

AOC

GAMING



Manuale utente

CQ32G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	19
Audio.....	20
Configurazione OSD.....	21
Informazioni.....	22
Indicatore LED.....	23
Risoluzione dei problemi.....	24
Specifiche.....	26
Specifiche generali.....	26
Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello dei Monitor.....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	30
Assegnazione dei pin.....	31
Plug and Play.....	32

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate nel presente documento.

Note, Avvertenze e Avvisi

Nel corso della presente guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona ed evidenziati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi rappresentano note, avvertenze e avvisi, utilizzati secondo le seguenti modalità:



NOTA: Una NOTA fornisce informazioni importanti per ottimizzare l'utilizzo del sistema informatico.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA segnala potenziali danni all'hardware o perdite di dati e indica le procedure per evitare il problema.



AVVISO: Un AVVISO segnala potenziali rischi di lesioni personali e indica le procedure per evitare il problema. Alcuni avvisi possono essere presentati in formati alternativi e privi di icona. In tali circostanze, la formattazione specifica dell'avviso è prescritta dalle autorità competenti.

Alimentazione

 Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente tramite la fonte di alimentazione specificata sull'etichetta. In caso di dubbi riguardo al tipo di alimentazione domestica, rivolgersi al rivenditore o al fornitore locale di energia elettrica.

 Il Monitor è dotato di una spina con messa a terra a tre poli, ovvero una spina con un terzo polo (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una Presa di corrente con messa a terra come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi di tempo. Ciò proteggerà il Monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare le ciabatte e le prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il Monitor esclusivamente con computer certificati UL dotati di prese adeguatamente configurate con indicazioni comprese tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata nelle vicinanze dell'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il Monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. La caduta del Monitor può causare lesioni personali e gravi danni al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal produttore o fornito in dotazione con il presente prodotto. Durante l'installazione del prodotto, attenersi alle istruzioni del produttore e impiegare accessori di montaggio da esso raccomandati. Procedere con cautela nello spostamento del prodotto unitamente al carrello.

! Non introdurre mai oggetti nelle aperture del cabinet del Monitor. Tale operazione potrebbe danneggiare i componenti interni provocando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

! Non appoggiare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

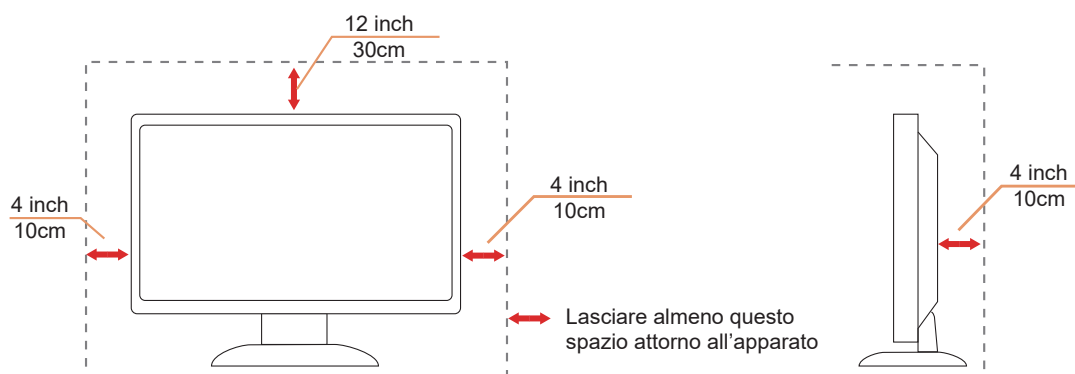
! In caso di installazione a parete o su mensola del Monitor, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e attenersi alle relative istruzioni.

! Garantire uno spazio libero attorno al Monitor come mostrato di seguito. Una ventilazione inadeguata potrebbe infatti provocare il surriscaldamento dell'apparecchio, con rischio di incendi o danni al Monitor stesso.

! Per evitare potenziali danni, come la delaminazione del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso oltre -5 gradi. Superando l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, eventuali danni al Monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione raccomandate attorno al Monitor quando viene installato a parete o su supporto:

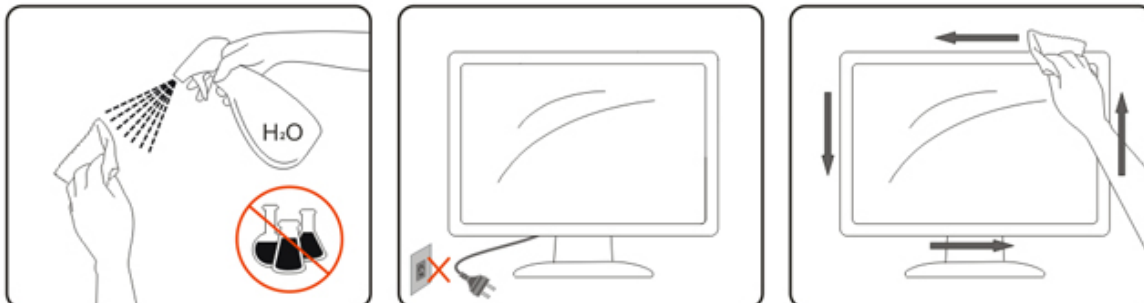
Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente il cabinet con un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che i liquidi penetrino nel case.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro



Se il prodotto emette odori anomali, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da mobili o tende.



Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o urti violenti durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il Monitor durante l'uso o il trasporto.



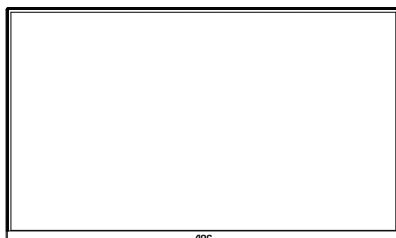
I Cavi di alimentazione devono essere approvati sotto il profilo della sicurezza. Per la Germania, deve essere utilizzato un cavo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi idonei corrispondenti.



Una pressione sonora eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

*



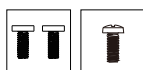
Warranty Card



Stand



Base



M4x2 & M3x1
Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



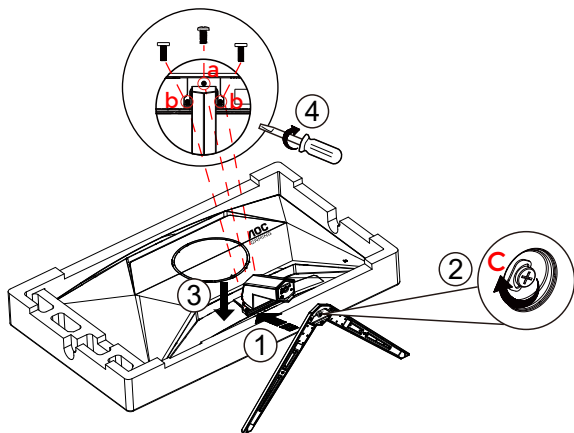
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare presso il rivenditore locale o la filiale AOC per conferma.

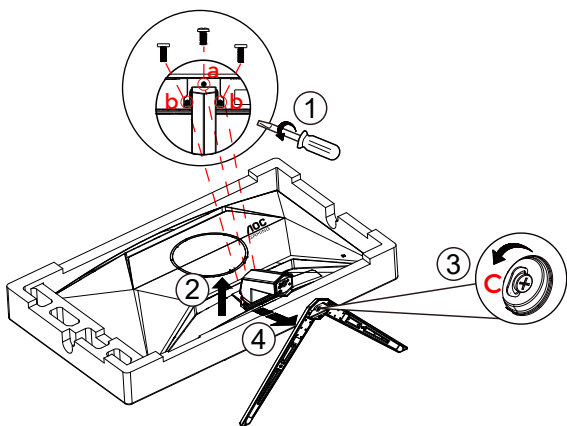
Installazione del supporto e della base

Installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



Specifiche delle viti:

a	M3x12 mm	
b	M4x8 mm	
C	M6x23 mm (filettatura utile 5,5 mm)	



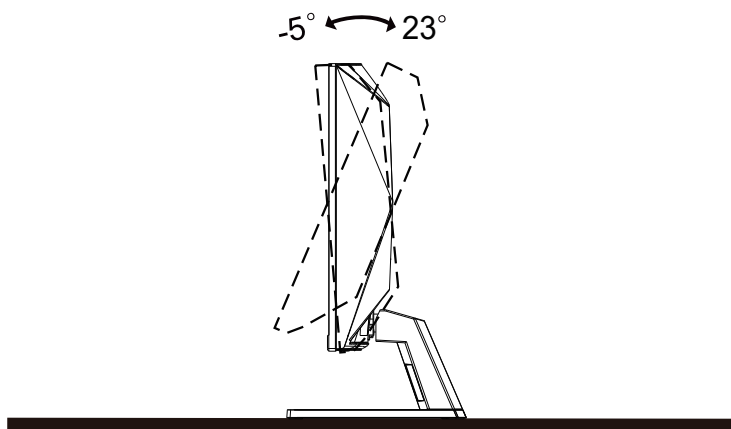
NOTA: Il design del Monitor potrebbe differire da quanto illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per un'esperienza di visualizzazione ottimale, si consiglia di verificare la corretta inquadratura del proprio volto sullo schermo e di regolare successivamente l'inclinazione del Monitor secondo le proprie preferenze.

Sorreggere il supporto per evitare il ribaltamento del Monitor durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il Monitor come segue:



NOTA:

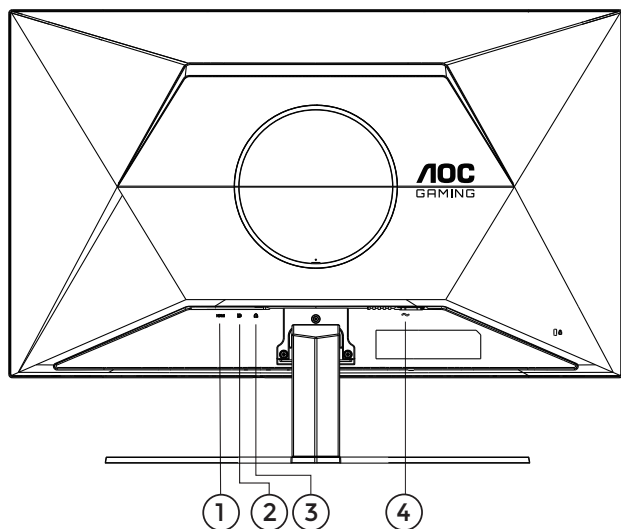
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo; il contatto potrebbe causare danni.

AVVERTENZA

- Per prevenire potenziali danni allo schermo, quali la Delaminazione del pannello, non inclinare il Monitor verso il basso oltre -5 gradi.
- Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor; afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del Monitor

Collegamento dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Auricolari
4. Alimentazione

Collegamento al PC

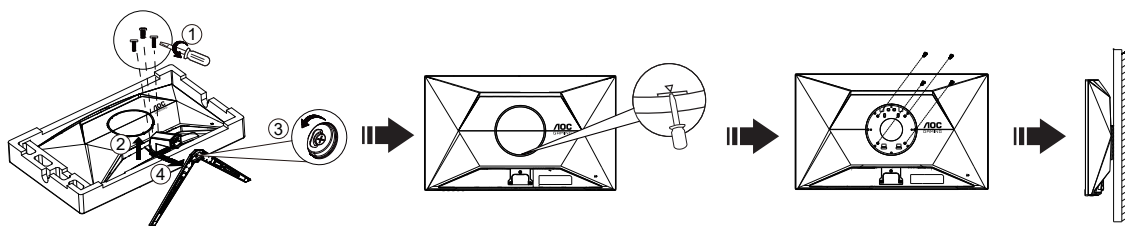
1. Collegare saldamente il Cavo di alimentazione sul retro del Monitor.
2. Spegnerne il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il Cavo di alimentazione del computer e del Monitor in una presa elettrica vicina.
5. Accendere il computer e il Monitor.

Se il Monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il Monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

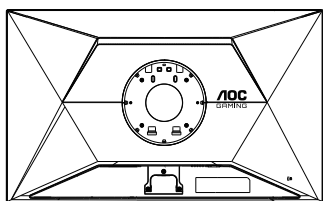
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale

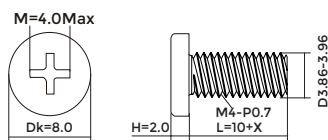


Questo Monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire questi passaggi:

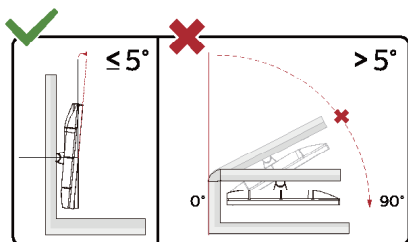
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o un altro utensile piatto nell'apposita fessura e aprire il coperchio posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del Monitor.
5. Inserire le 4 viti nei fori e serrarle.
6. Ricollegare i cavi. Per le istruzioni relative al fissaggio a parete, fare riferimento al manuale dell'utente fornito in dotazione con il braccio opzionale per il montaggio a parete.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare presso il rivenditore o l'ufficio ufficiale AOC. Per l'installazione a parete, contattare sempre il produttore.



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

⚠AVVERTENZA:

1. Per prevenire potenziali danni allo schermo, quali la Delaminazione del pannello, non inclinare il Monitor verso il basso oltre -5 gradi.
2. Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor; afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito ed è consultabile [anche visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

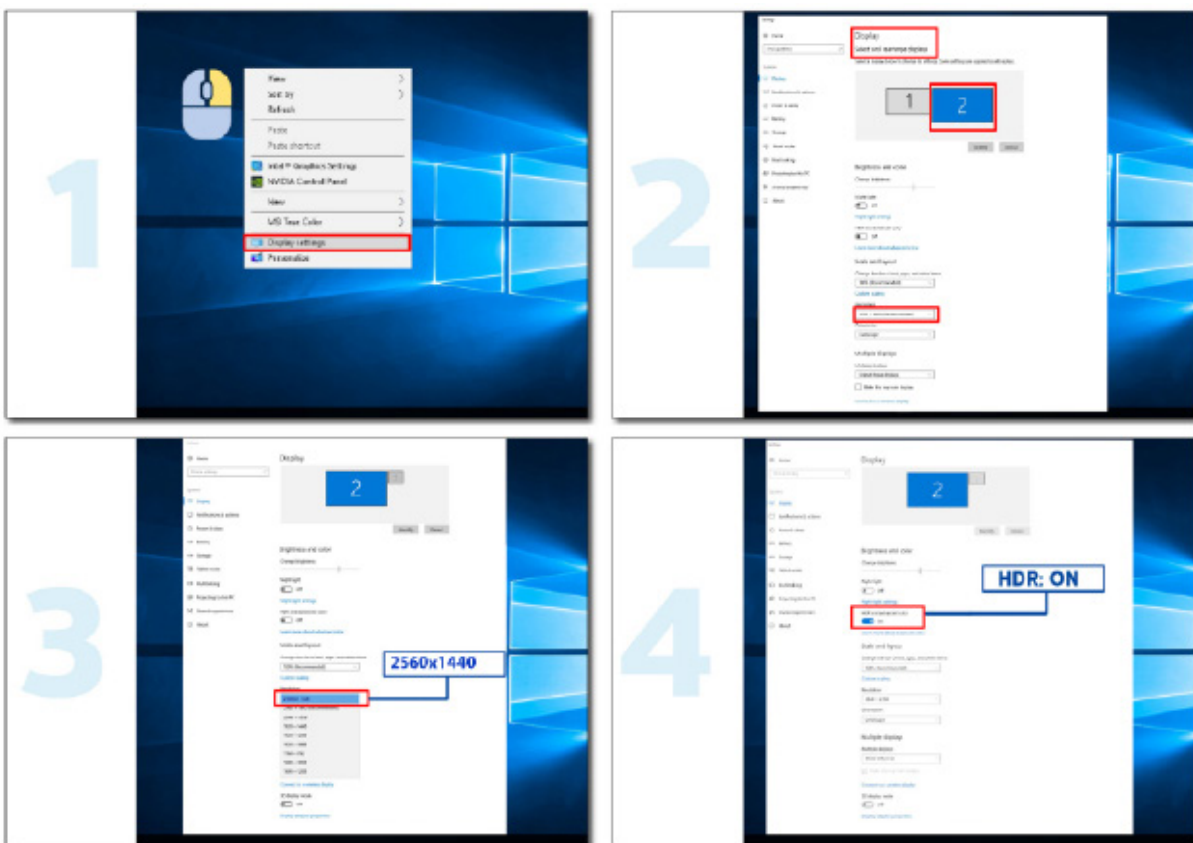
HDR

Compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Rivolgersi al produttore del dispositivo e al fornitore di contenuti per verificare la compatibilità del proprio dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR qualora non sia necessaria l'attivazione automatica.

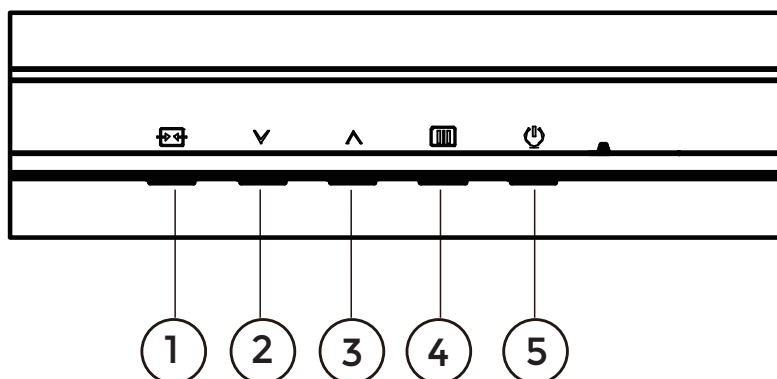
Nota:

1. Nessuna impostazione speciale è richiesta per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. Nella versione V1703 di WIN10 è disponibile esclusivamente l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è operativa.
3. La modalità 3840x2160@50Hz/60Hz è consigliata esclusivamente per lettori Blu-ray, Xbox e PlayStation.
 - a. La risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e la funzione HDR è preimpostata su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, è possibile ottenere il miglior effetto HDR impostando la risoluzione a 2560x1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Modalità di gioco)
3	Punto di mira
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di mira

In assenza di OSD, premere il pulsante Punto di mira per mostrare/nascondere il Punto di mira.

Tasto utente (Modalità di gioco)

Menu scorciatoia del tasto "▼" impostato dall'utente: Modalità di gioco/Contatore fotogrammi.

L'impostazione predefinita è Modalità di gioco.

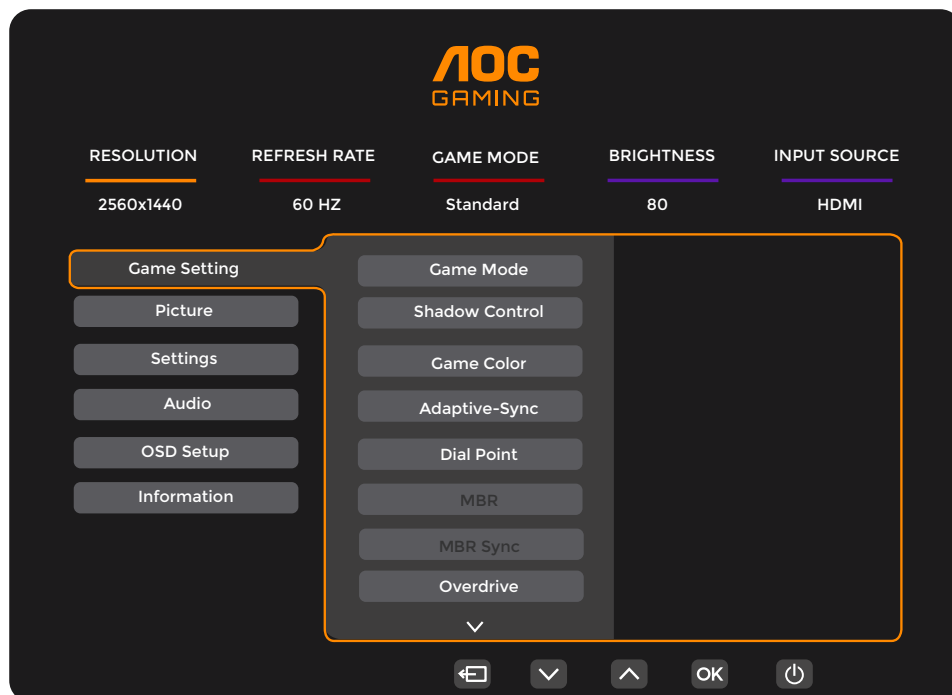
Quando l'OSD è chiuso, premere il tasto "▼" per attivare la funzione Modalità di gioco, quindi premere il tasto "▼" o "▲" per selezionare la Modalità di gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, la pressione del pulsante Sorgente/Uscita attiva la funzione di tasto rapido Sorgente. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

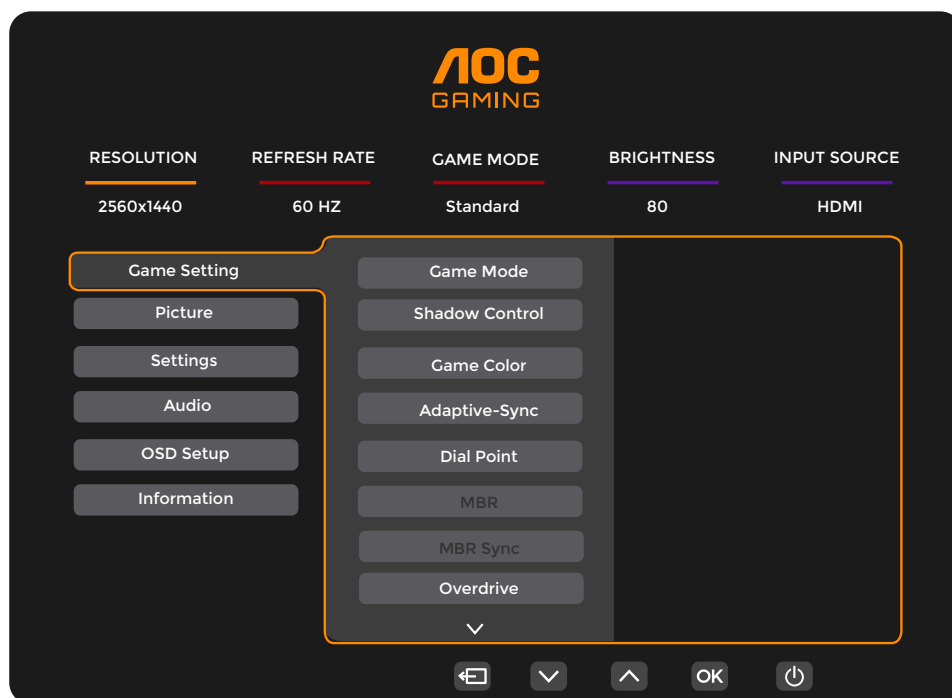
Impostazioni OSD

Istruzioni di base sui tasti di controllo.



- 1). Premere il  **Pulsante MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  **Pulsante MENU / OK** per attivarla; premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere il  **Pulsante MENU / OK** per attivarla.
- 3). Premere $\downarrow$ o $\uparrow$ per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere $\boxtimes$ / $\boxleftarrow$ per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere il  Pulsante di accensione per accendere il Monitor. Per sbloccare l'OSD: tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere il  Pulsante di accensione per accendere il Monitor.

Impostazioni di gioco



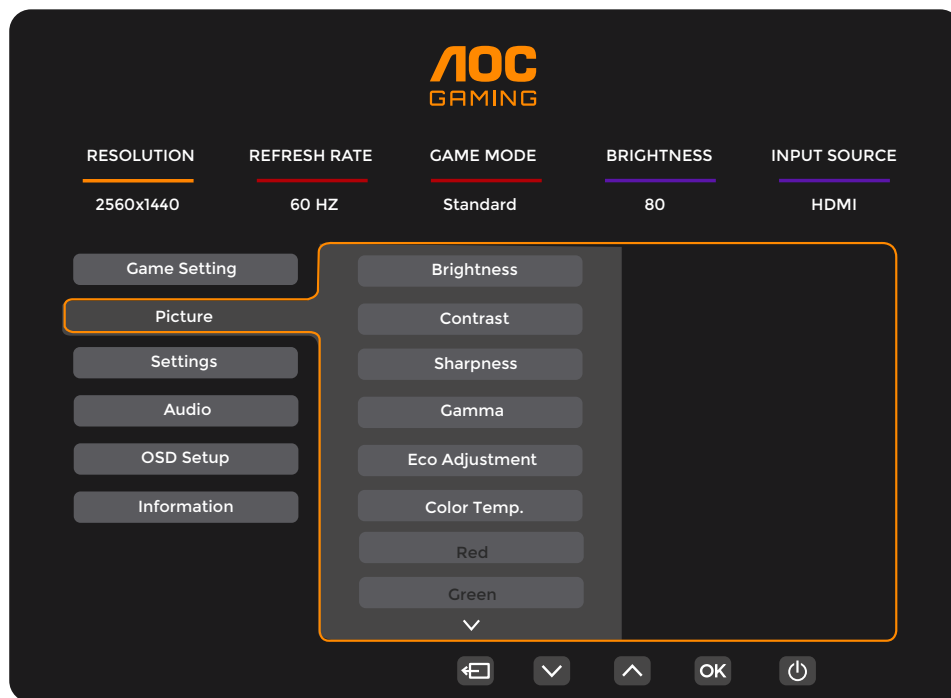
Modalità di gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi Web e mobile compatibili.
	FPS	Per i giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nelle scene scure.
	RTS	Per i giochi RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Corsa	Per i giochi di corse. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Gamer 1	Impostazioni personali dell'utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Impostazioni personali dell'utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Impostazioni personali dell'utente salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0. L'utente finale può impostare un valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per migliorare la visibilità.
Colore di gioco	0 ~ 20	Colore di gioco offre livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disattivare o attivare Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di mira	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di puntamento al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare agli sparatutto in prima persona (FPS) con una mira accurata e precisa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre l'effetto scia. Nota: la funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$.
Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la Sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: La funzione Sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivo e il segnale in ingresso è a frequenza variabile, e la frequenza di campo è $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota: 1. Se si imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Extreme" è disponibile quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Extreme" è attiva.
	Veloce	
	Più veloce	
	Velocissimo	
	Estremo	
Contatore frame	Off / In alto a destra / In basso a destra / In alto a sinistra / In basso a sinistra	Visualizzare la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare OverClock.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" in "Immagine" è abilitata, non è possibile regolare le voci "Shadow Control" e "Colore di gioco".
- 2). Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", non è possibile regolare le voci "Modalità di gioco", "Shadow Control", "Colore di gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" ed "Extreme" in "Overdrive".
Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", non è possibile regolare le voci "Modalità di gioco", "Colore di gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" ed "Extreme" in "Overdrive".
- 3). Quando lo "Spazio colore" in "Immagine" è impostato su "sRGB", non è possibile regolare le voci "Shadow Control", "Colore di gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" ed "Extreme" in "Overdrive".

Immagine



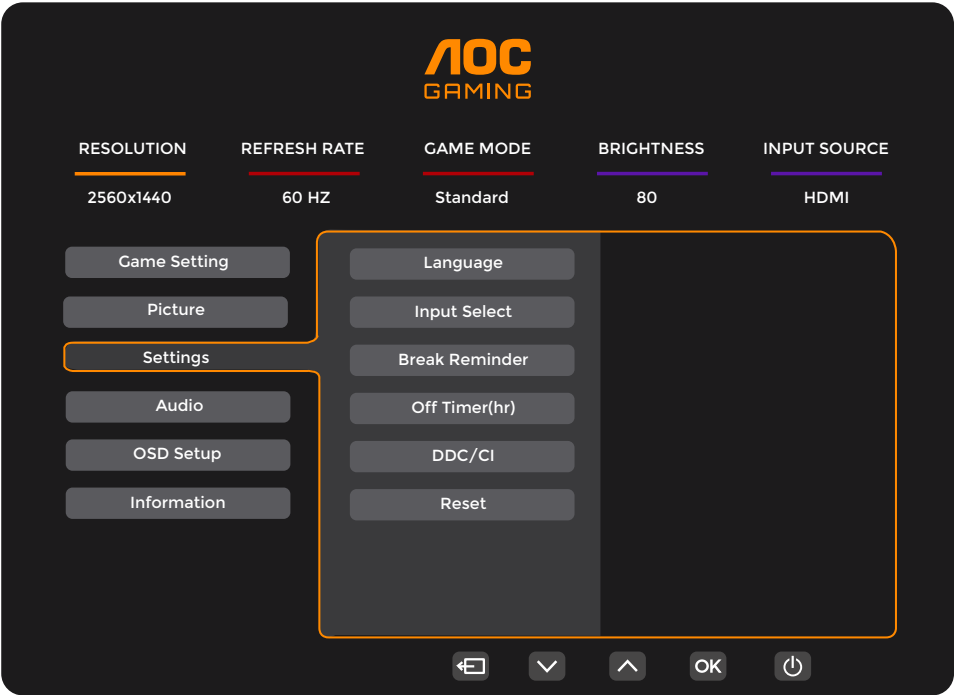
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto da registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regolare la nitidezza.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Regolare il gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità di gioco.
	Film	Modalità film.
	Sport	Modalità sport.
	Lettura	Modalità lettura.
Temp. colore	Calda	Richiamare la temperatura colore calda dalla EEPROM.
	Normal	Richiamare la temperatura colore normale dalla EEPROM.
	Fredda	Richiamare la temperatura colore fredda dalla EEPROM.
	Utente	Ripristinare la temperatura colore dalla EEPROM.
Rosso	0-100	Guadagno del rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno del verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno del blu dal registro digitale.

HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato l'HDR, viene visualizzata l'opzione HDR per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizza colore e contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Se l'HDR non viene rilevato, viene visualizzata l'opzione Modalità HDR per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Ridurre l'emissione di luce blu controllando la Temp. colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Intero / Aspetto	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

Nota:

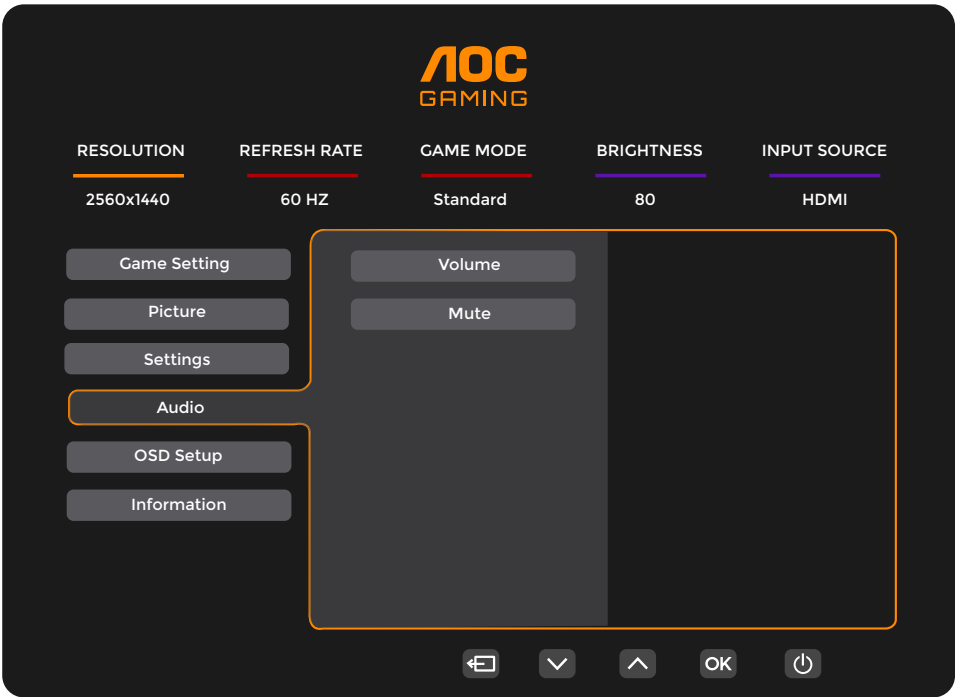
- 1). Quando la "Modalità HDR" è attivata, le voci "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutte le voci in "Immagine" eccetto "HDR" e "Nitidezza" non sono regolabili. Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", le voci "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", non è possibile regolare "Contrasto", "Temp. colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue".
- 5). Quando la "Modalità di gioco" in "Impostazioni di gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", non è possibile regolare le voci "Regolazione Eco", "Modalità HDR" e "Spazio colore".
- 6). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa, la voce "Rapporto immagine" non è disponibile.

Impostazioni



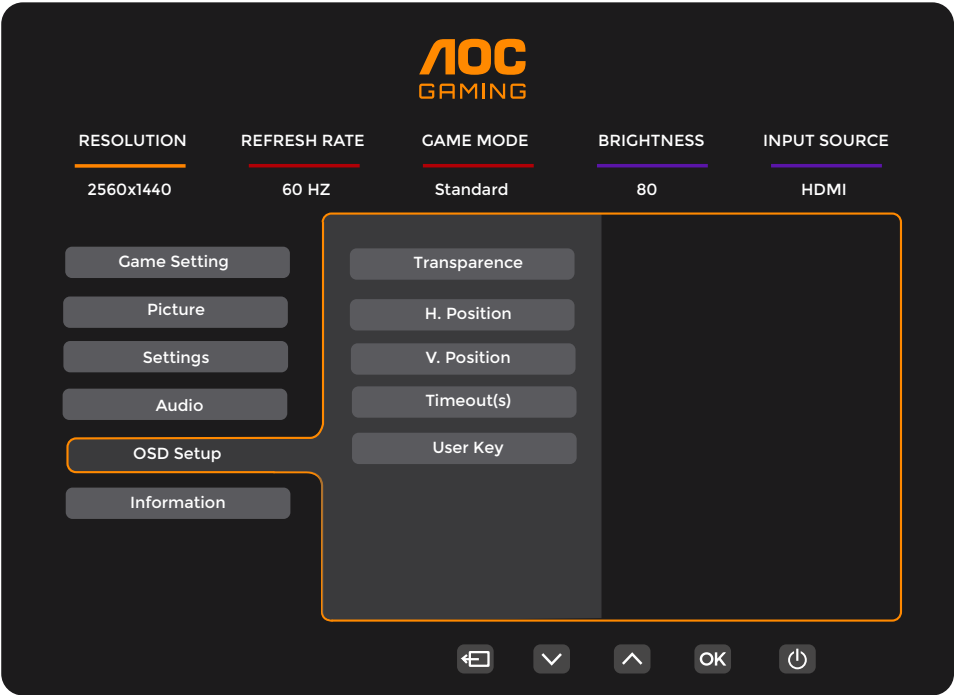
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale in ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento (h)	0-24 h	Selezionare l'ora di spegnimento CC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristina il menu alle impostazioni predefinite.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout(s)	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità di gioco / Contatore dei fotogrammi	Menu scorciatoie tasti "V" impostato dall'utente.

Informazioni

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CQ32G42FE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena alimentazione	Bianco
Modalità attivo-off	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problemi e domande	Possibili soluzioni
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il Pulsante di accensione sia attivo e che il Cavo di alimentazione sia collegato correttamente a una Presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il Cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del Cavo di alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare quindi la frequenza della Scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. ● Viene visualizzato il messaggio "Input Not Supported" sullo schermo? Questo messaggio può apparire quando il segnale proveniente dalla Scheda video supera la risoluzione e la frequenza massime gestibili correttamente dal Monitor. Regolare la risoluzione e la frequenza massime gestibili correttamente dal Monitor. ● Accertarsi che i driver del Monitor AOC siano installati.
L'Immagine è sfocata e presenta problemi di ghosting e ombreggiatura	Regolare i controlli di Contrasto e luminosità. Premere il Tasto rapido (AUTO) per eseguire la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare cavi di prolunga o scatole di commutazione. Si raccomanda di collegare il Monitor direttamente al connettore di uscita della Scheda video sul retro.
L'Immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulatorio	Allontanare il più possibile dal Monitor i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal Monitor alla risoluzione in uso.
Il Monitor è bloccato nella modalità di spegnimento attivo	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere posizionato su ON. La Scheda video del computer deve essere inserita saldamente nell'apposito slot. Accertarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare il corretto funzionamento del computer premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il LED corrispondente; il LED dovrebbe accendersi o spegnersi in seguito alla pressione del tasto BLOC MAIUSC.
Assenza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del Monitor e accertarsi che nessun pin sia danneggiato. Accertarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'Immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale e verticale oppure premere il Tasto rapido (AUTO).
L'Immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di arresto di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il Tasto rapido (AUTO) per eseguire la regolazione automatica.

Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su normative e assistenza disponibili nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio paese e reperire le informazioni su normative e assistenza nella pagina Supporto).
-------------------------------	--

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	CQ32G42FE	
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT	
	Dimensione dell'Immagine visualizzabile	Diagonale da 80,0 cm	
	Passo dei pixel	0,2724 mm (O) x 0,2724 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI e interfaccia DisplayPort	
	Colori del display	16,7 M di colori	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30k-230kHz (HDMI) 30k-255kHz (DisplayPort)	
	Dimensione di scansione orizzontale (massima)	697,334 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Dimensione di scansione verticale (massima)	392,256 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	32W
		Max. (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤51W
		Modalità standby	≤0,3W
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	109,22 BTU/ora (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/ora
		Modalità di spegnimento	<1,02 BTU/ora
		Modalità di spegnimento (interruttore CA)	0 BTU/hr
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/Uscita cuffie	
	Tipo di cavo di segnale	Rimovibile	
	Altoparlante integrato	2Wx2	
Condizioni ambientali	Temperatura	In funzionamento	0°C~40°C
		A riposo	-25°C~55°C
	Umidità	In funzionamento	10%~85% (senza condensa)
		A riposo	5%~93% (senza condensa)
	Altitudine	In funzionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		A riposo	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1] Nota: L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata su 2560x1440@165 Hz / 2560x1440@170 Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 144 Hz.

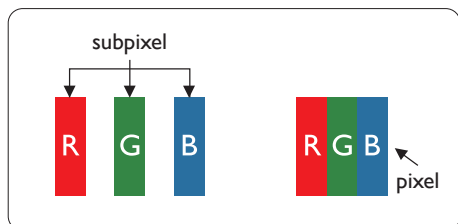


Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello dei Monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Vengono utilizzati alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e vengono applicati rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti dei pixel o dei Subpixel nei pannelli dei Monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi Monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Questa nota illustra i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli di difettosità accettabili per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel su un pannello del Monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei Subpixel di un Monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC definisce standard di qualità ancora più rigorosi per determinati tipi o combinazioni di difetti dei pixel maggiormente visibili rispetto ad altri. La presente policy è valida a livello mondiale.



Pixel e Subpixel

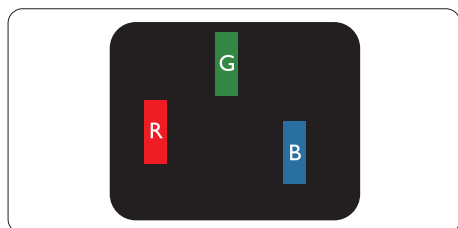
Un pixel, o elemento dell'Immagine, è costituito da tre Subpixel corrispondenti ai colori primari rosso, verde e blu. L'insieme di più pixel forma un'Immagine. Quando tutti i Subpixel di un pixel sono attivi, i tre Subpixel colorati vengono percepiti come un unico pixel bianco. Quando sono tutti inattivi, i tre Subpixel colorati vengono percepiti come un unico pixel nero. Altre combinazioni di Subpixel attivi e inattivi generano singoli pixel di colori differenti.

Tipologie di difetti dei pixel

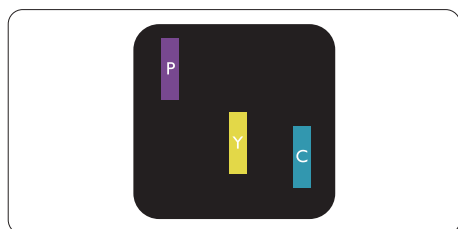
I difetti dei pixel e dei Subpixel si manifestano sullo schermo in modalità differenti. Si distinguono due categorie principali di difetti dei pixel, ciascuna delle quali comprende diverse tipologie di difetti dei Subpixel.

Difetti da Punto luminoso

I difetti da Punto luminoso si manifestano come pixel o Subpixel permanentemente accesi o 'attivi'. Nello specifico, un Punto luminoso è un Subpixel che risulta evidente sullo schermo quando il Monitor visualizza uno sfondo scuro. Di seguito vengono elencate le tipologie di difetti da Punto luminoso.



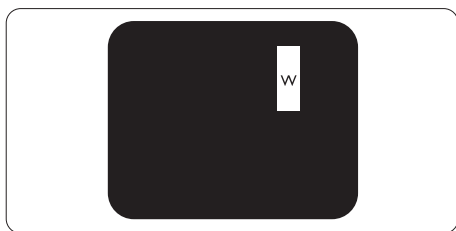
Un Subpixel rosso, verde o blu illuminato.



Due Subpixel adiacenti illuminati:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo

- Verde + Blu = Ciano (Azzurro)



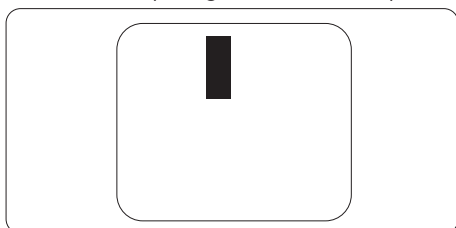
Tre Subpixel adiacenti illuminati (un pixel bianco).

Nota

Un Punto luminoso rosso o blu deve essere oltre il 50% più luminoso rispetto ai punti circostanti, mentre un Punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti circostanti.

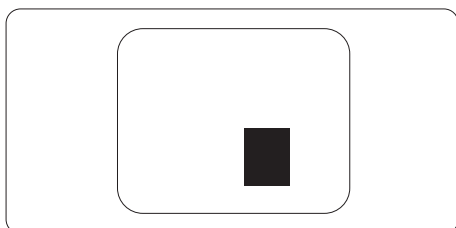
Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si presentano come pixel o Subpixel sempre scuri o 'spenti'. Un punto scuro è pertanto un Subpixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un'immagine chiara. Di seguito sono elencate le tipologie di difetti da punto nero.



Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i difetti dei pixel e dei Subpixel dello stesso tipo situati in prossimità reciproca possono risultare più evidenti, AOC definisce anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti dei pixel.



Tolleranze dei difetti dei pixel

Per avere diritto alla riparazione o alla sostituzione per difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, il pannello di un Monitor AOC deve presentare difetti dei pixel o dei Subpixel eccedenti le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 Subpixel acceso	2
2 Subpixel accesi adiacenti	1
3 Subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da Punto luminoso*	≥15mm
Totale difetti da Punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO NERO	LIVELLO ACCETTABILE
1 Subpixel spento	5 o meno
2 Subpixel spenti adiacenti	2 o meno
3 Subpixel spenti adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti da Punto nero*	≥15mm
Totale difetti da Punto nero di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DA PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Difetti totali di punti luminosi o neri di qualsiasi tipo	5 o inferiore

Nota

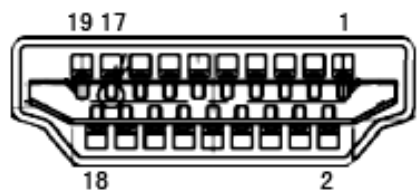
*: 1 o 2 difetti di Subpixel adiacenti = 1 difetto di punto.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (± 1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

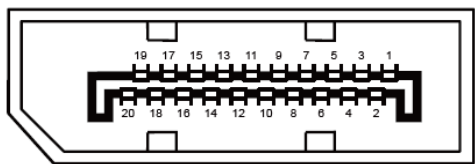
Nota: secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi uno scostamento (± 1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per garantire una maggiore compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento alle specifiche del prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo di segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermatura TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura TMDS Data 0	16.	SDA		



Cavo di segnale per display a colori a 20 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Restituire DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Ciò consente al Monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere informazioni aggiuntive sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

