

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні угоди	1
Електроживлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення	4
Інше	5
Встановлення.....	6
Комплектація	6
Встановлення стійки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD.....	14
Налаштування гри	15
Зображення	17
Налаштування.....	20
Аудіо	21
Налаштування екранного меню	22
Інформація	23
Світлодіодний індикатор	24
Усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики.....	26
Загальні технічні характеристики	26
Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів.....	28
Попередньо встановлені режими відображення.....	30
Розпіновка.....	31
Plug and Play.....	32

Безпека

Національні угоди

У наведених нижче підрозділах описано національні угоди, які використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виділятися жирним або курсивним шрифтом. Такі блоки є примітками, застереженнями та попередженнями й використовуються таким чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допоможе вам ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливе пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я та життя людини й пояснює, як уникнути цієї проблеми.

Деякі попередження можуть мати альтернативний формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження визначається регуляторними органами.

Електроживлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо типу електроживлення у вашому будинку, зверніться до постачальника або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено триконтактною заземленою вилкою, тобто вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка вставляється лише в заземлену електричну розетку як засіб безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для трипровідної вилки, доручіть електрику встановити відповідну розетку або скористайтесь перехідником для безпечного заземлення приладу. Не порушуйте захисну функцію заземленої вилки.



Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або якщо він не використовується протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень унаслідок стрибків напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та мережеві фільтри. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідним чином сконфігуровані розетки з маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.



Електрична розетка має бути встановлена поблизу обладнання та бути легкодоступною.

Встановлення

 Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Падіння монітора може призвести до травмування людей та серйозного пошкодження виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником чи такі, що постачаються разом із цим виробом. Під час встановлення виробу дотримуйтесь інструкцій виробника та використовуйте рекомендоване ним монтажне приладдя. Переміщувати виріб разом із візком слід з обережністю.

 Ніколи не вставляйте сторонні предмети в отвори корпусу монітора. Це може пошкодити внутрішні компоненти та спричинити пожежу або ураження електричним струмом. Не допускайте потрапляння рідин на монітор.

 Не кладіть передню панель виробу на підлогу.

 Для настінного монтажу монітора або встановлення на полиці використовуйте монтажний комплект, схвалений виробником, і дотримуйтесь інструкції до нього.

 Забезпечте достатній вільний простір навколо монітора, як показано нижче. Недостатня циркуляція повітря може призвести до перегріву, що здатен спричинити пожежу або пошкодження монітора.

 Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. У разі перевищення максимального кута нахилу вниз у -5 градусів пошкодження монітора не підлягають гарантійному ремонту.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіну або на підставку:

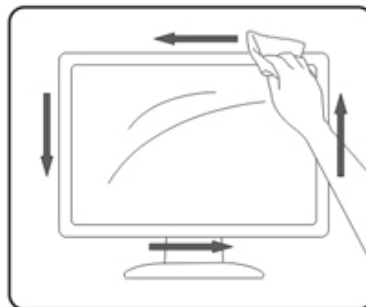
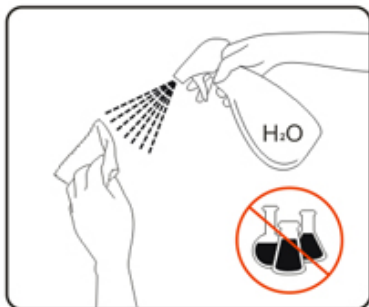
Встановлено з підставкою



Чищення

 Регулярно протирайте корпус м'якою тканиною, змоченою водою.

 Для чищення використовуйте м'яку бавовняну тканину або тканину з мікрофібри. Тканина має бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Перед чищенням виробу від'єднайте шнур живлення від електричної мережі.

Інше



Якщо виріб виділяє дивний запах, видає сторонній звук або димить, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення від електричної мережі та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильній вібрації або значним ударним навантаженням під час роботи.



Не допускайте ударів по монітору та його падіння під час експлуатації або транспортування.



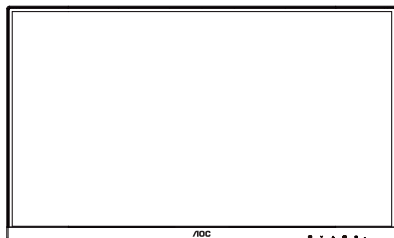
Мережеві шнури повинні мати сертифікацію безпеки. Для Німеччини має використовуватися тип H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.



Надмірний звуковий тиск від навушників може призвести до втрати слуху. Встановлення еквалайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

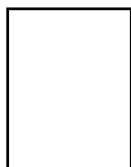
Встановлення

Комплектація



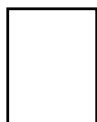
Monitor

*



Quick Start Guide

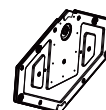
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



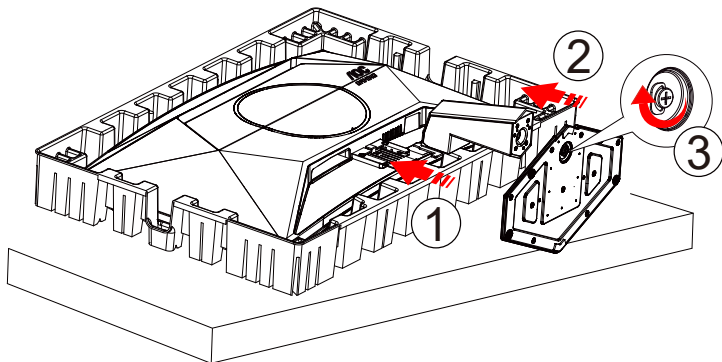
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі постачаються в усі країни та регіони. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва AOC для уточнення інформації.

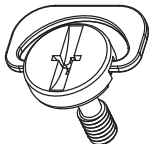
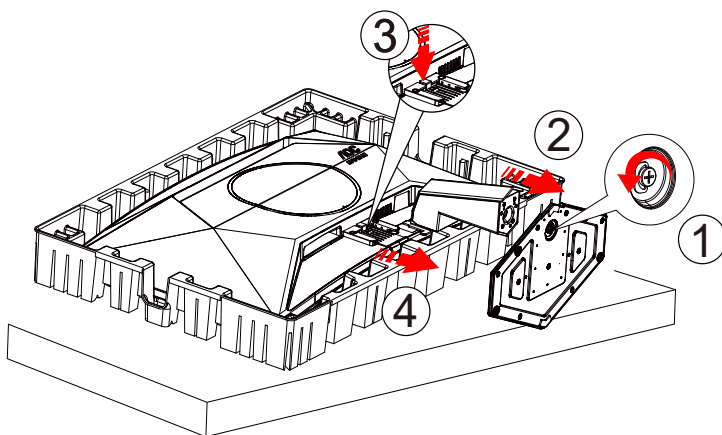
Встановлення стійки та основи

Будь ласка, виконуйте встановлення або демонтаж основи згідно з наведеними нижче інструкціями.

Встановлення:



Демонтаж:



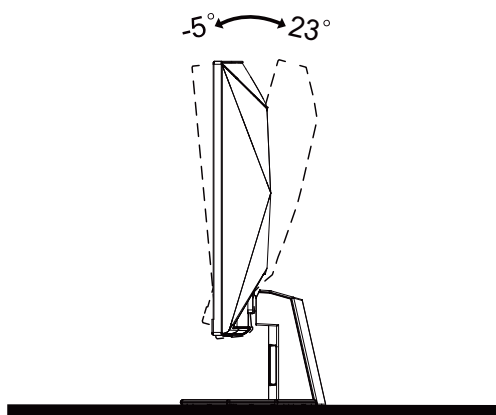
Характеристики гвинта кріплення основи:
M6 x 23 мм (довжина робочої частини різьби
5,5 мм)



ПРИМІТКА: Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної на малюнках.

Регулювання кута огляду

Для забезпечення оптимальних умов перегляду рекомендується спочатку переконатися, що на екрані повністю видно ваше обличчя, а потім відрегулювати кут нахилу монітора відповідно до індивідуальних уподобань. Під час зміни кута нахилу монітора притримуйте підставку, щоб запобігти перекиданню пристрою. Регулювання положення монітора виконується наступним чином:



ПРИМІТКА:

Не торкайтеся РК-екрана під час зміни кута нахилу. Дотики до поверхні РК-екрана можуть спричинити його пошкодження.

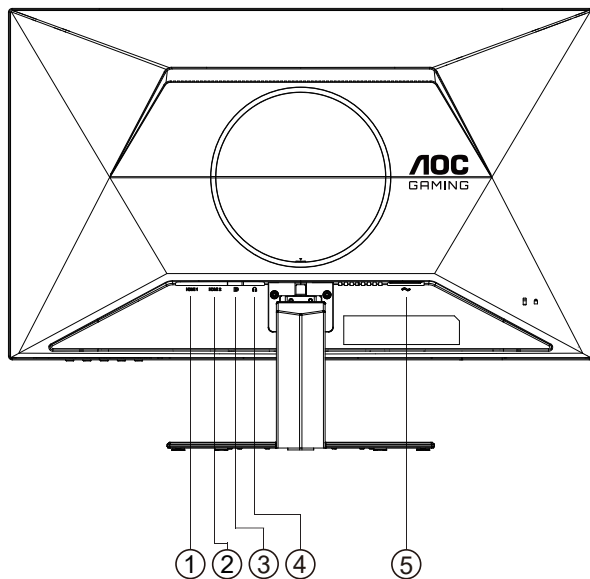


УВАГА

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, не допускайте нахилу монітора вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся виключно за рамку корпусу.

Підключення монітора

Підключення кабелів до роз'ємів на задній панелі монітора та системного блока:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Навушники
5. Електроживлення

Підключення до ПК

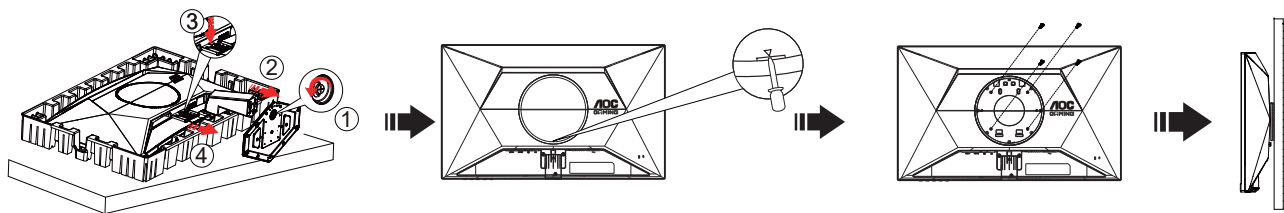
1. Надійно приєднайте шнур живлення до роз'єму на задній панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер та від'єднайте його кабель живлення від електричної мережі.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнур живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення відсутнє, зверніться до розділу «Вирішення проблем».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та ПК-монітор перед підключенням.

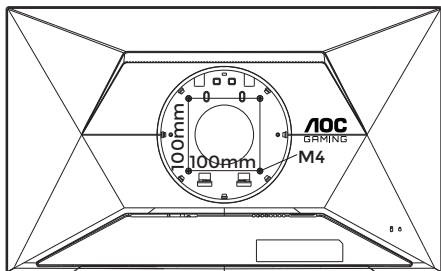
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна

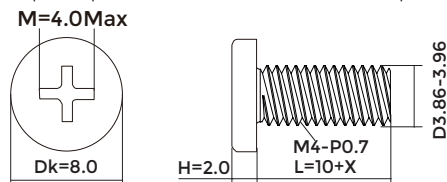


Цей монітор можна закріпити на настінному кронштейні, що придбається окремо. Перед виконанням цієї процедури відключіть живлення. Виконайте такі дії:

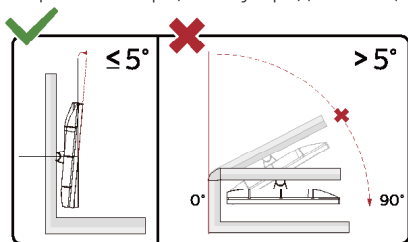
1. Зніміть основу.
2. Вставте плоску викрутку або інший плоский інструмент у паз і відкрийте задню кришку.
3. Зберіть настінний кронштейн відповідно до інструкції виробника.
4. Прикладіть настінний кронштейн до задньої панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з монтажними отворами на задній панелі монітора.
5. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
6. Повторно підключіть кабелі. Інструкцію із закріплення кронштейна на стіні наведено в посібнику користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна.



Характеристики гвинтів настінного кріплення: $M4*(10+X)$ мм (X = товщина кронштейна настінного кріплення)



 **Примітка:** Монтажні отвори стандарту VESA передбачені не в усіх моделях; будь ласка, уточніть інформацію у дилера або в офіційному представництві AOC. Для настінного монтажу завжди звертайтеся до виробника.



* Конструкція дисплея може відрізнятись від зображеної на ілюстраціях.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, не допускайте нахилу монітора вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся виключно за рамку корпусу.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync підтримується через інтерфейси DisplayPort/HDMI
2. Сумісні графічні карти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна переглянути [на вебсайті www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

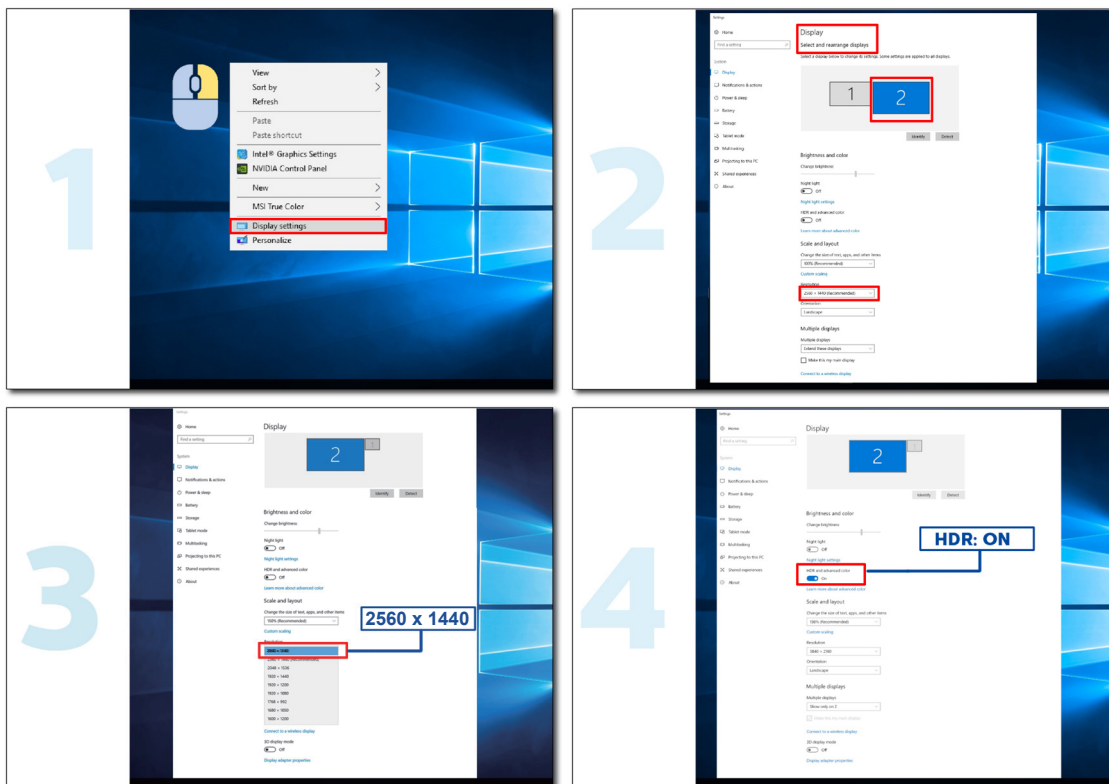
HDR

Пристрій підтримує вхідні сигнали у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR за умови сумісності програвача та контенту. Для отримання інформації щодо сумісності вашого пристрою та контенту зверніться до виробника пристрою або постачальника контенту. Якщо автоматична активація не потрібна, виберіть значення «ВІМК.» для функції HDR.

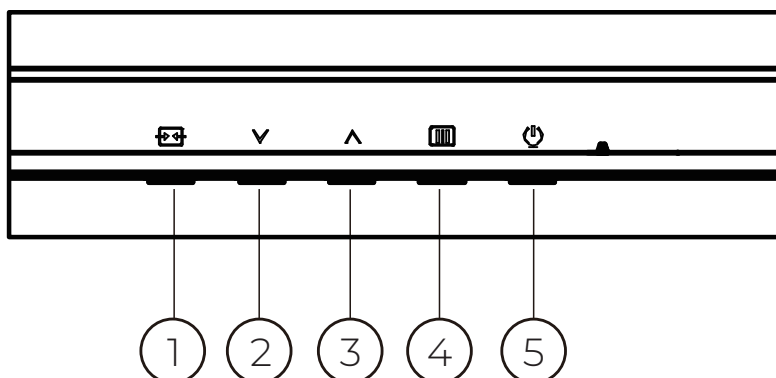
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях WIN10, старіших за V1703, спеціальні налаштування не потрібні.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI; інтерфейс DisplayPort не працює.
3. Режим 3840x2160@50 Гц/60 Гц рекомендується лише для програвачів Blu-ray, Xbox та PlayStation.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільну здатність дисплея встановлено на 2560x1440, а HDR попередньо налаштовано на ВІМК.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560x1440 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувачька клавіша (Подвійна роздільна здатність)/Зменшення
3	Точка набору/Збільшення
4	Меню/Enter
5	Електроживлення

Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки «Джерело/Вихід» виконує функцію гарячої клавіші вибору джерела. Коли меню OSD активне, ця кнопка функціонує як клавіша виходу (для виходу з меню OSD).

Користувачька клавіша (Подвійна роздільна здатність)/Зменшення

Меню швидкого доступу клавіші «✓», налаштоване користувачем: Подвійна роздільна здатність/Ігровий режим/Лічильник кадрів.

За замовчуванням встановлено Подвійну роздільну здатність.

Якщо OSD-меню не відображається, натисніть клавішу «✓», щоб увімкнути функцію Подвійної роздільної здатності, а потім натисніть клавішу «✓» або «^», щоб вибрати режим Подвійної роздільної здатності:

Розгін вимкнено
HD 280 Гц/QHD 144 Гц (HDMI)
HD 400 Гц/QHD 240 Гц (DisplayPort)
Розгін увімкнено
HD 280 Гц/QHD 144 Гц (HDMI)
HD 400 Гц/QHD 260 Гц (DisplayPort)

Точка набору/Збільшення

Якщо OSD-меню не відображається, натисніть кнопку Dial Point, щоб показати або приховати приціл.

Меню/Підтвердження

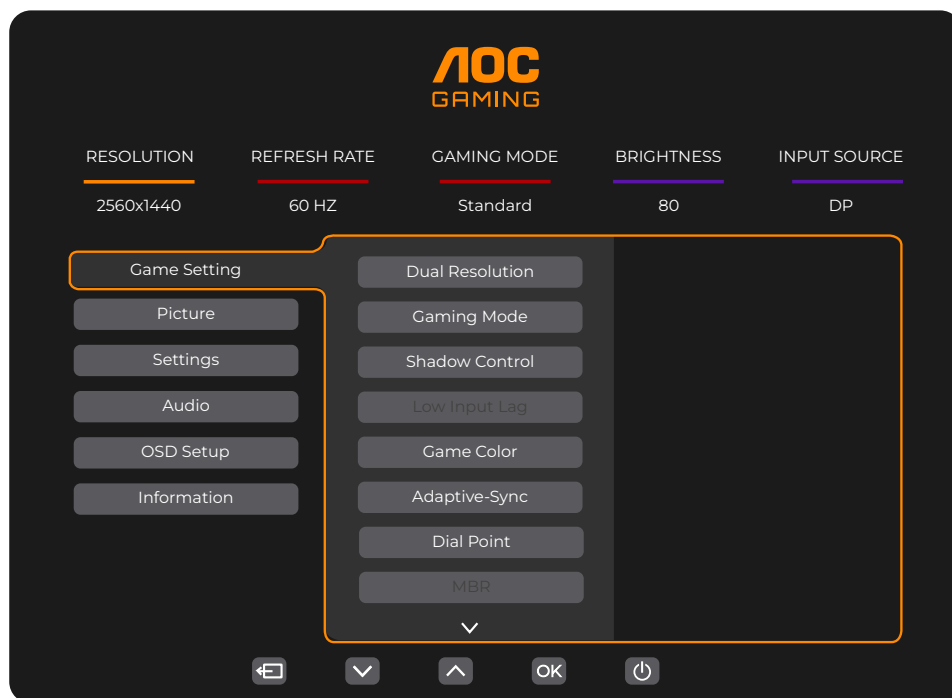
Натисніть, щоб відкрити OSD-меню або підтвердити вибір.

Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

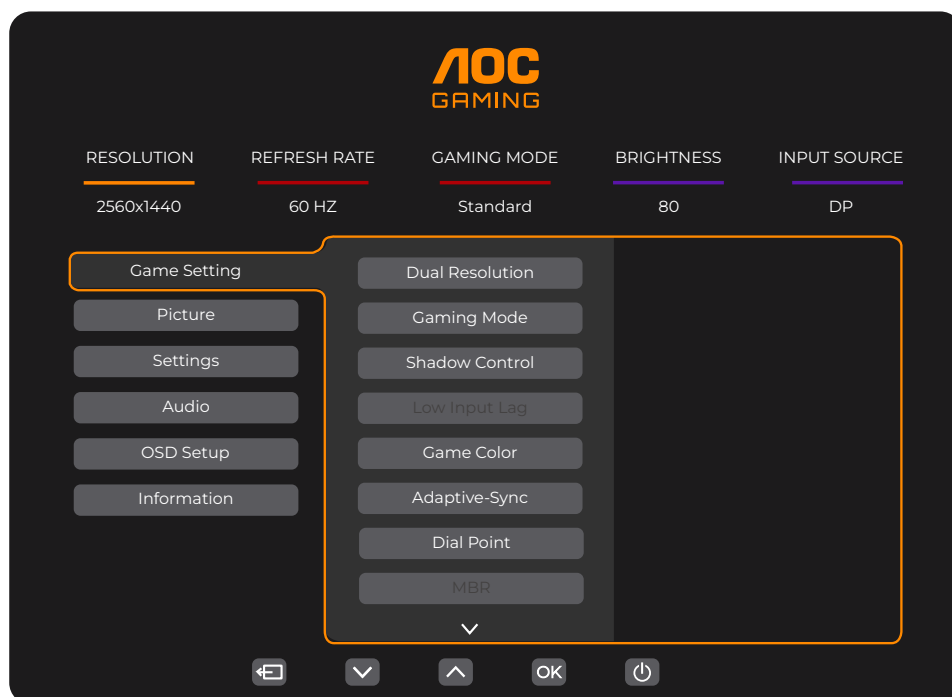
Налаштування OSD

Базові інструкції з використання клавіш керування.



- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб відкрити вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  для навігації по функціях. Після виділення потрібної функції натисніть кнопку  MENU / OK для її активації; натисніть  або  для навігації по функціях підменю. Після виділення потрібної функції підменю натисніть кнопку  MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  для зміни налаштувань обраної функції. Натисніть  /  для виходу. Якщо необхідно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення , щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення , щоб увімкнути монітор.

Налаштування гри



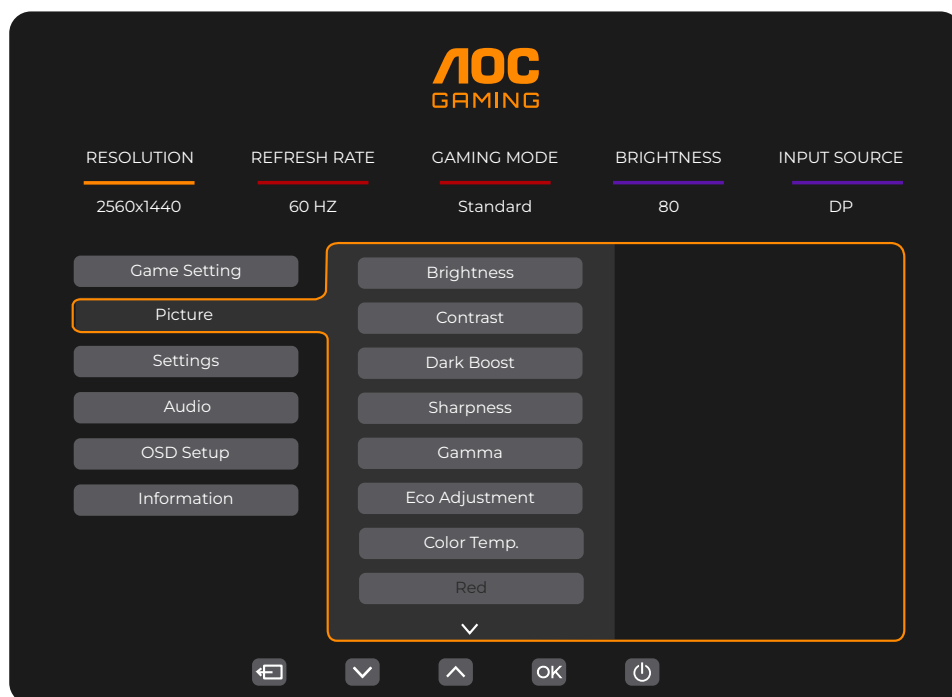
Подвійна роздільна здатність	OverClock = On HDMI: HD 280 Гц / QHD 144 Гц DP: HD 400 Гц / QHD 260 Гц OverClock = Off HDMI: HD 280 Гц / QHD 144 Гц DP: HD 400 Гц / QHD 240 Гц	Вибрано режим подвійної роздільної здатності.
Ігровий режим	Стандартний	Покращення читабельності для веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор жанру FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для ігор жанру RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Перегони	Для гоночних ігор. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Користувачські налаштування збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Користувачські налаштування збережено як «Геймер 2».
	Геймер 3	Користувачські налаштування збережено як «Геймер 3».
Керування тінню	0 ~ 20	Типове значення параметра «Керування тінню» становить 0; кінцевий користувач може змінювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого Зображення. Якщо Зображення занадто темне для чіткої видимості деталей, змініть значення в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткого Зображення.
Низька затримка введення	Вимк. / Увімк.	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення. Примітка: Якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, режим «Низька затримка введення» активується автоматично та не підлягає налаштуванню.
Ігровий колір	0 ~ 20	Функція «Ігровий колір» передбачає 0–20 рівнів регулювання насиченості для отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимк. / Увімк.	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування щодо роботи Adaptive-Sync: якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, у деяких ігрових сценах можливе мерехтіння.
Точка прицілювання	Вимк. / Увімк. / Динамічний	Функція «Точка прицілювання» відображає індикатор прицілу в центрі екрана, допомагаючи гравцям у шутерах від першої особи (FPS) здійснювати точне та влучне прицілювання.

MBR	0 ~ 20	MBR (зменшення розмиття руху) передбачає 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: функцію MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 80 Гц.
Синхронізація MBR	Вимк. / Увімк.	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (усунення розмиття руху). Примітка: функцію синхронізації MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, вхідний сигнал має змінну частоту, а польова частота становить ≥ 75 Гц.
Overdrive	Нормальний	Налаштування часу відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановлює OverDrive на значення «Fastest», зображення може бути розмитим. Користувачі можуть налаштувати рівень OverDrive або вимкнути його відповідно до власних уподобань. 2. Функція «Extreme» доступна, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 80 Гц. 3. Яскравість екрана зменшується, коли увімкнено функцію «Extreme».
	Швидкий	
	Швидший	
	Найшвидший	
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимк. / Праворуч-вгорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-вгорі / Ліворуч-внизу	Відображення V-частоти у вибраному куті.
Розгін	Вимк. / Увімк.	Вимкнення або увімкнення розгону.

Примітка:

- 1). Якщо «Режим HDR» у меню «Зображення» увімкнено, параметри «Керування тінню» та «Ігровий колір» недоступні для налаштування.
- 2). Якщо для параметра «HDR» у меню «Зображення» встановлено значення «DisplayHDR», параметри «Ігровий режим», «Керування тінню», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.
Якщо для параметра «HDR» у меню «Зображення» вибрано значення «HDR Зображення», «HDR Фільм» або «HDR Гра», регулювання пунктів «Ігровий режим», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» в меню «Overdrive» неможливе.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» у меню «Зображення» вибрано значення «sRGB» або «DCI-P3», регулювання пунктів «Керування тінню», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» в меню «Overdrive» неможливе.

Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Покращення темного	Вимк. / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрана в темних або світлих ділянках для регулювання яскравості у світлих зонах та запобігання перенасиченню.
Чіткість	0-100	Регулювання чіткості.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулювання гами.
Еко-налаштування	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Режим «Інтернет».
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим «Фільм».
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим «Читання».
Колірна температура	Теплий	Виклик теплої колірної температури.
	Нормальна	Виклик нормальної колірної температури.
	Холодна	Виклик холодної колірної температури.
	Користувачька	Відновлення колірної температури.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.

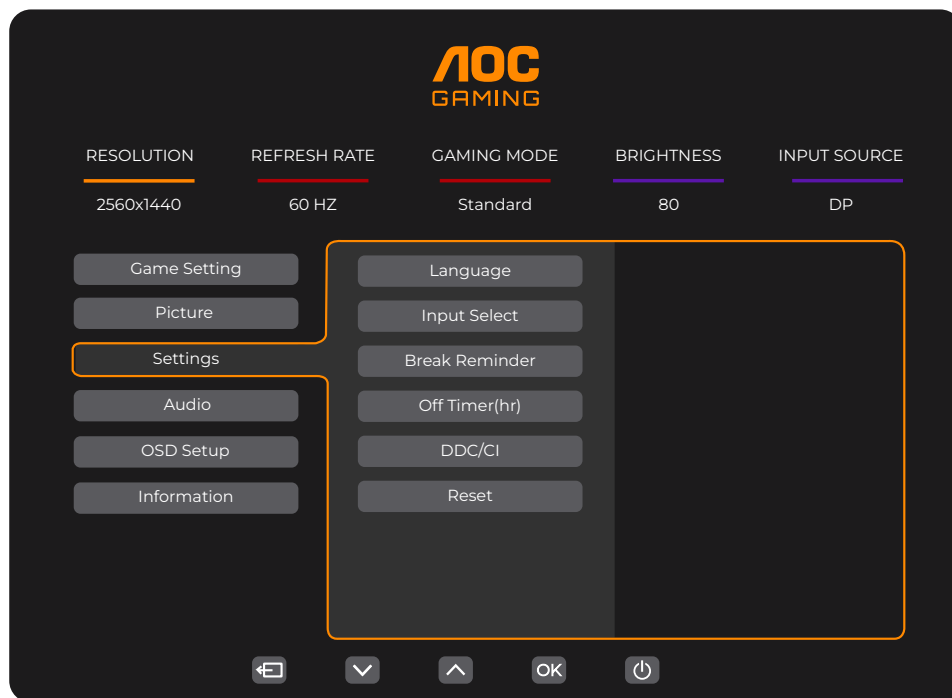
Насиченість червоного	0-100	Регулювання насиченості червоного.
Насиченість зеленого	0-100	Регулювання насиченості зеленого.
Насиченість В	0-100	Регулювання насиченості В
Насиченість С	0-100	Регулювання насиченості С
Насиченість М	0-100	Регулювання насиченості М
Насиченість Y	0-100	Регулювання насиченості Y
Відтінок R	0-100	Регулювання відтінку R
Відтінок G	0-100	Регулювання відтінку G
Відтінок B	0-100	Регулювання відтінку B
Відтінок C	0-100	Регулювання відтінку C
Відтінок M	0-100	Регулювання відтінку M
Y.Hue	0-100	Налаштування Y.Hue.
HDR	Вимк.	Встановіть профіль HDR згідно з вашими потребами використання. Примітка: У разі виявлення сигналу HDR стає доступною опція HDR для регулювання.
	DisplayHDR	
	HDR Зображення	
	HDR Фільм	
	HDR Гра	
Режим HDR	Вимк.	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, для налаштування відображається опція Режим HDR.
	HDR Зображення	
	HDR Фільм	
	HDR Гра	
DCR	Вимк.	Вимкнути динамічну контрастність.
	Увімк.	Увімкнути динамічну контрастність.
Колірний простір	Власна роздільна здатність панелі	Панель зі стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
	DCI-P3	Колірний простір DCI-P3.
DLBL	Вимк.	Динамічне регулювання інтенсивності синього світла для кожної зони екрана в реальному часі.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Clear Vision Pro	Вимк. / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3 / Рівень 4	Інтелектуальне регулювання різкості та плавності зображення.

Співвідношення сторін зображення	На весь екран/ Пропорційно/ 1:1 / 17»(4:3)/ 19»(4:3)/ 19»(5:4)/ 19»W(16:10)/ 21,5»W (16:9)/ 22»W(16:10)/ 23»W(16:9)/ 23,6»W(16:9)/ 24»W(16:9)	Виберіть співвідношення сторін зображення для відображення.
----------------------------------	--	---

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» увімкнено, параметри «Контрастність», «Dark Boost», «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «б-осьове регулювання насиченості/відтінку», «Колірний простір» та «DLBL» не підлягають регулюванню.
- 2). Коли для «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», усі параметри в меню «Зображення», крім «HDR», «Різкість» та «Clear Vision Pro», не підлягають регулюванню.
Коли для «HDR» встановлено значення «HDR Зображення», «HDR Фільм» або «HDR Гра», параметри «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «б-осьове регулювання насиченості/відтінку», «DCR», «Колірний простір» та «DLBL» не підлягають регулюванню.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» встановлено значення «sRGB» або «DCI-P3», неможливо відрегулювати такі параметри: «Контрастність», «Dark Boost», «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «б-осьове регулювання насиченості/відтінку», «Режим HDR» та «DLBL».
- 4). Якщо для параметра «Еко-налаштування» встановлено значення «Читання», неможливо відрегулювати такі параметри: «Контрастність», «Dark Boost», «Колірна температура», «б-осьове регулювання насиченості/відтінку», «DCR», «Колірний простір» та «DLBL».
- 5). Якщо для параметра «Ігровий режим» у меню «Налаштування гри» вибрано режим, відмінний від «Стандартний», параметр «Еко-налаштування», «б-осьове регулювання насиченості/відтінку», «Режим HDR» та «Колірний простір» не підлягають регулюванню.
- 6). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає власній роздільній здатності монітора або активовано Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення сторін» стає недоступним.

Налаштування



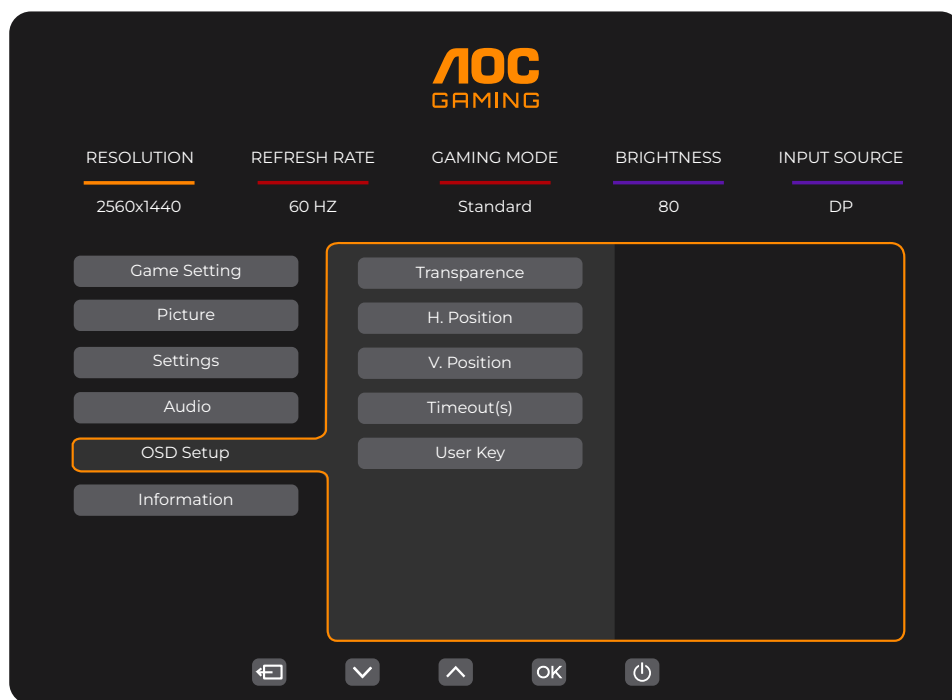
Мова		Оберіть мову екранного меню.
Вибір джерела сигналу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Оберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимк. / Увімк.	Нагадування про необхідність перерви після понад 1 години безперервної роботи.
Таймер вимкнення (год)	0–24 год	Оберіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнення або вимкнення підтримки DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Повернути параметри меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимк. / Увімк.	Вимкнути звук.

Налаштування екранного меню



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості екранного меню.
Горизонтальне положення	0-100	Регулювання горизонтального положення екранного меню.
Вертикальне положення	0-100	Регулювання вертикального положення екранного меню.
Тайм-аут (с)	5-120	Регулювання часу відображення екранного меню.
Користувачька клавіша	Подвійна роздільна здатність / Ігровий режим / Лічильник кадрів	Меню швидкого доступу для користувачької клавіші «V».

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір світлодіодного індикатора
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблеми та запитання	Можливі рішення
Світлодіодний індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення перебуває у положенні «УВІМК.» і що кабель живлення надійно підключено до заземленої електричної розетки та до монітора.
Відсутність зображення на екрані	● Чи надійно підключено кабель живлення? Перевірте підключення кабелю живлення та справність джерела електроживлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено через кабель HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено через кабель DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort передбачено не в усіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб відобразився початковий екран (екран входу в систему). Якщо відображається початковий екран (екран входу в систему), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), після чого змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу в систему) не відображається, зверніться до Сервісного центру або до вашого дилера. ● Чи відображається на екрані повідомлення «Вхідний сигнал не підтримується»? Це повідомлення може з'являтися, якщо сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор здатний коректно обробляти. Налаштуйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор здатний коректно обробляти. ● Переконайтеся, що драйвери монітора AOC встановлено.
Зображення нечітке та має дефекти у вигляді двоїння й тіней	Відрегулюйте рівні контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для виконання автоматичного налаштування. Переконайтеся, що не використовується подовжувач або розгалужувач. Рекомендується підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення зміщується, мерехтить або на ньому з'являється хвилястий візерунок	Розмістіть електричні пристрої, які можуть створювати електромагнітні завади, якнайдалі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує монітор за поточної роздільної здатності.
Монітор завис у режимі активного очікування»	Вимикач живлення комп'ютера має перебувати в положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся у відсутності погнутих контактів. Перевірте справність комп'ютера, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за відповідним світлодіодним індикатором. Після натискання клавіші CAPS LOCK індикатор має увімкнутися або вимкнутися.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНОГО, ЗЕЛЕНОГО або СИНЬОГО)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не відцентровано або воно має неправильний розмір	Відрегулюйте горизонтальне та вертикальне положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має дефекти кольоропередачі (білий колір не виглядає білим)	Відрегулюйте параметри RGB або оберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні завади на екрані	Скористайтеся режимом вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання параметрів CLOCK і FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для виконання автоматичного налаштування.
Нормативні вимоги та сервісне обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Нормативні вимоги та сервісне обслуговування» на вебсайті www.aoc.com (щоб знайти вашу модель для вашої країни та переглянути відповідну інформацію на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	CQ27G4ZE	
	Система керування	Кольоровий TFT-дисплей	
	Розмір видимої області зображення	68,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)	
	Кольори дисплея	1,07 млрд кольорів ^[1]	
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	HD: 30–230 кГц (HDMI) 30–310 кГц (DisplayPort) QHD: 30–230 кГц (HDMI) 30–400 кГц (DisplayPort)	
	Розмір горизонтальної розгортки (макс.)	596,736 мм	
	Діапазон вертикальної розгортки	HD: 48–280 Гц (HDMI) 48–400 Гц (DisplayPort) QHD: 48–144 Гц (HDMI) 48–260 Гц (DisplayPort)	
	Розмір вертикальної розгортки (макс.)	335,664 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	HD: 1280×720 @ 60 Гц QHD: 2560×1440 @ 60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	HD: 1280×720 @ 280 Гц (HDMI) 1280×720 @ 400 Гц (DisplayPort) QHD: 2560×1440 @ 144 Гц (HDMI) 2560×1440 @ 260 Гц ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип роз'єму	HDMI×2 / DisplayPort / Навушники	
	Джерело живлення	100–240 В ~ 50/60 Гц, 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	25 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤51 Вт
		Режим очікування	≤0,5 Вт
	Тепловиділення	Нормальна експлуатація	85,32 БТЕ/год (тип.)
		Сплячий режим (режим очікування)	<1,71 БТЕ/год
		Вимкнений стан	<1,71 БТЕ/год
		Вимкнений стан (перемикач мережі змінного струму)	0 БТЕ/год
Умови навколишнього середовища	Температура	Експлуатаційна	0°C~40°C
		Зберігання	-25°C~55°C
	Вологість	Експлуатаційна	10%~85% (без конденсації)
		Зберігання	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Експлуатаційна	0 м~5000 м (0 футів~16404 фути)
		Зберігання	0 м~12192 м (0 футів~40000 футів)

Примітка:

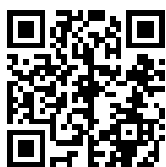
[1]Максимальна кількість кольорів дисплея, що підтримується цим виробом, становить 1,07 млрд, а умови налаштування є такими (можливі відмінності через обмеження виведення деяких відеокарт)

(«V»: підтримується, «\»: не підтримується):

Розрядність кольору	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
2560x1440 OC 260 Гц 10 біт	\	\	V	\

2560x1440 OC 260 Гц 8 біт	\	\	V	V
2560x1440 240 Гц 10 біт	\	\	V	\
2560x1440 240 Гц 8 біт	\	\	V	V
2560x1440 200 Гц 10 біт	\	\	V	V
2560x1440 200 Гц 8 біт	\	\	V	V
2560x1440 180 Гц 10 біт	\	\	V	V
2560x1440 180 Гц 8 біт	\	\	V	V
2560x1440 165 Гц 10 біт	\	\	V	V
2560x1440 165 Гц 8 біт	\	\	V	V
2560x1440 144 Гц 10 біт	V	\	V	V
2560x1440 144 Гц 8 біт	V	B	B	B
2560x1440 120 Гц 10 біт	V	\	V	V
2560x1440 120 Гц 8 біт	V	B	V	V
2560x1440 100 Гц 10 біт	V	B	V	V
2560x1440 100 Гц 8 біт	V	B	V	V
2560x1440 75 Гц 10 біт	\	\	V	V
2560x1440 75 Гц 8 біт	\	\	V	V
2560x1440 60 Гц 10 біт	V	B	V	V
2560x1440 60 Гц 8 біт	V	B	V	V
1280x720 400 Гц 10 біт	\	\	V	V
1280x720 400 Гц 8 біт	\	\	V	V
1280x720 320 Гц 10 біт	\	\	V	V
1280x720 320 Гц 8 біт	\	\	V	V
1280x720 280 Гц 10 біт	V	B	\	\
1280x720 280 Гц 8 біт	V	B	\	\
1280x720 240 Гц 10 біт	V	B	V	V
1280x720 240 Гц 8 біт	V	B	V	V
1280x720 144 Гц 10 біт	V	B	V	V
1280x720 144 Гц 8 біт	V	B	V	V
1280x720 60 Гц 10 біт	V	B	V	V
1280x720 60 Гц 8 біт	V	B	V	V

[2]Розгін забезпечується за роздільної здатності 2560x1440@260Hz. У разі виникнення помилок відображення під час розгону змініть частоту оновлення на 240 Гц.

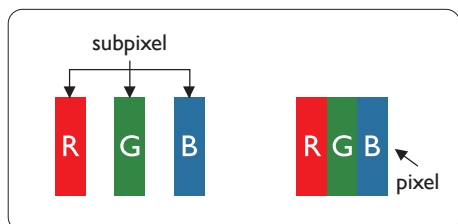


Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія АОС прагне постачати продукцію найвищої якості. Ми застосовуємо передові виробничі процеси та дотримуємося суворого контролю якості. Проте дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, проте компанія АОС гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. У цьому повідомленні описано різні типи дефектів пікселів та визначено допустимі рівні дефектів для кожного типу. Щоб отримати право на гарантійний ремонт або заміну, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати зазначені допустимі рівні. Наприклад, частка дефектних субпікселів на моніторі не повинна перевищувати 0,0004%.

Крім того, компанія АОС встановлює суворіші стандарти якості щодо певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними порівняно з іншими. Ця політика чинна в усьому світі.



Пікселі та субпікселі

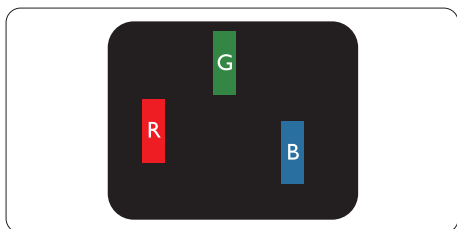
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Сукупність пікселів формує зображення. Коли всі субпікселі пікселя активні, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі субпікселі неактивні, вони разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації активних та неактивних субпікселів формують пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

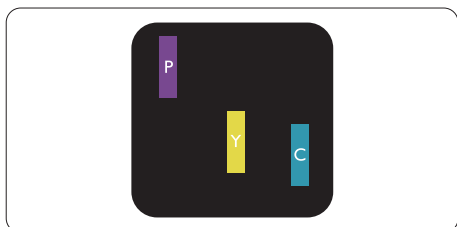
Дефекти пікселів та субпікселів проявляються на екрані по-різному. Розрізняють дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок виглядають як пікселі або субпікселі, що постійно світяться (стан «увімк.»). Яскрава точка — це субпіксель, який помітно виділяється на екрані під час відображення монітором темного зображення. Виділяють такі типи дефектів яскравих точок.

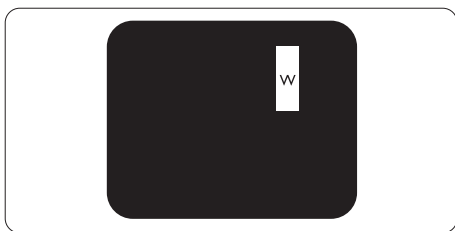


Один світний червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжних світних субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-синій)



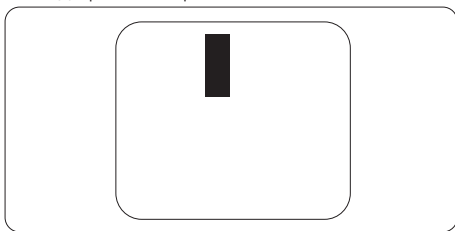
Три суміжних світних субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Яскрава червона або синя точка має бути принаймні на 50 % яскравішою за сусідні точки, а яскрава зелена точка — на 30 % яскравішою за сусідні точки.

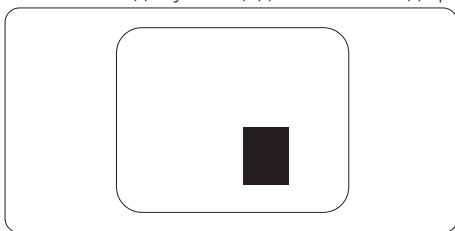
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок виглядають як пікселі або субпікселі, що постійно темні (стан «вимк.»). Темна точка — це субпіксель, який помітно виділяється на екрані під час відображення монітором світлого зображення. Виділяють такі типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів та субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допуски щодо близькості дефектів пікселів.



Допуски щодо дефектів пікселів

Для отримання права на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного періоду панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені у веб-посібнику.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 світний субпіксель	2
2 суміжні світні субпікселі	1
3 суміжні світні субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640×480@60 Гц	31.469	59.94
	640×480@67 Гц	35	66.667
	640×480@72 Гц	37.861	72.809
	640×480@75 Гц	37.5	75
	640×480@100 Гц	51.08	99.769
	640×480@120 Гц	61.91	119.51
РЕЖИМ DOS	720×400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Гц	35.156	56.25
	800×600@60 Гц	37.879	60.317
	800×600@72 Гц	48.077	72.188
	800×600@75 Гц	46.875	75
	800×600@100 Гц	63.68	99.662
	800×600@120 Гц	77.43	119.854
	832×624@75 Гц	49.725	74.551
HD	1280×720@60 Гц	45.59	59.987
	1280×720@144 Гц	109.438	143.997
	1280×720@240 Гц	182.403	240.004
	1280×720@280 Гц	212.799	279.998
	1280×720@320 Гц	243.188	319.984
	1280×720@400 Гц	303.993	399.991
XGA	1024×768@60 Гц	48.363	60.004
	1024×768@70 Гц	56.476	70.069
	1024×768@75 Гц	60.023	75.029
	1024×768@100 Гц	81.577	99.972
	1024×768@120 Гц	97.551	119.989
	1280×1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280×1024@75 Гц	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60 Гц	88.86	60
	2560×1440@100 Гц	151	100
	2560×1440@120 Гц	182.996	119.998
	2560×1440@144 Гц	214.563	144.002
	2560×1440@165 Гц	247.667	165.001
	2560×1440@180 Гц	268.739	179.999
	2560×1440@200 Гц	300.199	199.999
	2560×1440@240 Гц	360.243	240.002
	2560×1440@260 Гц	384.792	259.995

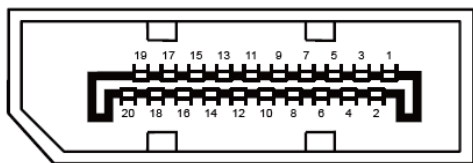
Примітка: Відповідно до стандарту VESA, під час обчислення частоти оновлення (частоти кадрів) різними операційними системами та відеокартами можлива певна похибка (+/-1 Гц). Для забезпечення кращої сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу округлено. Просимо керуватися фактичними характеристиками виробу.

Розпіновка



19-контактний сигнальний кабель кольорового монітора

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Живлення +5 В
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Визначення гарячого під'єднання
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Визначення гарячого під'єднання
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор обладнано підтримкою VESA DDC2B згідно зі СТАНДАРТОМ VESA DDC. Це дає змогу монітору передавати основній системі дані для ідентифікації та, залежно від рівня DDC, повідомляти додаткові відомості про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал передачі даних на основі протоколу I2C. Основна система може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

