

AOC GAMING



Használati utasítás

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Tápellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Tartóállvány és talp összeszerelése.....	7
A megtekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsbillentyűk.....	13
OSD beállítás.....	14
Játékbeállítás.....	15
Kép.....	17
Beállítások.....	19
Hang.....	20
OSD beállítás.....	21
Információ.....	22
LED-jelző.....	23
Hibaelhárítás.....	24
Műszaki adatok.....	25
Általános műszaki adatok.....	25
AOC monitorok képernyő-pixelhibapolitikája.....	26
Előre beállított kijelzőmódok.....	28
Lábbeosztás.....	29
Plug and Play.....	30

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alcímek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések

Ebben az útmutatóban bizonyos szövegrészeket ikon kíséretében, félkövér vagy dőlt betűstílusban jelenhetnek meg. Ezek a részeket megjegyzések, figyelmeztetések vagy veszélyjelzések, amelyeket az alábbiak szerint használunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segít jobban kihasználni számítógép-rendszerét.



VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés hardverkárosodásra vagy adatvesztésre utalhat, valamint arra is utal, hogyan kerülhető el a probléma.



FIGYELEM: A FIGYELEM jelzés testi sérülés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint arra is utal, hogyan kerülhető el a veszély. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és esetenként ikon nélkül is előfordulhatnak. Ilyen esetekben a figyelmeztetés megjelenési formáját a hatósági előírások írják elő.

Tápellátás



A monitor kizárólag a címkén feltüntetett típusú tápegységről üzemeltethető. Ha bizonytalan a lakásába vezetett hálózati feszültség típusát illetően, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi villamosművekhez.



A monitor háromlábú, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amely rendelkezik egy harmadik (földelő) lábbal.

Ez a dugó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Ha a konnektora nem fogadja el a háromeres dugót, bízson meg egy villanyszerelőt a megfelelő konnektor beszerelésével, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne semlegesítse a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Villámcsapás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a konnektorból. Ez megvédi a monitort a feszültségcsúcsok okozta károsodástól.



Ne túlterhelje az elosztókat és a hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt jelenthet.



Megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL-listás számítógépekkel használja, amelyek megfelelően kialakított, 100–240 V AC, min. 5 A névleges értékkel jelölt csatlakozóaljzatokkal rendelkeznek.



A fali konnektort a berendezés közelében kell elhelyezni, és annak könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és komoly károkat tehet ebben a termékben. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy e termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítésekor kövesse a gyártó utasításait, és csak a gyártó által ajánlott rögzítő tartozékokat használja. A termék és a kocsit együttes mozgatása során járjon el körültekintően.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez megsértheti az áramkörü alkatrészeket, tűz vagy áramütés veszélyét okozva. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

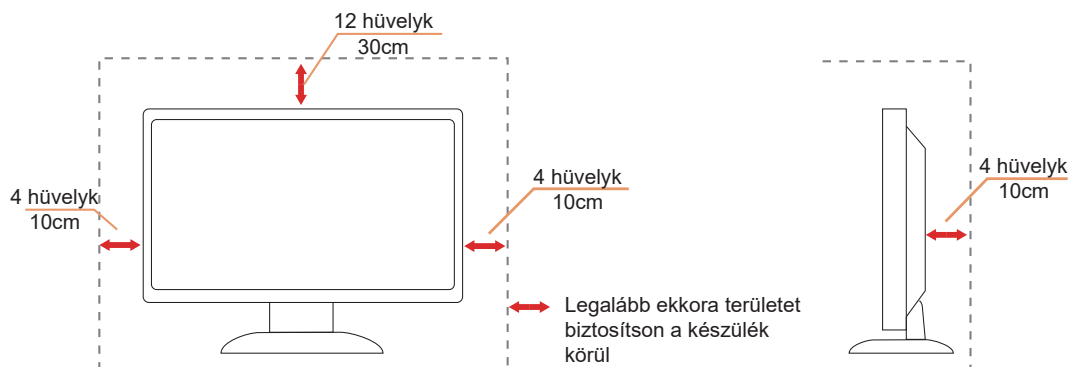
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelési készletet, és kövesse a készlethez tartozó utasításokat.

! Hagyjon megfelelő helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a légáramlás elégtelen lehet, ami túlmelegedéshez, így tűz vagy a monitor meghibásodásához vezethet.

! A lehetséges károsodások – például a képernyő leválása a keretből – elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor lefelé irányuló dőlése nem haladja meg az 5 fokot. Amennyiben a lefelé irányuló dőlésszög meghaladja a -5 fokot, a keletkezett károk nem esnek garancia alá.

Az alábbiakban láthatók a monitor körül ajánlott szellőzési távolságok falra szerelés, illetve állvány használata esetén:

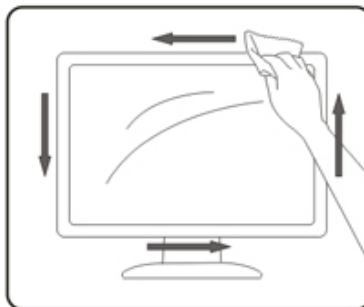
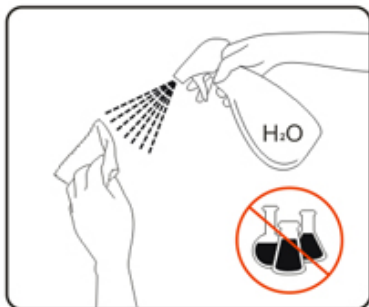
Állvánnyal szerelve



Tisztítás

! Tisztítsa a házat rendszeresen vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

! Tisztításkor puha pamut- vagy mikroszálas ruhát használjon. A ruha legyen enyhén nedves és majdnem száraz; gondoskodjon arról, hogy folyadék ne juthasson a ház belsejébe.



! A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb



Ha a készülékből furcsa szag, zaj vagy füst árad, azonnal húzza ki a hálózati csatlakozót, és lépjen kapcsolatba egy Szervizközponttal.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.



Ne üzemeltesse az LCD-monitort erős rezgés vagy nagyobb mechanikai behatás hatására.



Ne üsse le vagy ejtse le a monitort üzemelés vagy szállítás közben.



A tápkábeleknek biztonságtechnikailag jóváhagyottnak kell lenniük. Németország esetében H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb minőségű kábelt kell használni. Más országokban a megfelelő kábeltípusokat kell ennek megfelelően alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az egyenlítő maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, így a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

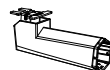


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



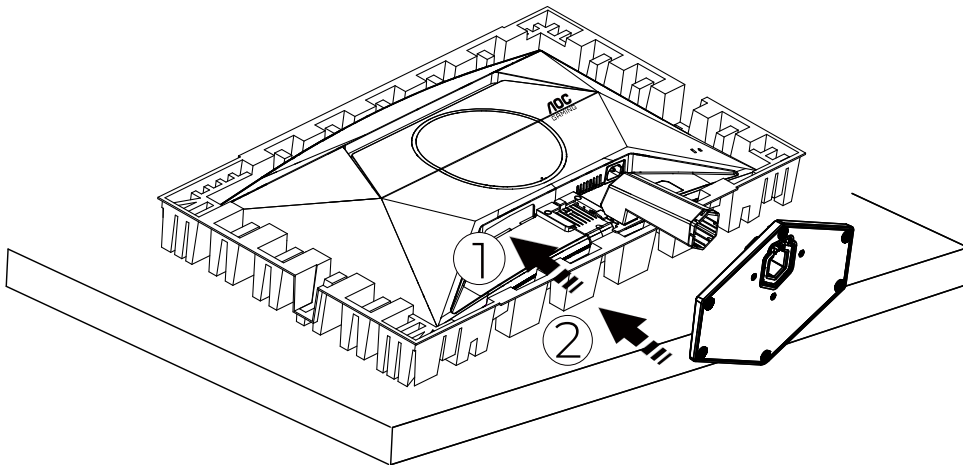
DisplayPort Cable

* Nem minden jelkábelt érhető el minden országban és régióban. Kérjük, érdeklődjön a helyi kereskedőnél vagy az AOC fióktelepénél a pontos információkért.

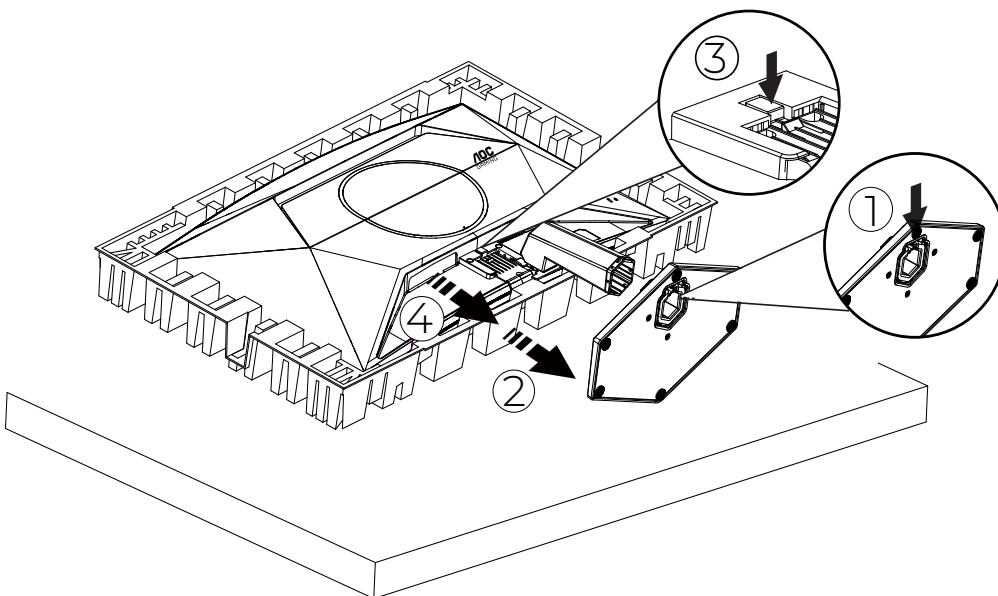
Tartóállvány és talp összeszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Összeszerelés:



Eltávolítás:



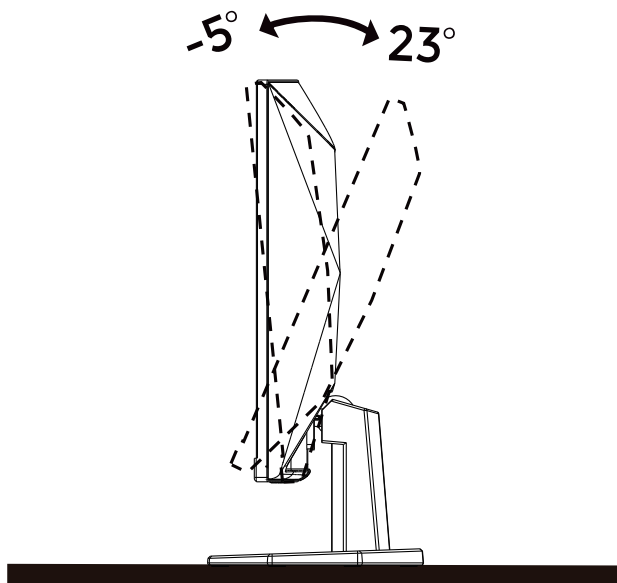
 **MEGJEGYZÉS:** A kijelző kialakítása eltérhet a képen láthatótól.

A megtekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében győződjön meg róla, hogy az egész arca látható legyen a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét személyes preferenciája szerint.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a dőlésszög módosításakor.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

Ne érintse meg az LCD-képernyőt a dőlésszög módosításakor. Az LCD-képernyő megérintése károsodást okozhat.

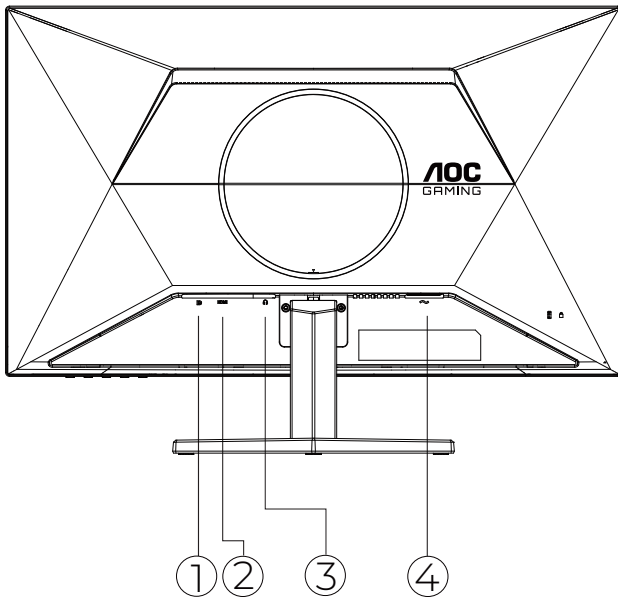


FIGYELMEZTETÉS

- A képernyő lehetséges megsérülésének – például a panel leválásának – elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor dőlésszöge ne legyen -5 foknál kisebb (azaz ne dőljön hátrafelé ennél nagyobb mértékben).
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállításakor. Kizárólag a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

A monitor és a számítógép hátlapján található kábelcsatlakozások:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Fejhallgató
4. Tápellátás

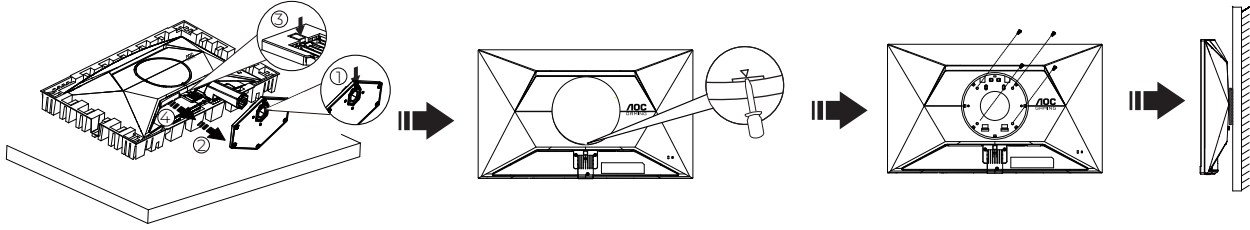
Csatlakoztatás PC-hez

1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátlapjához.
2. Kapcsolja ki számítógépét, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a képjel-kábelt a számítógépe hátlapján található videocsatlakozóhoz.
4. Dugja be a számítógép és a monitor tápkábelét egy közeli fali konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a monitort.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, olvassa el a Hibaelhárítás fejezetet. A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort a csatlakoztatás előtt.

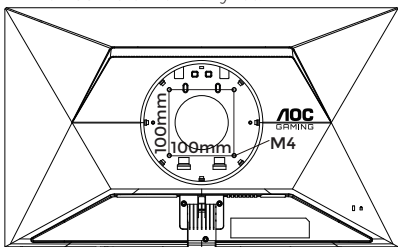
Falra szerelés

Előkészület egy opcionális falra szerelhető kar telepítéséhez.

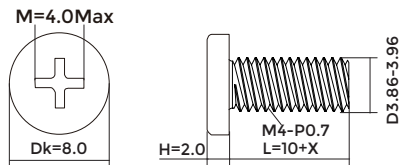


Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. Kapcsolja le az áramellátást a művelet megkezdése előtt. Kövesse az alábbi lépéseket:

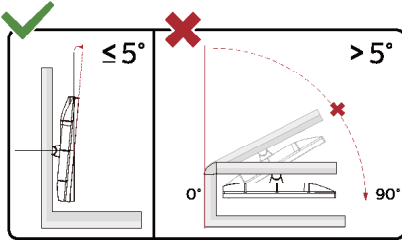
1. Távolítsa el az állványt.
2. Helyezzen egy laposfejű csavarhúzó vagy más lapos eszközt a részbe, és nyissa fel a hátsó burkolatot.
3. Kövesse a gyártó utasításait a falra szerelhető kar összeszereléséhez.
4. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátlapjára. Illesse össze a kar lyukait a monitor hátlapján lévő lyukakkal.
5. Helyezze be a négy csavart a lyukakba, és húzza meg őket.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szerelhető kar falra történő rögzítésével kapcsolatos utasításokért tekintse meg a karhoz járó felhasználói kézikönyvet.



A falra tartó csavarjainak specifikációja: M4 × (10 + X) mm (X = a falra tartó konzoljának vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőfuratok nem minden modellnél érhetőek el; kérjük, érdeklődjön az AOC hivatalos kereskedőjénél vagy ügyfélszolgálatánál. A falra tartó telepítését mindig egyeztessen a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képen láthatótól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő lehetséges megsérülésének – például a panel leválásának – elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor dőlésszöge ne legyen -5 foknál kisebb (azaz ne dőljön hátrafelé ennél nagyobb mértékben).
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállításakor. Kizárólag a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort- vagy HDMI-kapcsolaton keresztül működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista alább található, illetve ellenőrizhető a www.AMD.com webhelyen.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve az R9 370/X, R7 370/X és R7 265 modelleket)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200-as sorozat (R9 270/X és R9 280/X kivételével)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

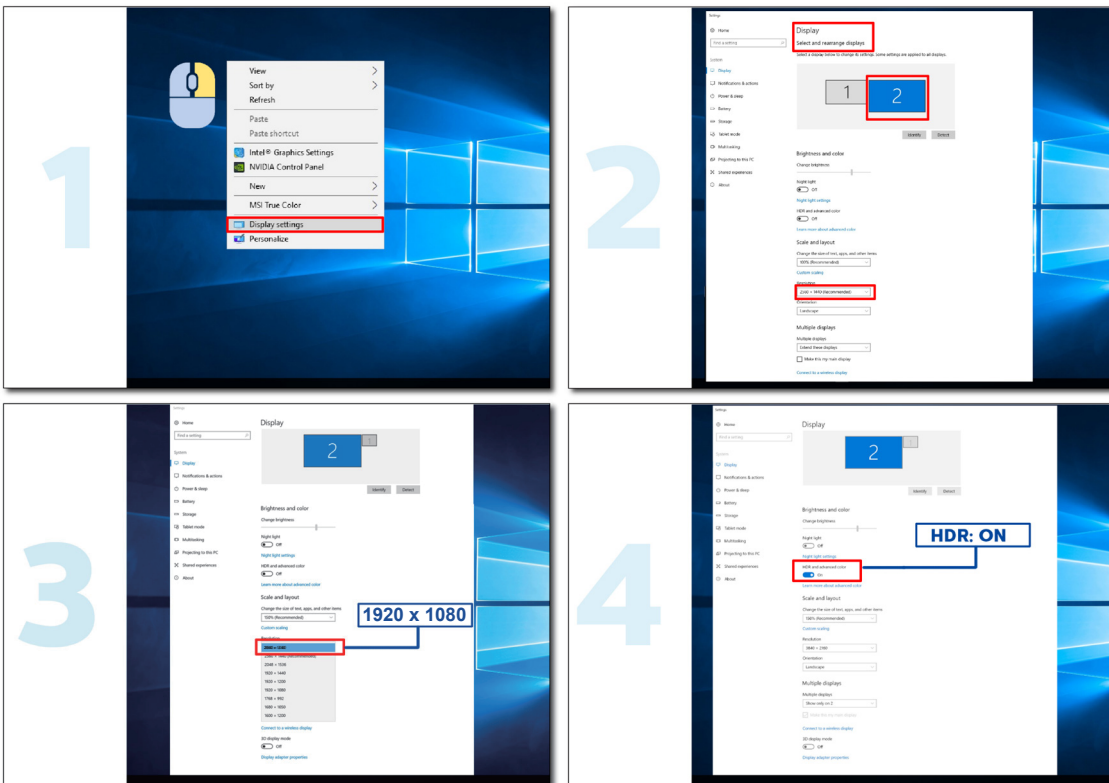
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR-funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásáról érdeklődjön az eszköz gyártójánál és a tartalomszolgáltatónál. Ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra, állítsa az HDR-funkciót „OFF” (KI) állásba.

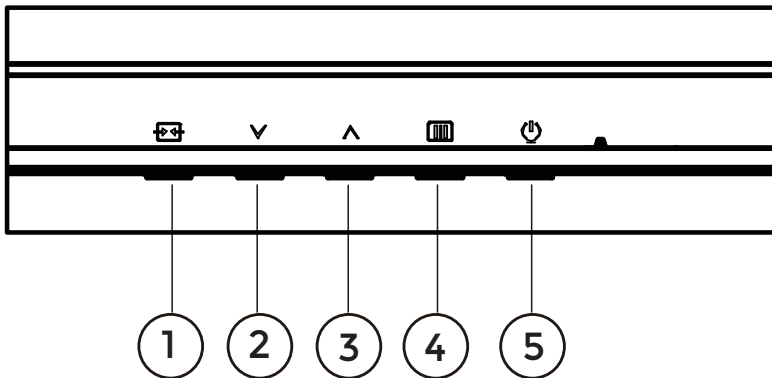
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nem szükséges külön beállítás a Windows 10 V1703-nál régebbi verzióiban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el; a DisplayPort interfész nem működik a Windows 10 V1703 verziójában.
3. Képernyőbeállítás:
 - a. A képfelbontás 1920×1080-ra van állítva, és a HDR előre be van kapcsolva.
 - b. Az alkalmazásba lépéskor a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontást 1920×1080-ra állítja (amennyiben elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játékmód)
3	Forgatógomb
4	Menü/Enter
5	Tápellátás

Tápellátás

Nyomja meg a bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Forgatógomb

Ha nincs OSD, nyomja meg a Forgatógomb gombot a Forgatógomb ikon megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játékmód)

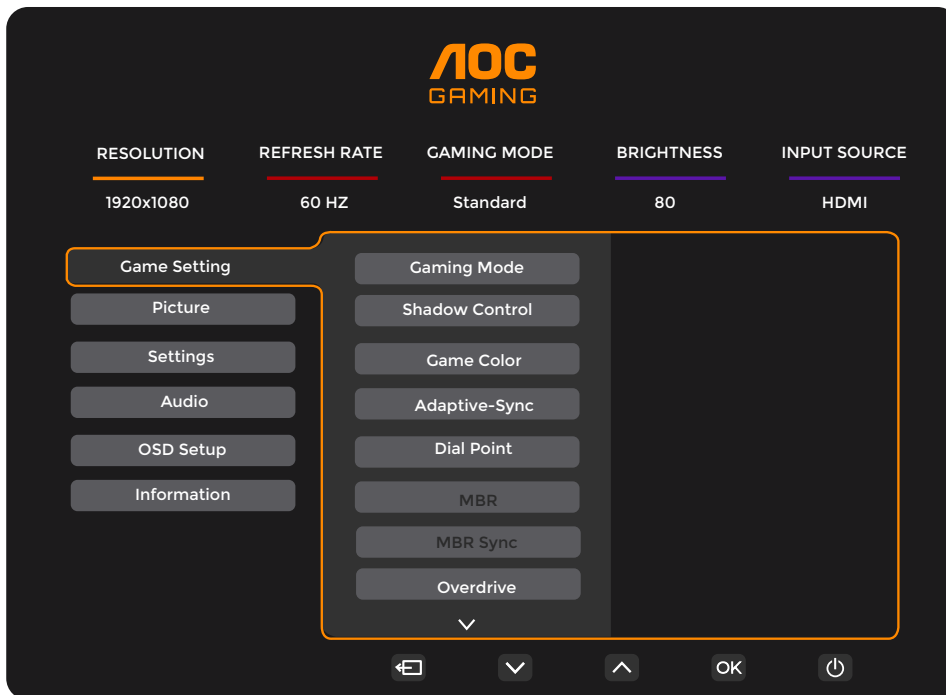
A felhasználó által beállított „▼” gomb gyorsmenüje: Játékmód/Képkockaszámláló. Alapértelmezés szerint a Játékmód van kiválasztva. Ha nincs OSD, nyomja meg a „▼” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „▼” vagy „▲” gombbal válassza ki a játéktípusnak megfelelő módot (Standard, FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3).

Forrás/Kilépés

Amikor az OSD bezárt, a Forrás/Kilépés gomb megnyomásával a Forrás gyorsbillentyű funkció aktiválódik. Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítás

Alapvet és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

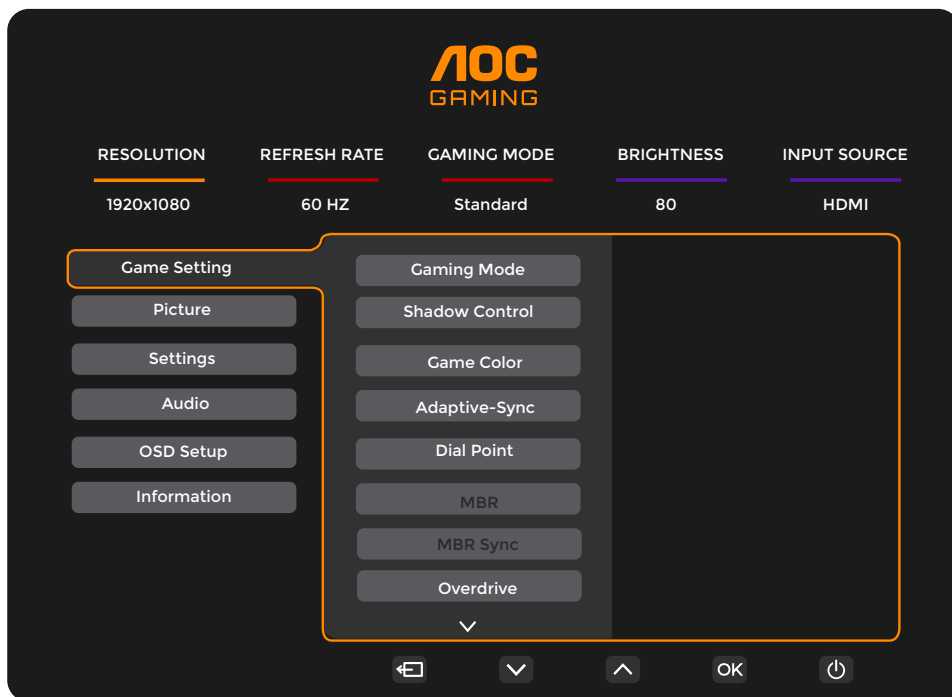


- 1). Nyomja meg a **MENU gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot. Amint a kívánt funkció kiemelésre kerül, annak aktiválásához nyomja meg a **MENU gombot / OK**. A részmenü funkcióinak böngészéséhez nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot. Amint a kívánt részmenü funkció kiemelésre kerül, annak aktiválásához nyomja meg a **MENU gombot / OK**.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot. Kilépéshez nyomja meg a **↩** / **⏪** gombot. Ha másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **MENU gombot**, amíg a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg az **⏻** bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **MENU gombot**, amíg a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg az **⏻** bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a terméknek csak egyetlen jelfogadó bemenete van, a „Bemenet kiválasztása” elem nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, a „Képarány” elem érvénytelen.

Játékbeállítás



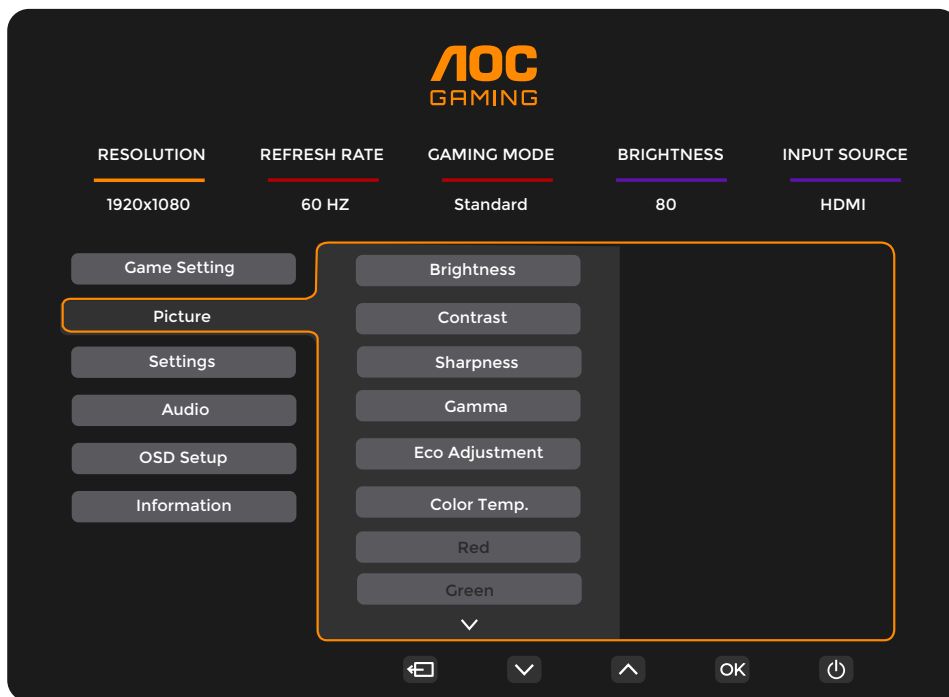
Játékmód	Standard	Javítja az olvashatóságot webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (first-person shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (real-time strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 1” néven.
	Játékos 2	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 2” néven.
	Játékos 3	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 3” néven.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó ezt 0 és 20 között állíthatja a kép élességének javítása érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek egyértelmű megjelenítéséhez, állítsa az értéket 0-ról 20-ra a kép tisztaságának javítása érdekében.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0–20 szintet biztosít a szín telítettségének beállításához, így jobb képet kaphat.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Tiltsa le vagy kapcsolja be az Adaptive-Sync funkciót. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Ha az Adaptive-Sync funkció be van kapcsolva, egyes játékkörnyezetekben villogás léphet fel.
Forgatógomb	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció célzóindikátort helyez el a képernyő közepén, hogy segítse a játékosokat az első személyes lövöldözős (FPS) játékokban pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction – mozgásmosódás-csökkentés) 0–20 szintű beállítási lehetőséget biztosít a mozgásmosódás csökkentéséhez. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció csak akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 2. A képernyő fényereje a beállítási érték növekedésével csökken.
MBR Sync	Ki / Be	Tiltsa le vagy kapcsolja be az MBR Sync (mozgásmosódás-eltávolítás) funkciót.
Overdrive	Normál	Állítsa be a válaszidőt. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive beállítást „Leggyorsabbra” állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók a saját preferenciáiknak megfelelően állíthatják az OverDrive szintet vagy kikapcsolhatják ezt a funkciót. 2. Az „Extreme” funkció opcionális, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extreme	

Képkockaszámláló	Ki / Jobbra-fel / Jobbra-le / Balra-fel / Balra-le	A kiválasztott sarokban megjelenített V-frekvencia.
OverClock	Ki / Be	Válassza ezt a beállítást az „Overclocking” funkció engedélyezéséhez. A monitor újraindítása után módosítsa a maximális frissítési gyakoriság beállítását az operációs rendszer vezérlőpultján. Ha a képernyőkép rendellenes, kapcsolja ki a monitor menüjében az „Overclocking” beállítást.

Megjegyzés:

- 1). Amikor a „Kép” menü alatt a „HDR mód” engedélyezett, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók be.
- 2). Amikor a „Kép” menü alatt a „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Játékmód”, az „Árnyékvezérlés”, a „Játékszín”, az „MBR” és az „MBR Sync” nem állítható be. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” nem elérhető.
Amikor a „Kép” menü alatt a „HDR” értéke „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, a „Játékmód”, a „Játékszín”, az „MBR” és az „MBR Sync” nem állítható be. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” nem elérhető.
- 3). Ha a „Kép” menüben a „Színtér” értéke „sRGB”-re van állítva, akkor az „Árnyékvezérlés”, a „Játékszín”, az „MBR” és az „MBR Sync” nem állítható be. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” mód nem érhető el.
- 4). Ha az órajel-túlhajtás engedélyezett, a HDMI nem támogatja a HDR-t.

Kép



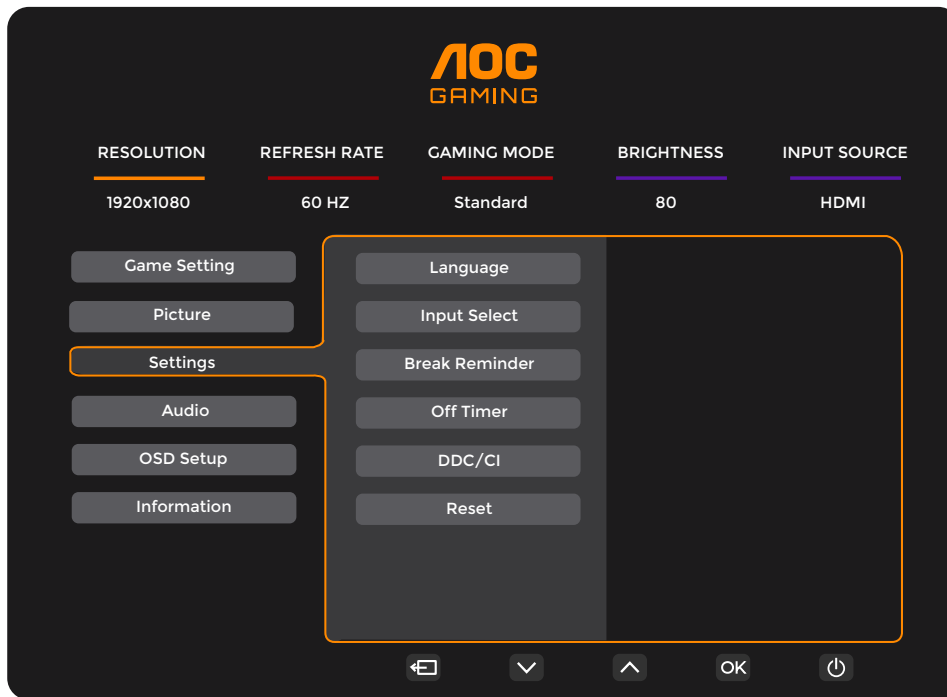
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt beállítása.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Standard	Standard mód.
	Szöveg	Szövegmód.
	Internet	Internett mód.
	Játék	Játékmód.
	Film	Film mód
	Sport	Sport mód
	Olvasás	Olvasási mód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszaállítása
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása
	Hideg	Hideg színhőmérséklet visszaállítása
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása
Vörös	0-100	Vörös erősítés digitális regiszterből
Zöld	0-100	Zöld erősítés digitális regiszterből
Kék	0-100	Kék szín erősítése digitális regiszterből.

HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profilt használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: Amikor az HDR-t észleli a rendszer, az HDR-beállítás megjelenik a módosításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely szimulálja a HDR-hatás megjelenítését. Megjegyzés: Ha a HDR nincs észlelve, a HDR mód beállítási lehetőségként jelenik meg.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtér panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	Csökkenti a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arány	Válassza ki a megjelenítéshez használandó képarányt.

Megjegyzés:

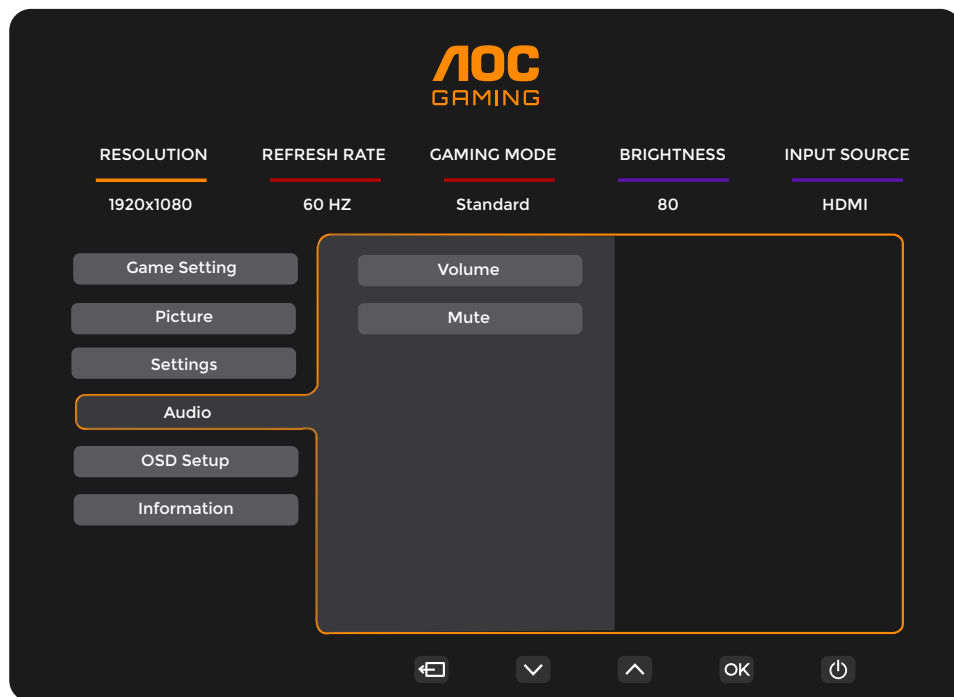
- 1). Ha az „HDR mód” engedélyezett, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „LowBlue mód” beállításai nem módosíthatók.
- 2). Ha az „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Kép” menüben csak az „HDR” és az Élesség beállítható; minden más elem zárolva van. Ha az „HDR” értéke „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, a „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” beállításai nem módosíthatók.
- 3). Ha a „Színtér” értéke „sRGB”, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „HDR mód” és „LowBlue mód” beállításai nem módosíthatók.
- 4). Ha az „Eco Adjustment” beállítás „Reading” (Olvasás) értékre van állítva, akkor a „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és a „Low blue mode” (Alacsony kékfény mód) nem állítható.
- 5). Ha a „Játékmód” a „Játékbeállítások” menüben nem „Standard” (Alapértelmezett) üzemmódban van, akkor az „Eco Adjustment”, „HDR mód” és „Színtér” nem állítható be.

Beállítások



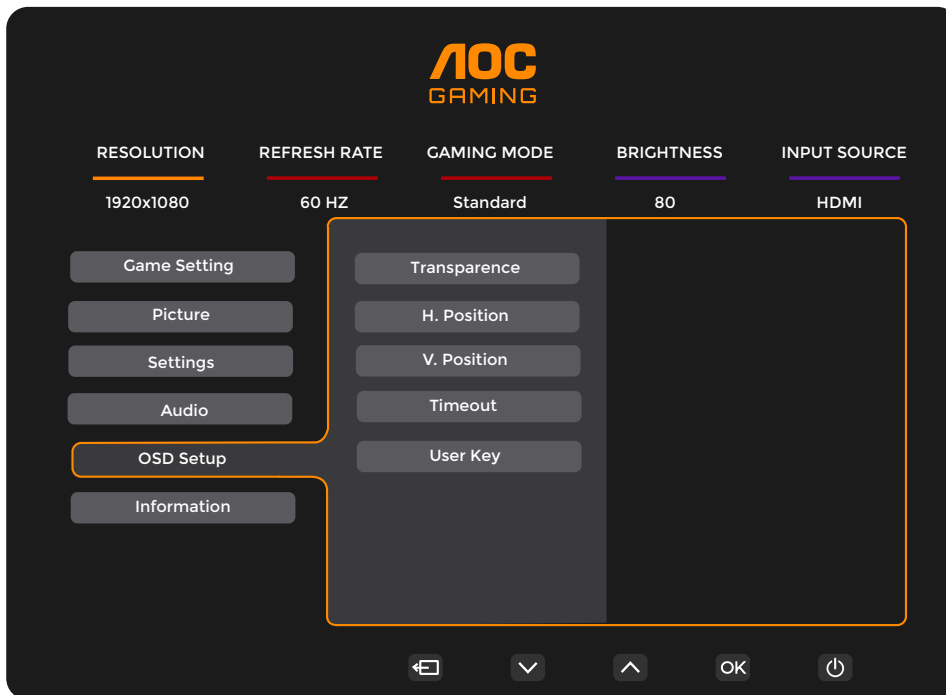
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenetválasztás	Auto / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető aktiválódik, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órát dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási idejét.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI-támogatás be-/kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	Állítsa vissza a menüt az alapértelmezett beállításokra.

Hang



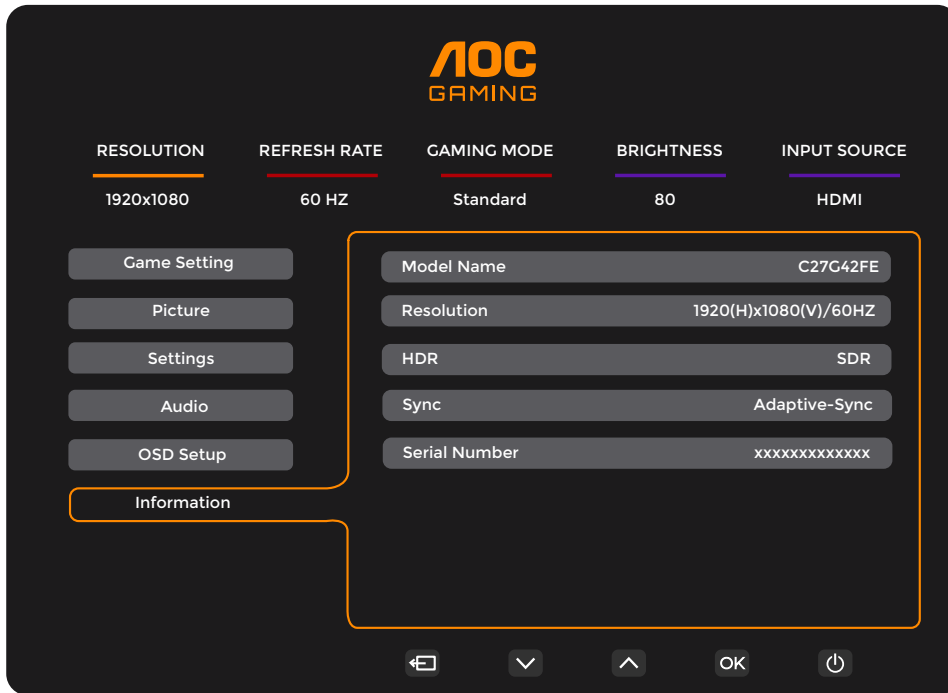
Hangeró	0-100	Hangeró beállítása.
Némítás	Ki / Be	Némítsa el a hangerőt.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
Vízs. pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes helyzetét.
Függ. pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges helyzetét.
Időkorlát	5-120	Állítsa be az OSD időkorlátját.
Felhasználói gomb	Játékmód / Képkockaszámláló	Felhasználó által meghatározott „V” gomb gyorsmenüje.

Információ



LED-jelző

Állapot	LED színe
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

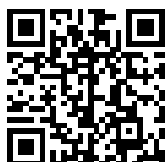
Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápfeszültség LED-je nem világít	Győződjön meg róla, hogy a bekapcsológomb „ON” állásban van, valamint hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt fali konnektorhoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> ● Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakoztatását és a tápellátást. ● Megfelelően csatlakozik a videokábel? (HDMI-kábel használatával csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Az HDMI/DisplayPort-bemenet nem minden modellnél érhető el. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az induló képernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az induló képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő üzemmódban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg az induló képernyő (bejelentkezési képernyő), forduljon a Szervizközponthoz vagy kereskedőjéhez. ● Megjelenik-e a „Bemenet nem támogatott” üzenet a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, amikor a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC-monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, valamint szellemkép- vagy árnyékolási problémák lépnek fel.	Állítsa be a kontraszt- és fényerőszabályzókat. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz. Győződjön meg róla, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy csatlakozódobozt. Azt javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a számítógép hátlapján található videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa.
A kép ugrál, villog, vagy hullámmintázat jelenik meg a képen.	Az elektromágneses zavarokat okozó elektromos eszközöket helyezze a lehető legtávolabb a monitortól. Használja a monitor által az aktuális felbontásnál támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt.	A számítógép bekapcsoló gombjának BEKAPCSOLT állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan illeszkednie kell a foglalatába. Győződjön meg róla, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg róla, hogy egyetlen érintkezőtű sincs meghajolva. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működőképes: nyomja le a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-jét. A LED-nek be vagy ki kell kapcsolnia a CAPS LOCK billentyű megnyomását követően.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg róla, hogy egyetlen túl sincs megsérülve. Győződjön meg róla, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő méretű.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO).
A képen színhibák vannak (a fehér nem tűnik fehérnek).	Állítsa be az RGB-színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok jelennek meg a képernyőn.	A Windows 7/8/10/11 leállítási üzemmódjának használatával állítsa be az ÓRAJELET (CLOCK) és a FÓKUSZT (FOCUS). Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállításhoz.
Előírások és szerviz	Kérjük, látogassa meg a www.aoc.com weboldalt az előírásokkal és szerviz-információkkal kapcsolatos részletekért (itt található meg az Ön országában vásárolt modellt, valamint az előírásokat és szerviz-információkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Kijelzőpanel	Modellnév	C27G42FE		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Hasznos képméret	68,6 cm átlójú		
	Pixelméret	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Videó	HDMI- és DisplayPort-csatlakozó		
	Megjeleníthető színek	16,7 millió szín		
Egyéb	Vízszintes szkennelési tartomány	30–200 kHz		
	Vízszintes szkennelési méret (maximális)	597,888 mm		
	Függőleges szkennelési tartomány	48–180 Hz		
	Függőleges szkennelési méret (maximális)	336,312 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	1920×1080@60Hz		
	Maximális felbontás	1920×1080@180 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/Fejhallgató-kimenet		
	Tápegység	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	21W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤34W	
		Készenléti üzemmód	≤ 0,3 W	
	Hőelvezetés	Normál üzemmód	71,67 BTU/óra (tip.)	
		Alvó üzemmód (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra	
Kikapcsolt üzemmód		<1,02 BTU/óra		
Kikapcsolt üzemmód (AC kapcsolóval)		0 BTU/óra		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C–40 °C	
		Nem üzemelési	–25 °C–55 °C	
	Páratartalom	Üzemelési	10%–85% (nem kondenzálódó)	
		Nem üzemelési	5%–93% (nem kondenzálódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0 m–5000 m (0 láb–16 404 láb)	
		Nem üzemelési	0 m–12 192 m (0 láb–40 000 láb)	

*A túlajtás akkor érhető el, ha a felbontás 1920×1080@180 Hz. Ha túlajtás közben megjelenítési hiba lép fel, állítsa a frissítési frekvenciát 144 Hz-re.

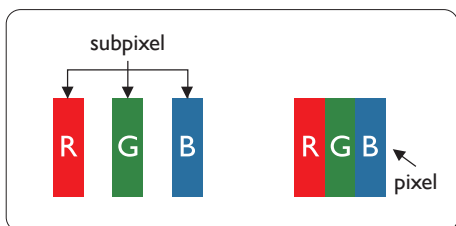


AOC monitorok képernyő-pixelhibapolitikája

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek gyártására törekszik. A vállalat az ipar egyik legkorszerűbb gyártási folyamatát alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzést hajt végre. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban használt képernyőpanelen pixel- vagy alpixelhibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel teljesen mentes lesz pixelhibáktól, de az AOC garantálja, hogy a garancia keretében javításra vagy cserére kerül minden olyan monitor, amely elfogadhatatlan számú hibát tartalmaz. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző típusú pixelhibákat, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor garanciális javításra vagy cseréjére jogosult legyen, a képernyőpanelen lévő pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alpixeljeinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Emellett az AOC még szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos, különösen feltűnő pixelhibatípusokra vagy azok kombinációira. Jelen szabályzat világszerte érvényes.



Pixellek és alpixellek

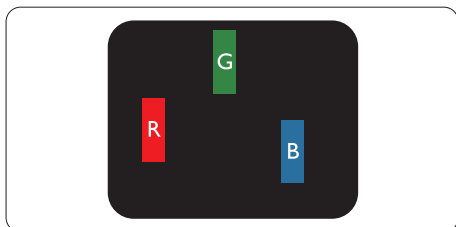
A pixel (képpont) három, vörös, zöld és kék színű alpixelből áll. Számos pixel együttesen alkotja a képet. Amikor egy pixel valamennyi alpixelje világít, a három színes alpixel együttesen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mindegyik sötét, akkor fekete pixelként látszanak. A világító és sötét alpixellek más kombinációi más színű pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

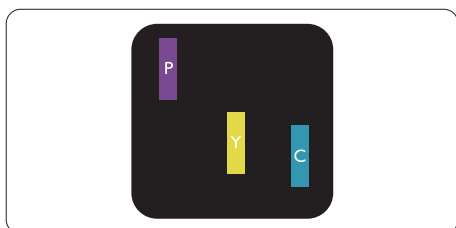
A pixel- és alpixelhibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. Két fő kategóriába sorolhatók a pixelhibák, és minden kategórián belül többféle alpixelhiba fordul elő.

Fénylő pontszerű hibák

A fénylő pontszerű hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig be vannak kapcsolva, azaz „égettek”. Ez azt jelenti, hogy egy fénylő pont az az alpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. Az alábbiakban a fénylő pontszerű hibák típusai láthatók.

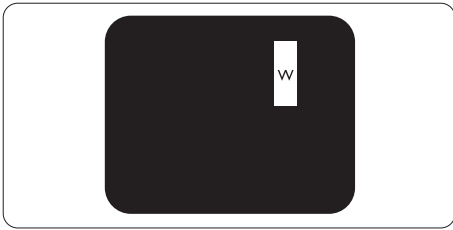


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



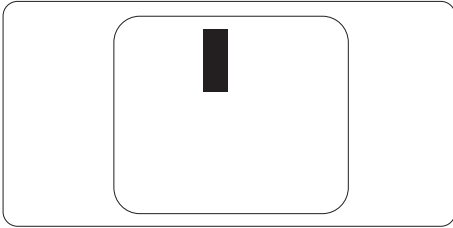
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fénylő pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fénylő pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

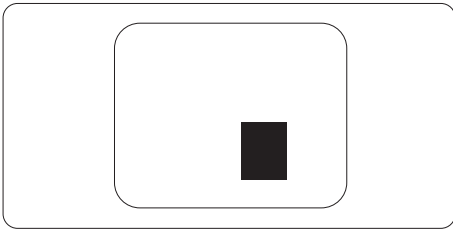
Fekete pontszerű hibák

A fekete pontszerű hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek, azaz „ki vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy egy sötét pont az az alpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Az alábbiakban a fekete pontszerű hibák típusai láthatók.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és szubpixel hibái, ha egymáshoz közel helyezkednek el, feltűnőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréshatárokat is előír a pixelhibák közelségére.



Pixelhiba-tűréshatárok

Ahhoz, hogy a garanciális időszak alatt pixelhibák miatt javításra vagy cserére jogosult legyen, az AOC panelmonitor képernyőjén lévő pixel- vagy szubpixel hibáinak túl kell lépniük a webes kézikönyvben meghatározott tűréshatárokat.

FÉNYLŐ PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító szubpixel	2
2 szomszédos világító szubpixel	1
3 szomszédos világító szubpixel (egy fehér pixel)	0
Két fénylő ponthiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes fénylő ponthiba minden típusból	2
FEKETE PONTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét szubpixel	Legfeljebb 5
2 szomszédos sötét szubpixel	Legfeljebb 2
3 szomszédos sötét szubpixel	≤0
Két fekete pontszerű hiba közötti távolság*	≥15mm
Minden típusú fekete pontszerű hiba összesen	Legfeljebb 5
PONTSZERŰ HIBÁK ÖSSZESEN	ELFOGADHATÓ SZINT
Minden típusú fénylő vagy fekete pontszerű hiba összesen	Legfeljebb 5

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 pontszerű hiba.

Előre beállított kijelzőmódok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

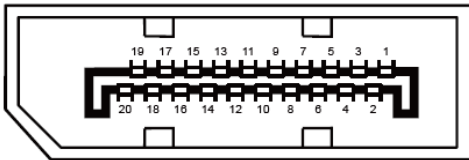
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák által számított frissítési frekvencia (képfriessítési frekvencia) esetében. A kompatibilitás javítása érdekében e termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, az aktuális terméket vegye figyelembe.

Lábbeosztás



19-pines színes kijelzőjel-kábel

Lábszám	Jel neve	Lábszám	Jel neve	Lábszám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC föld
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel –		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-pines színes kijelzőjel-kábel

PIN No.	Jel neve	PIN No.	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR