Bristande fokus	Hackig eller suddig bild, eller spökbild	▪ Ta bort eventuella förlängningskablar för bildskärmskabeln. ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. ▪ Ändra videoupplösningen till det korrekta bildförhållandet.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skakig/darrig videobild	Vågig bild eller fina rörelser	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Kontrollera faktorer i omgivningen. - Placera bildskärmen på ett annat ställe och testa i ett annat rum.
Bildpunkter som saknas	Fläckar på OLED-skärmen	- Stäng av skärmen och sätt på den igen. - En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med OLED-teknik. - För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells supportwebbplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Ljusa delpixlar	Ljusa fläckar på OLED-skärmen	- Stäng av skärmen och sätt på den igen. - En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med OLED-teknik. - För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells supportwebbplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Problem med ljusstyrkan	Ljuset i bilden är för svagt eller starkt	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Justera kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast).
Geometrisk förvrängning	Skärmen är felaktigt centrerad	Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Horisontella/vertikala linjer	Det finns en eller flera linjer på skärmen	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Utför bildskärmens självtest med funktionskontroll, och kontrollera om linjerna finns kvar vid självtestläge. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Kör det inbyggda diagnostikverktyget.
Synkroniseringsproblem	Skärmen är i oordning eller verkar ha revor	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Utför bildskärmens självtest med funktionskontroll, och kontrollera om skärmen fortfarande ser oordnad ut vid självtestläge. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Starta om datorn i <i>felsäkert läge</i>.
Säkerhetsproblem	Synlig rök eller gnistor	- Påbörja inte felsökning. Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen slås av och på vid fel tillfällen	- Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. - Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Utför bildskärmens självtest med funktionskontroll, och kontrollera om det periodiskt förekommande problemet kvarstår vid självtestläge.
En färg saknas	Färg saknas i bilden	- Utför funktionskontrollen i bildskärmens självtest. - Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Fel färg	Bildens färg är felaktig	- Ändra inställningarna för Preset Modes (Förvalslägen) i OSD-menyn Game (Spel) beroende på program. - Justera R/G/B-värdet under Custom Color (Anpassad färg) i OSD-menyn Game (Spel). - Kör det inbyggda diagnostikverktyget.
Fel färg i HDR-läge	Bandbildning i bilderna	Försök att minska frekvensen (DP: 3440 x 1440 vid 144 Hz, HDMI: 3440 x 1440 vid 60 Hz).

Produktspecifika problem

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen men fyller inte hela visningsområdet	Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.
Det går inte att justera bildskärmen med joysticken	OSD-menyn visas inte på skärmen	Stäng av bildskärmen, koppla ur strömkabeln, koppla in den igen och sätt sedan på bildskärmen.
Ingen ingångssignal när användarkontrollerna trycks ned	Ingen bild, ledindikatorn är vit	- Kontrollera signalkällan. Försäkra dig om att datorn inte befinner sig i strömsparläge genom att röra på musen eller trycka på en tangent på tangentbordet. - Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. - Återställ datorn eller videospelaren.

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bilden fyller inte hela skärmen	Bilden fyller inte upp skärmens hela höjd eller bredd	▪ På grund av olika videoformat (bildförhållanden) kanske bildskärmen visar i helskrmsläge. ▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget.
Bilderna som visas ser felaktiga ut när DP/HDMI-kabeln är ansluten via en USB-C-adapter eller docka till din bärbara/stationära dator	Bilden fastnar, skärmen är svart eller bilden ser onormal ut	Använd inte en USB-C-adapter eller docka. Anslut DP/HDMI-kabeln direkt till din bärbara/stationära dator.

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skärmen flimrar	Bilden som visas flimrar märkbart	▪ Använd din bildskärms inbyggda upplösning (3440 x 1440 vid 60 Hz) eller högre uppdateringsfrekvens. ▪ Om din enhet har variabel uppdateringsfrekvens (VRR) avstängd slår du av variabel uppdateringsfrekvens (VRR). ▪ Om du använder ett grafikkort från NVIDIA och G-Sync är påslaget slår du av G-Sync. ▪ Om du använder ett grafikkort från AMD och Free-Sync är påslaget slår du av Free-Sync. ▪ Uppdatera grafikkortets drivrutin och det fasta programmet till de senaste versionerna. ▪ Byt kabeln som ansluter bildskärmen till systemet. Om kabeln är defekt kan det uppstå signalbrott under överföringen genom ledaren. ▪ Kontrollera omgivningen. Elektromagnetiska fält kan göra att skärmen flimrar. Om en annan enhet är ansluten till samma grenuttag som bildskärmen, testa att koppla från den.

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Kvardröjande bild från en stillbild som visats på bildskärmen under en längre tidsperiod	En svag skugga från stillbilden visas på bildskärmen	Ställ in skärmen på att stänga av sig själv efter några minuter inaktiv tid. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Macs energisparinställning.
Ojämnheter i skärmbildens luminans eller färg	Synliga fläckar (ljusa eller mörka) eller linjer eller Mura syns på skärmen	- Alternativt kan du använda en dynamiskt föränderlig skärmsläckare. - Utför funktionen Pixel Refresh (Pixeluppdatering) eller Panel Refresh (Paneluppdatering). Se OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panelen).
I läget HDR Peak 1000 är bilderna som visas mer dämpade än de är i läget HDR 400 True Black	Läget HDR Peak 1000 är idealiskt för HDR-innehåll med högsta ljusstyrka på 1000 cd/m ² . Vid visning av icke-HDR-innehåll som webbläsare och redigeringsprogram är den observerade ljusstyrkenivån för HDR Peak 1000 lägre jämfört med i HDR 400 True Black . läget på grund av luminanskontrollmetoden för OLED-paneler.	- För att visa icke-HDR-innehåll som Office-program ska du inaktivera HDR-visningsfunktionen i Windows bildskärmsinställningar. - Om du vill visa HDR-videor eller spel med en maximal högsta ljusstyrka på 1000 cd/m² ställer du in HDR Mode (HDR-läge) på HDR Peak 1000. - Om du vill visa HDR-videor eller spel som uppfyller standarden DisplayHDR 400 True Black ställer du in HDR Mode (HDR-läge) på HDR 400 True Black.

Specifika problem med USB (universell seriebuss)

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	▪ Kontrollera att bildskärmen är på. ▪ Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. ▪ Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet). ▪ Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen. ▪ Starta om datorn. ▪ Vissa USB-enheter, t.ex. externa bärbara hårddiskar, kräver mer ström. Anslut enheten direkt till datorn.
SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-gränssnittet är långsamt	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-kringenheterna arbetar långsamt eller inte alls	▪ Kontrollera att din dator är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Vissa datorer har såväl USB 3.2 och USB 2.0 som USB 1.1-portar. Försäkra dig om att korrekt USB-port används. ▪ Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. ▪ Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet). ▪ Starta om datorn.
Trådlösa USB-kringenheter slutar fungera när en USB 3.2-enhet ansluts	Trådlösa USB-kringenheter svarar långsamt eller fungerar bara när avståndet mellan dem och mottagaren minskas	▪ Öka avståndet mellan USB 3.2-kringenheterna och den trådlösa USB-mottagaren. ▪ Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära de trådlösa USB-kringenheterna som möjligt. ▪ Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från USB 3.2-porten.

Bilaga

FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation

För FCC-meddelanden och annan information om efterlevnad av regelverk, se webbplatsen för efterlevnad av regelverk på www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakta Dell

Kunder i USA kan ringa 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **ANMÄRKNING:** Om du inte har en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformationen på ditt inköpskvitto, packsedel, faktura eller i Dells produktkatalog.

Dell erbjuder flera alternativ för support och service, både på nätet och per telefon. Tillgängligheten varierar beroende på land och produkt, och vissa tjänster kanske inte finns i ditt område.

- Teknisk assistans på nätet: www.dell.com/support/monitors
- Kontakta Dell: www.dell.com/contactdell

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

AW3423DW: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1049154>