

AOC GAMING



Als OLED-product vereist dit scherm regelmatig onderhoud om het risico op beeldretentie (burn-in) te verminderen.

Handleiding

Q27G4SDR

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid	1
Nationale voorschriften	1
Stroomvoorziening	2
Installatie	3
Reiniging	4
Overig	5
Installatie	6
Inhoud van de doos	6
Montage van standaard en voet	7
Aanpassen van de kijkhoek	8
Aansluiten van de monitor	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-functie	11
HDR	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen	13
OSD-instellingen	14
Spelinstelling	15
Picture(Beeld)	17
PIP/PBP	20
OLED-instelling	22
Instellingen	24
Audio	25
OSD-instellingen	26
Informatie	27
LED-indicator	28
Probleemoplossing	29
Specificaties	30
Algemene specificaties	30
AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid	32
Vooraf ingestelde beeldschermmodi	35
Pin-toewijzingen	36
Plug and Play	37

Veiligheid

Nationale voorschriften

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Notities, Voorzichtigheden en Waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken worden voorzien van een pictogram en gedrukt in vet- of cursiefschrift. Deze blokken zijn notities, voorzichtigheden en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



NOTITIE: EEN NOTITIE geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



VOORZICHTIG: EEN VOORZICHTIG wijst op mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: EEN WAARSCHUWING duidt op het risico op lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten worden weergegeven en zonder pictogram voorkomen. In dergelijke gevallen is de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de regelgevende autoriteit.

Stroomvoorziening



De monitor mag uitsluitend worden gebruikt met het type stroomvoorziening dat op het etiket is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw dealer of het plaatselijke energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde) pin.

Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de driaderige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet ongedaan.



Koppel het apparaat los tijdens onweer of wanneer het gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.



Voor een correcte werking dient u de monitor uitsluitend te gebruiken met UL-gecertificeerde computers die beschikken over geschikte stopcontacten met een spanning tussen 100-240V AC, minimaal 5A.



Het wandstopcontact dient in de nabijheid van het apparaat te worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk te zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Indien de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product tot gevolg hebben. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik bevestigingsaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar dient met zorg te worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

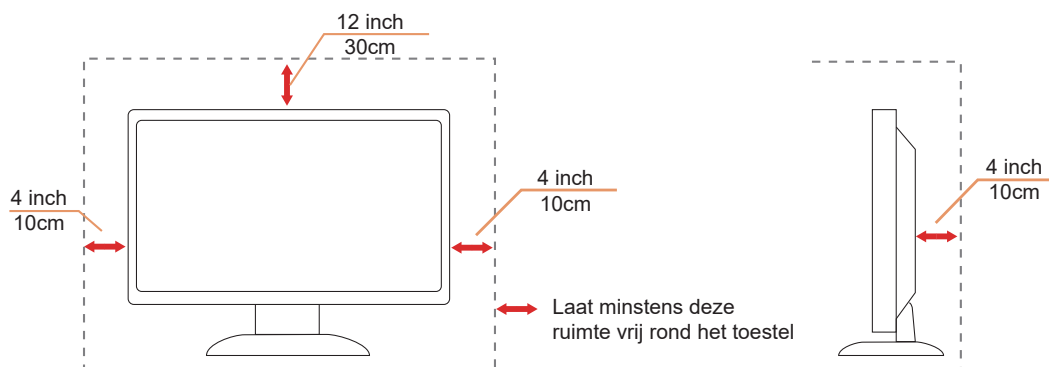
 Indien u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor voldoende ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals het loskomen van het paneel van de rand, dient de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden te hellen. Indien de maximale kantelhoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

 Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



 Koppel de voedingskabel los voordat u het product reinigt.

Overig



Indien het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de OLED-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.



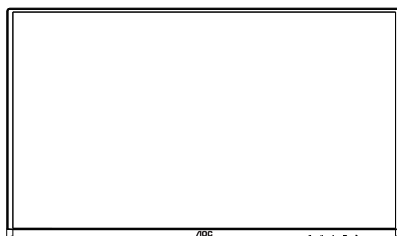
Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



Het wordt niet aanbevolen dit OLED-product langer dan vier aaneengesloten uren te gebruiken. Mogelijke beeldretentie (inbranden) kan optreden na deze gebruiksduur. Om de kans op beeldretentie te verkleinen, maakt dit product gebruik van verschillende technologieën. Een onderhoudscyclus duurt ongeveer 10 minuten. Voor details, raadpleeg de “sectie Schermonderhoud.”

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



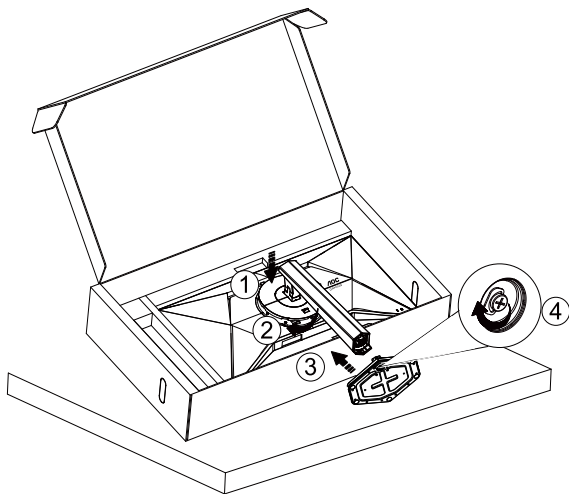
USB Cable

* Niet alle signaalkabels worden geleverd in alle landen en regio's. Controleer dit bij de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

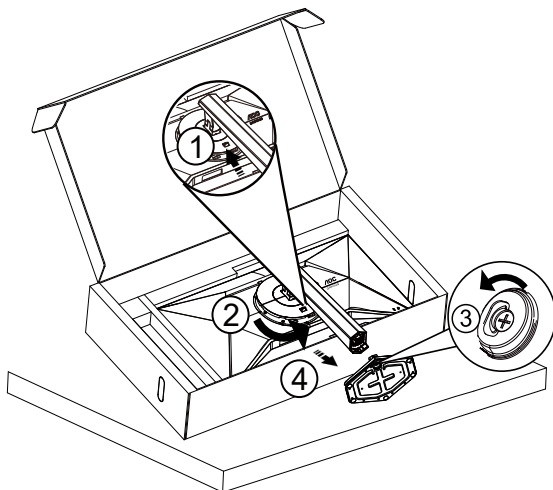
Montage van standaard en voet

Monteer of verwijder de voet volgens onderstaande stappen.

Montage:



Verwijderen:



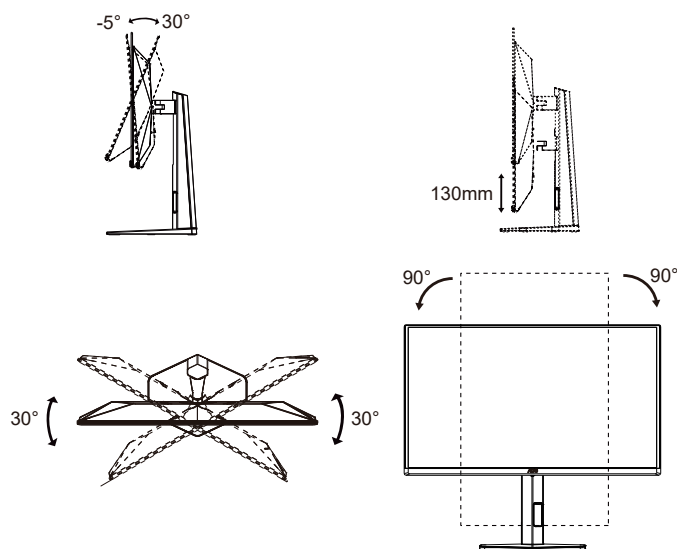
OPMERKING: Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

Aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat het gehele gezicht zichtbaar is op het scherm en vervolgens de hoek van de monitor aanpast naar persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

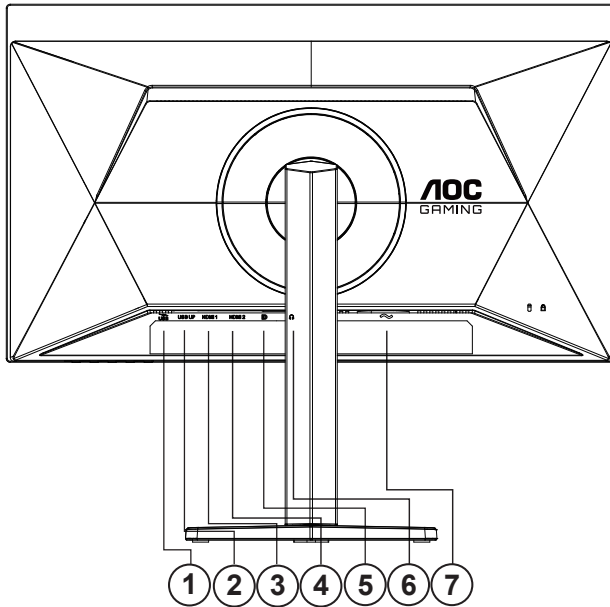
Raak het OLED-scherm niet aan tijdens het verstellen van de hoek. Het aanraken van het OLED-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
- Druk niet op het scherm tijdens het verstellen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand vast.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en computer:



1. USB 3.2 Gen1 downstream + snel opladenx1
USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 upstream
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. Hoofdtelefoon
7. Stroomvoorziening

Aansluiten op pc

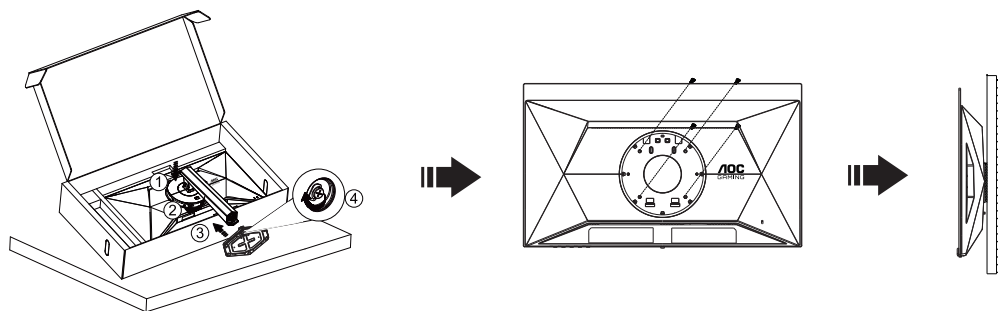
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterkant van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de stekker uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het beeldscherm aan op de video-aansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de stroomkabel van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Zet uw computer en beeldscherm aan.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de sectie Probleemoplossing.

Schakel altijd de pc en de OLED-monitor uit voordat u verbinding maakt, om de apparatuur te beschermen.

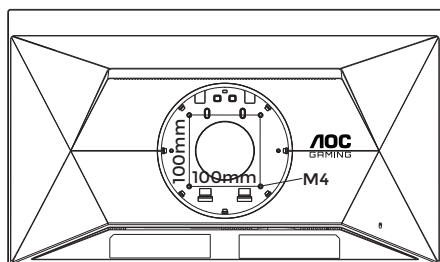
Wandmontage

Vorbereiding voor het installeren van een optionele wandmontagearm.

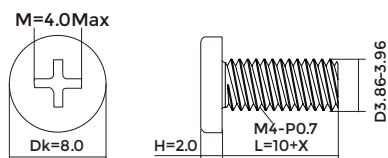


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

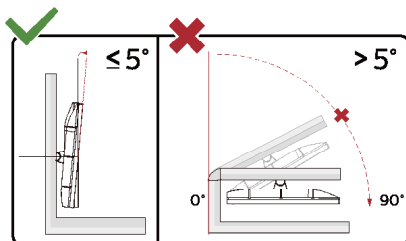
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Draai de 4 schroeven in de gaten en draai ze stevig vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage.



* Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm tijdens het verstellen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaarten: de aanbevolen lijst is als volgt. Deze kan ook worden geraadpleegd via www.AMD.com.

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

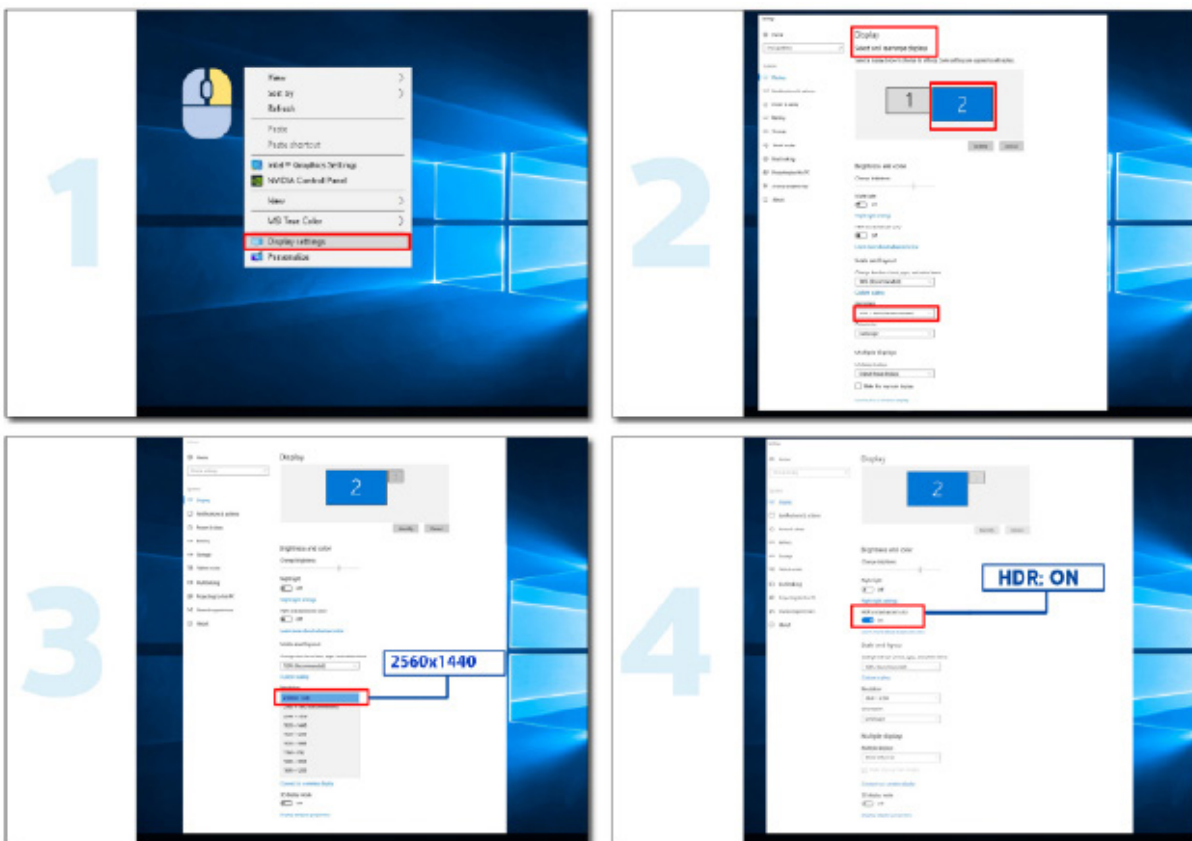
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in het HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en de inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen automatische activatie wenst.

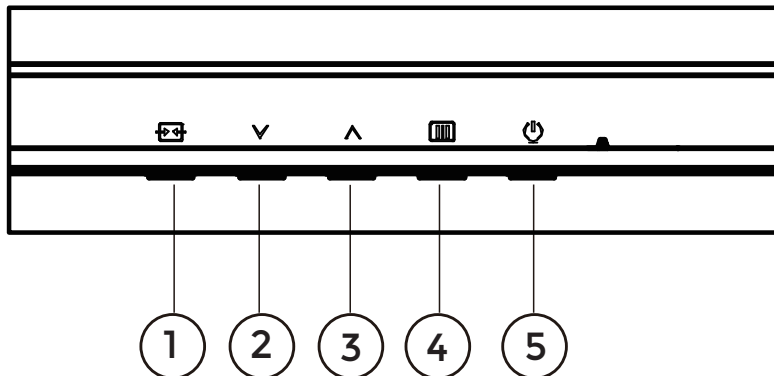
Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wordt uitsluitend aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Beeldscherminstellingen:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560*1440 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt door de resolutie te wijzigen naar 2560*1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	aangepaste toets gebruiker (Game Mode (SM))Verlagen
3	Draaipunt
4	Menu/Bevestigen
5	Stroomvoorziening

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Stroomvoorziening

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

Aangepaste toets gebruiker (Game Mode (SM))Verlagen

Pas de functie van deze snelkoppelingstoets aan in OSD-menu: Game Mode (SM), Sniper Scope (Scherps. viz.), Frame Counter (Frameteller). De standaard fabriekswaarde is Game Mode (SM).

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op "▼" toets om de Gamingmodus te openen, druk vervolgens op "▼" of "▲" toets om de Gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) afhankelijk van het type spel.

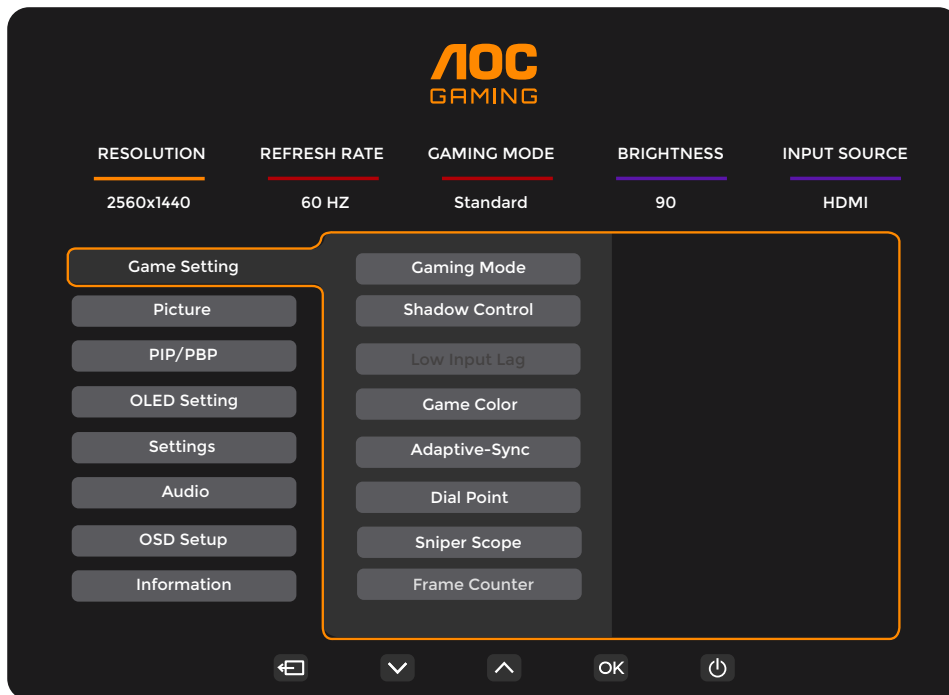
Bron/Sluiten

Wanneer het OSD gesloten is, functioneert de Source/Exit-knop als Source-sneltoets.

Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als een exit-toets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instellingen

Basis- en eenvoudige instructies over de bedieningsknoppen.

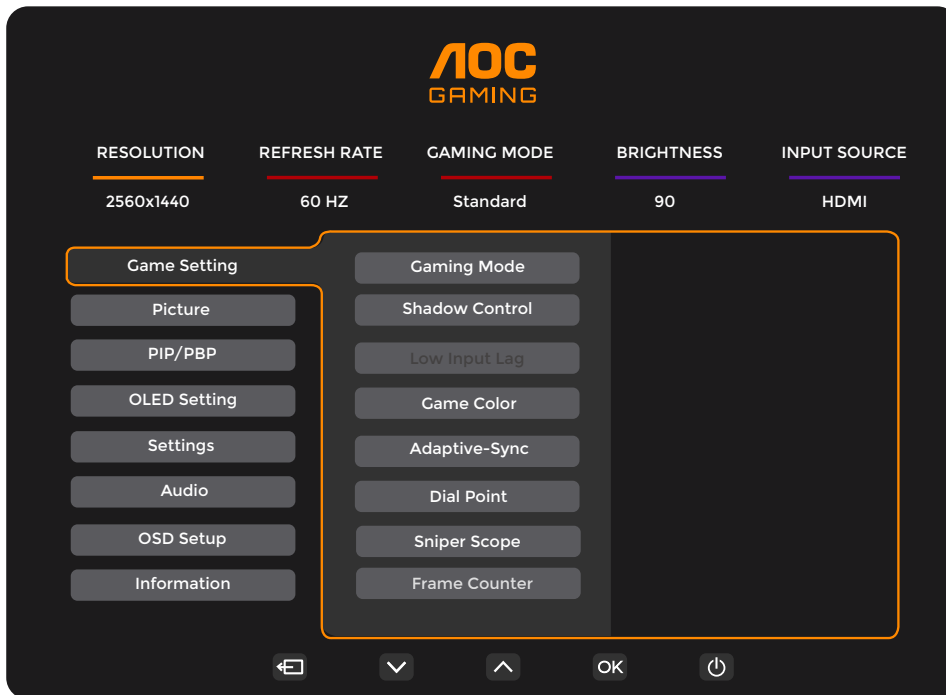


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren, druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om te verlaten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaal dan stappen 2 en 3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om de OSD te vergrendelen, druk en houd de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitgeschakeld is en druk vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om de OSD te ontgrendelen, druk en houd de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitgeschakeld is en druk vervolgens op de  aan/uit-knop ingedrukt om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan de optie 'Ingang selecteren' niet worden aangepast.
- 2). Als de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie of Adaptive-Sync is, is de optie 'Beeldverhouding' ongeldig.

Spelinstelling



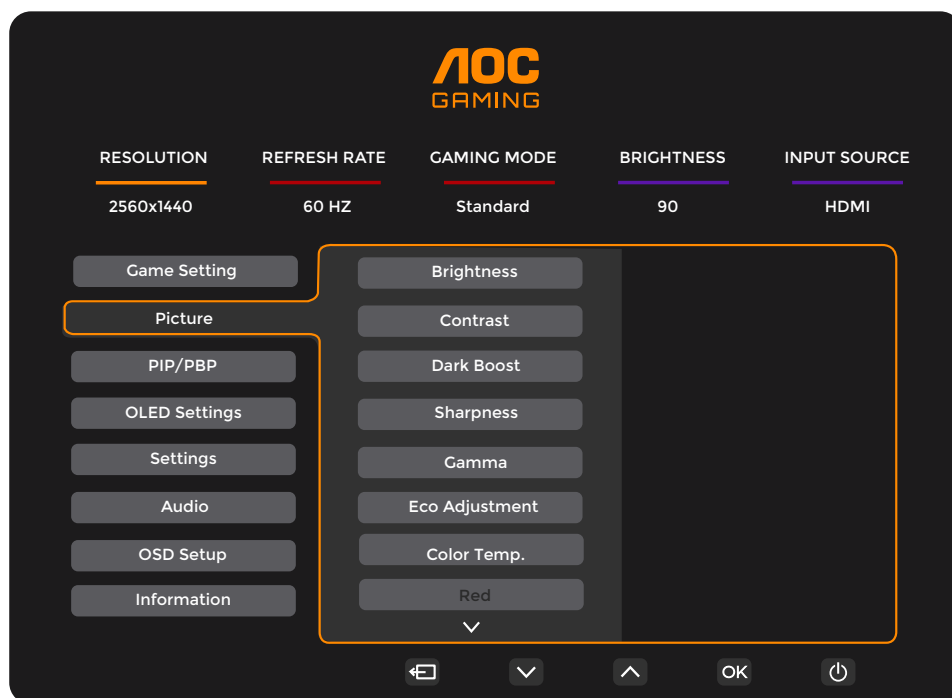
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooter) games. Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy) games. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames, biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.
	Speler 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Speler 1.
	Speler 2	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Speler 2.
	Speler 3	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Speler 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	De standaardwaarde van Schaduwregeling is 0; de eindgebruiker kan deze vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, kan de instelling worden aangepast van 0 tot 20 voor een helder beeld.
Lage invoervertraging	Uit / Aan	Schakel het framebuffer uit om de invoervertraging te verminderen.
Spelkleur	0 ~ 20	Spelkleur biedt een aanpassing van 0 tot 20 niveaus voor verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Adaptive-Sync waarschuwingsmelding: wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er flikkering optreden in sommige spelomgevingen.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij het nauwkeurig richten in First Person Shooter (FPS)-games.
Sluipschuttersvizier	Uit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokale zoom om het richten bij het schieten te vergemakkelijken.
Frame-teller	Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-boven / Links-onder	Toon de V-frequentie in de geselecteerde hoek.

HDMI1	Console/DVD/PC	Selecteer het type verbonden apparaat. Stel HDMI1 in als game-computer/DVD wanneer de game-computer- of DVD-display is aangesloten.
HDMI2	Console/DVD/PC	Selecteer het type verbonden apparaat. Stel HDMI2 in als game-computer/DVD wanneer de game-computer- of DVD-display is aangesloten.

Opmerking:

- 1). Wanneer bij "Beeld" de "HDR-modus" is ingesteld op een niet-uitgeschakelde stand, kunnen de opties "Schaduwregeling" en "Spelkleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer bij "Beeld" de "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen in de opties "Spelmodus", "Schaduwregeling", "Spelkleur", "Sluipschuttersvizier" en "Overdrive" items zoals "Extreem" niet worden aangepast of geselecteerd.
- 3). Wanneer bij "Beeld" de "HDR" is ingesteld op "HDR Peak", "HDR Beeld", "HDR Film" en "HDR Spel", kunnen in de opties "Spelmodus" en "Spelkleur" niet worden aangepast of geselecteerd.
- 4). Wanneer bij "Beeld" het "Kleurgamma" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen in de opties "Schaduwregeling" en "Spelkleur" niet worden aangepast of geselecteerd.

Picture(Beeld)



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast vanuit digitaal register.
Donkerversterking	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbeter de schermdetails in donkere of lichte gebieden om de helderheid in lichte gebieden aan te passen en te voorkomen dat deze oververzadigd raakt.
Scherpheid	0-100	Scherpheid aanpassen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtint	Warm	Warme kleurtint.
	Normaal	Normale kleurtint.
	Koel	Koele kleurtint.
	Gebruiker	Kleurtint herstellen.
Rood	0-100	Rood versterking vanuit digitaal register.
Groen	0-100	Groen versterking vanuit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking vanuit het digitaal register.

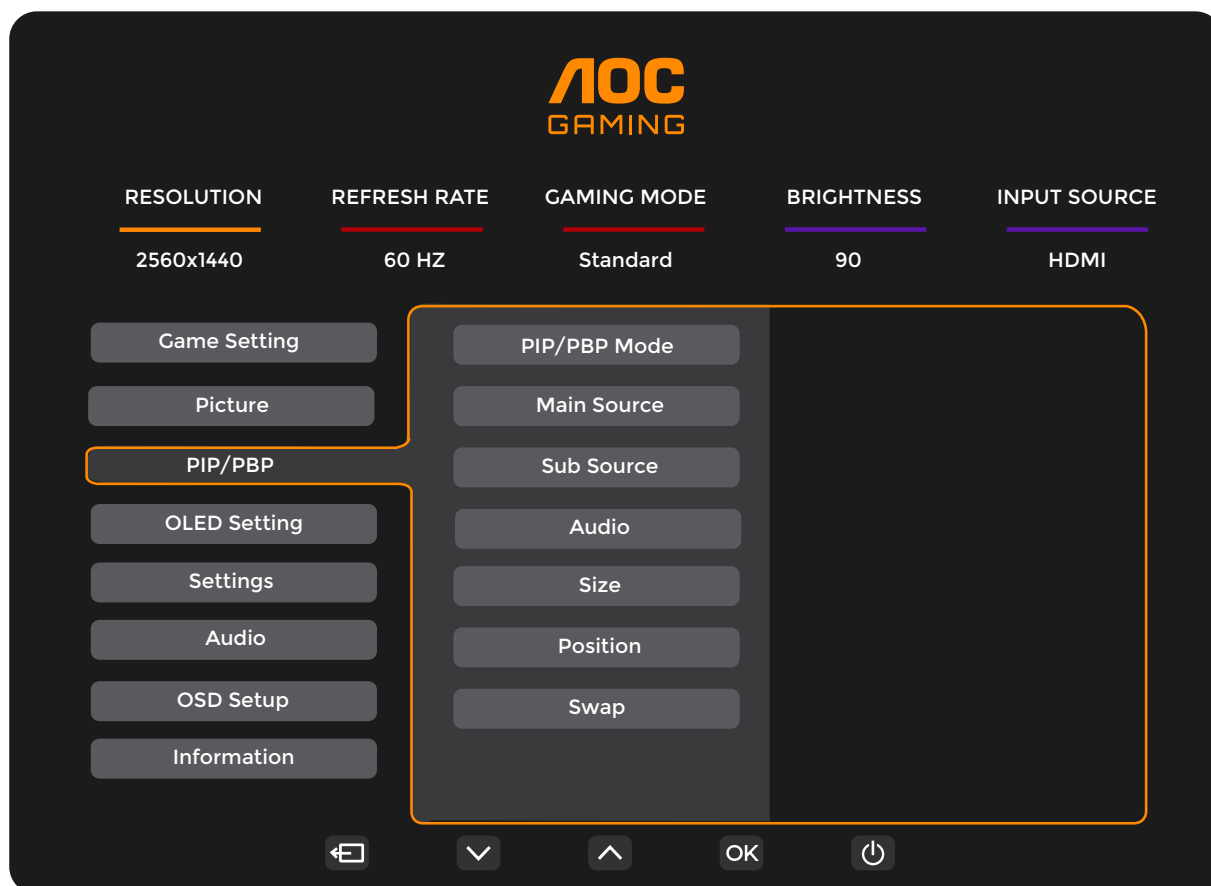
R.Verzadiging	0-100	Aanpassen R.Verzadiging.
G.Verzadiging	0-100	Aanpassen G.Verzadiging.
B.Verzadiging	0-100	Aanpassen B.Verzadiging.
C.Verzadiging	0-100	Aanpassen C.Verzadiging.
M.Verzadiging	0-100	Aanpassen M.Verzadiging.
Y.Verzadiging	0-100	Aanpassen Y.Verzadiging.
R.Tint	0-100	Aanpassen R.Tint.
G.Tint	0-100	Aanpassen G.Tint.
B.Tint	0-100	Aanpassen B.Tint.
C.Tint	0-100	Aanpassen C.Tint.
M.Tint	0-100	Aanpassen M.Tint.
Y.Tint	0-100	Aanpassen Y.Tint.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-piek	
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, wat het HDR-effect simuleert. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de HDR-modusoptie weergegeven voor aanpassing.
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-spel	
Kleurruimte	Paneel-native	Standaard kleurruimte-paneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
	DCI-P3	DCI-P3-kleurenspectrum.
LowBlue-modus	Uit	Vermindert blauwe lichtgolven door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	

Beeldverhouding	Volledig / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.
-----------------	--	---

Opmerking:

- 1). When "HDR Mode" is enable, the items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" and "LowBlue Mode" cannot be adjusted.
- 2). Als HDR is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Beeld", behalve "HDR", "Scherpte" niet worden aangepast. Als "HDR" is ingesteld op "HDR Foto", "HDR Film" of "HDR Spel", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "DCR", "Kleurruimte" en "Modus Weinig blauw licht" niet worden aangepast.
- 3). Als de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Donker versterken", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assen kleuverzadiging/Tint", "HDR-modus" en "Modus Weinig blauw licht" niet worden aangepast.
- 4). Als de "Eco-aanpassing" is ingesteld op Lezen, kunnen "Contrast", "Kleurtemperatuur", "DCR", "Kleurtemperatuur" and "Modus Weinig blauw licht" niet worden aangepast.
- 5). Als de "Spelmodus" onder "Spelinstelling" niet is ingesteld op de modus "Standaard", kan het item "6-assen kleuverzadiging/Tint" niet worden aangepast.

PIP/PBP



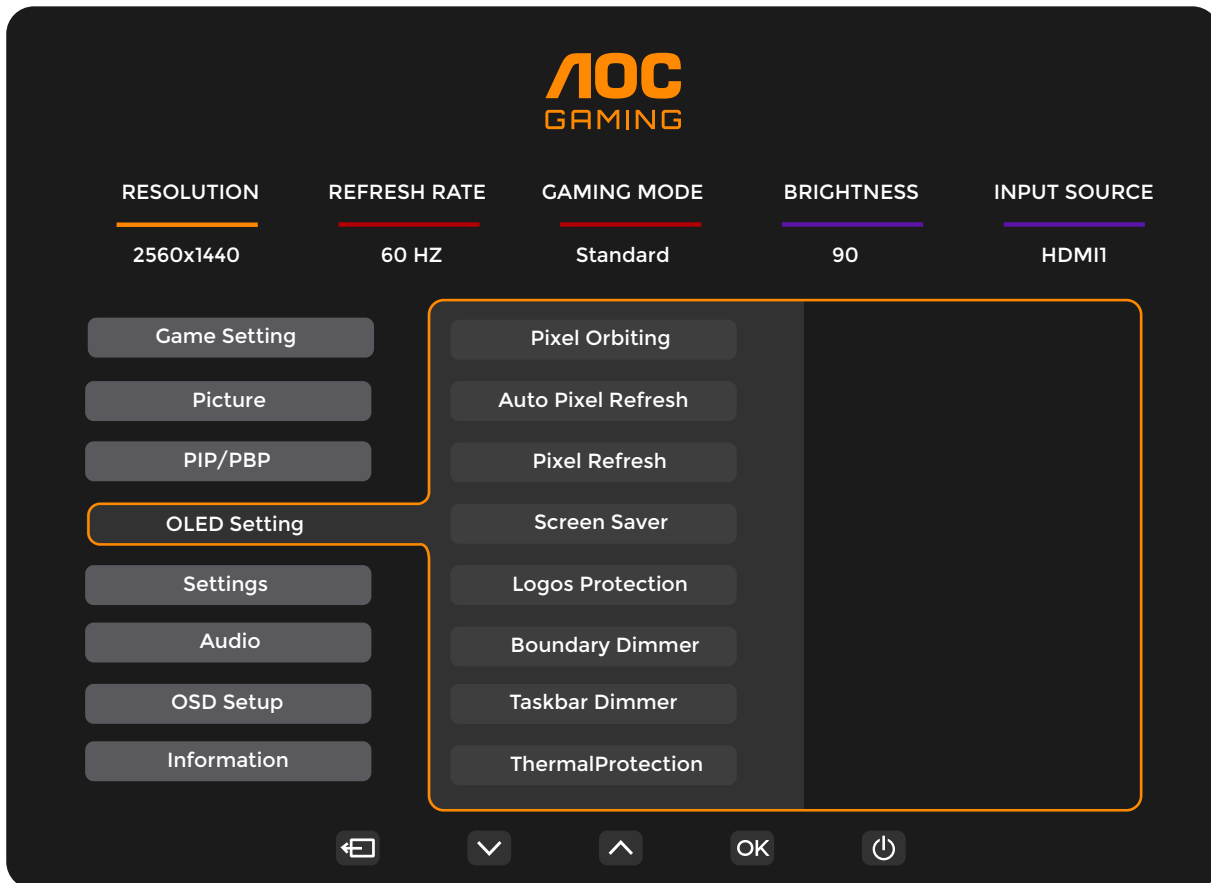
PIP/PBP-modus	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP uit of in.
Hoofdbron		Selecteer de hoofdbron van het scherm.
Subbron		Selecteer de subbron van het scherm.
Audio	Hoofdbron	Selecteer audio-instellingen.
	Subbron	
Grootte	Klein / Midden / Groot	Selecteer de schermgrootte.
Positie	Rechts-boven	Stel de schermlocatie in.
	Rechts-onder	
	Links-boven	
	Links-onder	
Wisselen	Aan: Wisselen	Wissel de schermbron.
	Uit: geen actie	

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op een niet-uitgeschakelde status, kunnen alle items onder "PIP/PBP" niet worden aangepast.
- 2) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de hoofdscherm- en subscherm-ingang weergegeven in de volgende tabel:

PIP		Sub source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Main Source (Hoofdbron)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

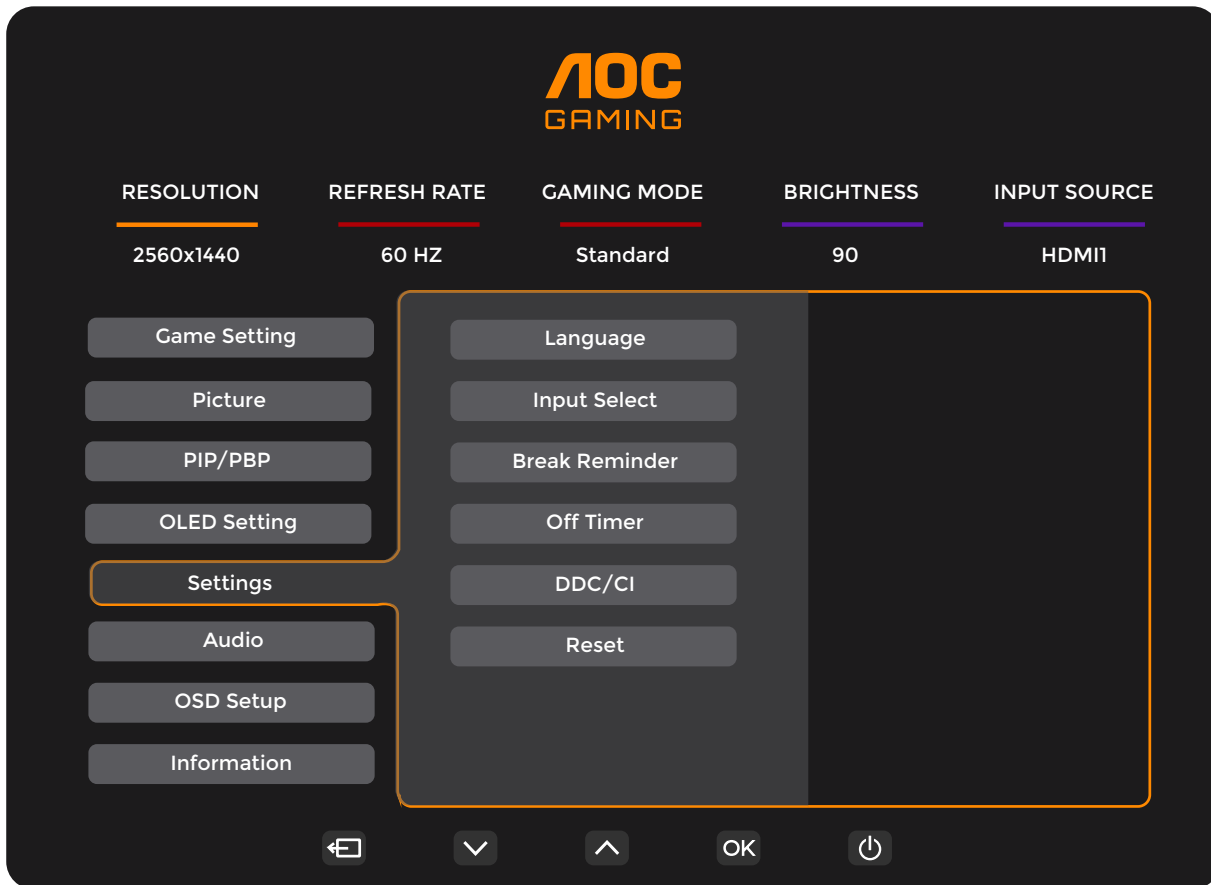
OLED-instelling



Pixel Orbiting	Uit / Zwak / Medium / Sterk	Orbit verschuift het weergegeven beeld op pixelniveau licht, eenmaal per seconde, om inbranden te voorkomen. Deze functie staat standaard op "Aan (Zwak)". "Zwak" beweegt het minst, "Sterk" beweegt het meest, "Uit" schakelt de beweging uit en verhoogt de kans op inbranden. Dit kan worden ingesteld in het OSD-menu.
Auto pixelvernieuwing	Aan/Uit	Schakel de functie "Pixelverversing" Auto pixelvernieuwing in of uit. De monitor geeft automatisch elke 4 uur cumulatief gebruik een "Auto pixelvernieuwing" weer om de gebruiker te herinneren aan het uitvoeren van het "Pixelverversing"-proces. Selecteer "Uit" om de Auto pixelvernieuwing voor "Pixelverversing" te stoppen. Indien de aanbevolen tijd voor het uitvoeren van de "Pixelverversing" niet wordt gevolgd, kan dit het risico op inbranding van het beeld verhogen. Ga alstublieft voorzichtig te werk.
Pixelverversing	Aan/Uit	Deze functie helpt inbranding van het beeld te elimineren. Selecteer na het opstarten "Ja" in het menu. Het scherm wordt uitgeschakeld en de onderhoudscyclus wordt gestart. De stroomindicator knippert wit (1 seconde aan/1 seconde uit) terwijl de cyclus loopt, gedurende ongeveer 10 minuten. Aan het einde van de cyclus gaat de stroomindicator uit en bevindt het scherm zich in de standby-stand.

Schermb beveiliging	Uit / Langzaam / Snel	Wanneer een statisch beeld gedurende een bepaalde tijd wordt gedetecteerd, zal de screensaver-functie het scherm dimmen om het paneel te beschermen tegen inbranding. Wanneer een bewegend beeld wordt gedetecteerd, zal de monitor de helderheid herstellen naar de vorige werkstatus. De standaardinstelling is Langzaam en kan worden gewijzigd naar Snel om de screensaver eerder te activeren. Het wordt ten zeerste aanbevolen om de screensaver altijd in te schakelen op Langzaam of Snel om het scherm te beschermen. Het wordt tevens aanbevolen om uw apparaat zo in te stellen dat het een screensaver gebruikt.
Logo Bescherming	Uit / 1/2	Wanneer meerdere statische logo's op het scherm worden gedetecteerd, wordt aanbevolen om logo bescherming in te schakelen; waardoor het scherm wordt gedimd om het paneel te beschermen tegen inbranding op de plaatsen waar logo's worden gedetecteerd.
Randdimmer	Uit / 1/2/3	Voor speciale beeldverhoudingen met een zwart gebied in het kader van het scherm of een gesplitst scherm, kan de randdimmer-functie automatisch specifieke gebieden met een groot verschil in helderheidsniveaus detecteren en dimmen.
Taakbalkdimmer	Uit / 1/2/3	De taakbalkdimmer-technologie verlaagt de helderheid van het taakbalkgebied op het scherm. Er zullen geen helderheidsveranderingen merkbaar zijn buiten het taakbalkgebied.
Thermische bescherming	Uit / Aan	Wanneer de temperatuur van de monitor hoger is dan 60 graden Celsius, zal de thermische beschermingsfunctie automatisch de helderheid van het scherm verlagen om een correcte warmteafvoer te garanderen. Het wordt aanbevolen deze functie voor de monitor in te schakelen.

Instellingen



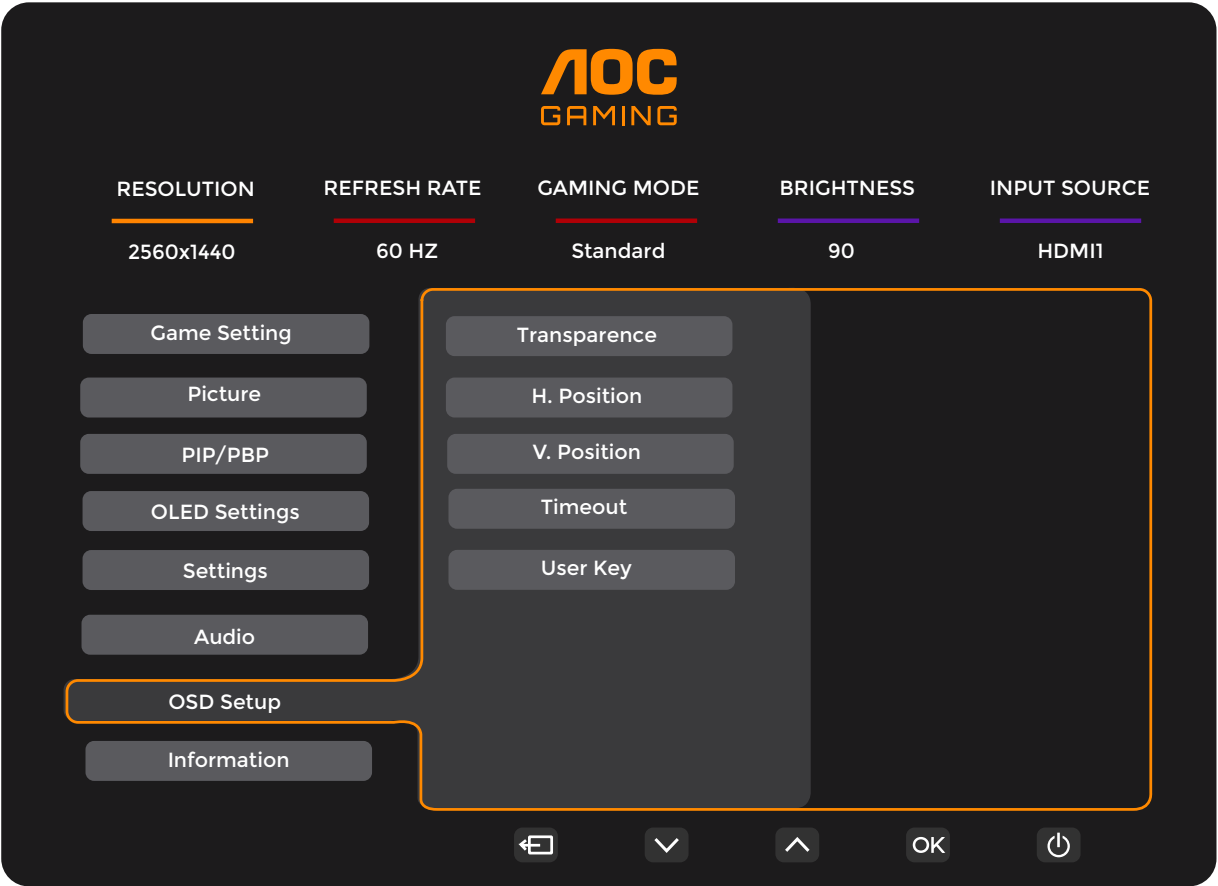
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingang selecteren	Auto / HDMI1 /HDMI2/DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker meer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in/uit.
Reset	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volume-aanpassing
Dempen	Uit / Aan	Dempen van het volume

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van de OSD aan
H. positie	0-100	Pas de horizontale positie van de OSD aan
V. positie	0-100	Pas de verticale positie van de OSD aan
Time-out	5-120	Pas de time-out van de OSD aan
User Key(Gebruikerstoets)	Game Mode (SM/Sniper Scope (Scherps. viz.)/ Frame Counter (Frameteller)	Door gebruiker ingestelde "V" toets voor snelmenu.

Informatie

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

OLED Setting

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4SDR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxx

Serial Number

xxxxxxx

Time after Pixel Refresh

xxx

Pixel Refresh Counts

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige vermogensmodus	Wit
Actief-uitmodus	Oranje
Pixelverversing in uitvoering	Knipperend wit (1 seconde aan / 1 seconde uit)
Defect OLED-paneel	Knipperend oranje (1 seconde aan / 1 seconde uit)
Uitschakelmodus	De indicator is niet verlicht.

Probleemoplossing

Problemen	Mogelijke oplossingen
De stroomindicator is niet verlicht.	• Controleer of de stroom is ingeschakeld. • Controleer of het netsnoer is aangesloten. • Controleer of de computer is ingeschakeld.
De stroomindicator is verlicht, maar er wordt geen beeld weergegeven.	• Controleer of de grafische kaart van de computer correct is aangesloten. • Controleer of de signaalkabel van het beeldscherm correct op de computer is aangesloten. • Controleer de stekker van de signaalkabel van het beeldscherm en zorg ervoor dat alle pinnen niet verbogen zijn. • Controleer de indicator via de Caps Lock-toets op het toetsenbord van de computer om te bevestigen of de computer werkt.
Er is geen beeld, maar de stroomindicator knippert oranje.	• Het OLED-paneel functioneert niet correct en werkt niet naar behoren. Neem contact op met de klantenservice van AOC.
Plug-and-play wordt niet herkend.	• Controleer of plug-and-play wordt ondersteund. • Controleer of de adapter plug-and-play ondersteunt.
Donker beeld.	• Pas de helderheid en het contrast aan.
Het beeld trilt of golft.	• Er kunnen elektrische apparaten en toestellen in de omgeving zijn die elektronische storingen veroorzaken.
Het scherm geeft 'de signaalkabel is niet beschikbaar' of 'geen signaal' weer."	• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. • Controleer of de pin van de signaalkabelstekker beschadigd is. • De Pixelverversing-functie kan worden ingeschakeld en uitgevoerd in het displaymenu om beeldretentie te verwijderen die is ontstaan. Het meerdere keren uitvoeren van deze functie kan een gewenst beeldweergave-effect opleveren. Voor overige instructies met betrekking tot schermonderhoud raadpleegt u de gebruikershandleiding op de officiële website.
Het scherm geeft 'ongeldige invoer' weer.	• Controleer of uw computer is ingesteld op een onjuiste weergavemodus. Stel uw computer opnieuw in op de weergavemodus zoals vermeld in de gedetailleerde gebruikershandleiding.
Beeldretentie.	• Op basis van de eigenschappen van het OLED-paneel kan de Pixelverversing-functie worden ingeschakeld en uitgevoerd in het displaymenu om beeldretentie te verwijderen die is ontstaan. Het wordt aanbevolen deze functie meerdere keren uit te voeren om een gewenst beeldweergave-effect te bereiken. Voor overige instructies met betrekking tot schermonderhoud raadpleegt u de gebruikershandleiding op de officiële website.
Regelgeving en Service	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service op www.aoc.com (om het door u gekochte model in uw land te vinden en om de informatie over regelgeving en service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	Q27G4SDR	
	Aandrijfsysteem	OLED	
	Zichtbare beeldgrootte	67,3 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Beeldkleur	1,07 miljard kleuren ^[1]	
Overig	Horizontaal scanbereik	30k~510kHz	
	Maximale horizontale scanbreedte	590,42 mm	
	Verticaal scanbereik	48~360Hz	
	Verticale scanhoogte (maximaal)	333,72 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	2560 x 1440@60Hz	
	Maximale resolutie	2560 x 1440@360Hz ^[2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stroomvoorziening	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	75W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤115W
		Stand-bymodus	≤0,5 W
	Warmteafvoer	Normale werking	255,97BTU/uur (typ.)
		Slaapstand (stand-bymodus)	<1,71 BTU/uur
		Uitschakelstand (AC-schakelaar)	0 BTU/uur
Fysieke kenmerken	Type connector	HDMIx2/DisplayPort/USBx2/USB UP/Hoofdtelefoon	
	Type signaalkabel	Afneembaar	
Milieu	Temperatuur	Bedrijfstoestand	0°C~40°C
		Niet in bedrijf	-25°C~55°C
	Luchtvochtigheid	Bedrijfstoestand	10%~85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5%~93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijfstoestand	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet in bedrijf	0m~12192m (0ft~40000ft)



Opmerking:

[1] Het maximale aantal door dit product ondersteunde weergavekleuren bedraagt 1,07 miljard, onder de volgende instellingsvoorwaarden (er kunnen verschillen optreden door uitvoerbeperkingen van sommige grafische kaarten).

("V": ondersteuning, "\": geen ondersteuning):

Signaalversie Kleurformaat Status Kleurbit	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 360Hz 10bits	\	V	V	V
2560x1440 360Hz 8bits	\	V	V	V
2560x1440 300Hz 10bits	\	V	V	V
2560x1440 300Hz 8bits	\	V	V	V
2560x1440 240Hz 10bits	\	V	V	V
2560x1440 240Hz 8bits	\	V	V	V
2560x1440 200Hz 10bits	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8bits	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10bits	\	V	V	V
2560x1440 165Hz 8bits	\	V	V	V
2560x1440 144Hz 10bits	\	V	V	V
2560x1440 144Hz 8bits	\	V	V	V
2560x1440 60Hz 10bits	\	V	V	V
2560x1440 60Hz 8bits	\	V	V	V

[2]: HDMI2.1-signaalingang: om QHD 360Hz met 1,07 miljard kleuren (RGB- of YCbCr 4:4:4-formaat) resolutie te bereiken, moet u een grafische kaart gebruiken die DSC ondersteunt. Controleer bij uw grafische kaartfabrikant of DSC wordt ondersteund.

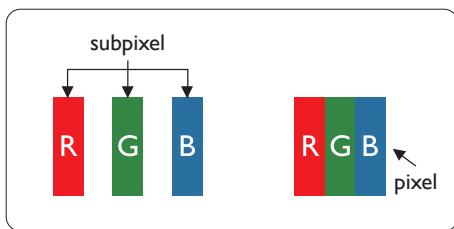
Voor DisplayPort 1.4-ingang is een DSC-compatibele grafische kaart vereist om QHD 240Hz met 1,07 miljard kleuren (RGB/YCbCr 4:4:4-formaat) en hoger te bereiken. Controleer bij uw grafische kaartfabrikant of DSC wordt ondersteund.

AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Desalniettemin zijn pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze kennisgeving legt de verschillende soorten pixeldefecten uit en definieert acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld, niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

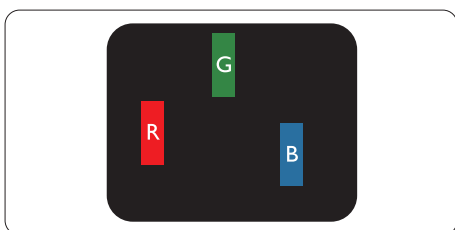
Een pixel, of beeldpunt, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele witte pixel te vormen. Wanneer alle subpixels donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

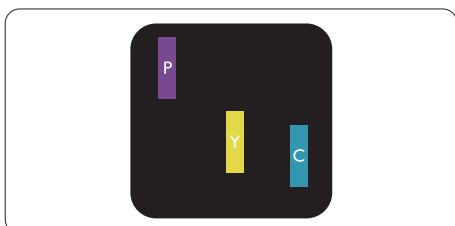
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op het scherm op verschillende manieren. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Heldere stipdefecten

Heldere stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die continu verlicht zijn of 'aan' staan. Dat wil zeggen, een heldere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Er zijn de volgende typen heldere stipdefecten.



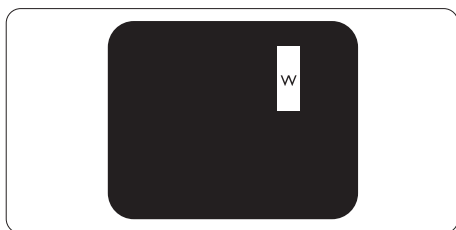
Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars

- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



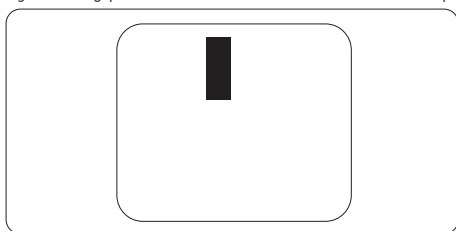
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe heldere stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan aangrenzende stippen, terwijl een groene heldere stip 30 procent helderder moet zijn dan aangrenzende stippen.

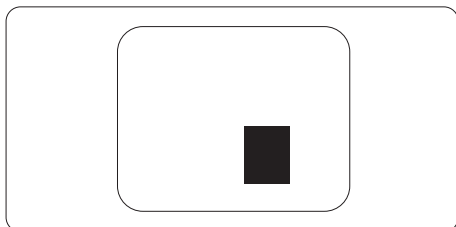
Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Dat wil zeggen, een donkere stip is een subpixel die op het scherm opvalt wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen defecten met zwarte stippen.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen beter zichtbaar kunnen zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten gedurende de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC-paneelmonitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de online handleiding.

HELDER STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	0
2 aangrenzende verlichte subpixels	0
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere stipdefecten*	N.v.t.
Totaal aantal heldere stipdefecten van alle typen	0
ZWARTE STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 donker subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	1 of minder
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥5 mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 stipdefect.

Vooraf ingestelde beeldschermmodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640×480@60Hz DMT	31.469	59.94
MAC MODES	640×480@67Hz MAC	35	66.667
VGA	640×480@72Hz DMT	37.861	72.809
	640×480@75Hz DMT	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720×400@70Hz DOS	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz DMT	35.156	56.25
	800×600@60Hz DMT	37.879	60.317
	800×600@72Hz DMT	48.077	72.188
	800×600@75Hz DMT	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
MAC MODES	832×624@75Hz MAC	49.725	74.55
XGA	1024×768@60Hz DMT	48.363	60.004
	1024×768@70Hz DMT	56.476	70.069
	1024×768@75Hz DMT	60.023	75.029
	1280×1024@60Hz DMT	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz DMT	79.976	75.025
	1920×1080@60Hz DMT	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz (DisplayPort)	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz (DisplayPort)	294	200
	2560×1440@240Hz	385.921	240.001
	2560×1440@300Hz	441	300
	2560×1440@360Hz	578.88	360
PBP	1280×1440@60Hz(PBP)	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz(PBP)	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz (HDMI PBP)	149.3	100
	1280×1440@120Hz(PBP)	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz(PBP)	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz (DisplayPort PBP)	246.347	165.002

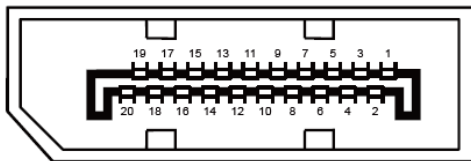
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van ± 1 Hz optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klok Afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klok-		
5.	TMDS Data 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereseveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavecapaciteiten.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.



