

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

27G4HA

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje stalka i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Podešavanje	13
Prečaci	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika	17
Postavke.....	19
Audio	20
Postavke OSD-a	21
Informacije.....	22
LED indikator.....	23
Rješavanje problema.....	24
Specifikacija	25
Opća specifikacija.....	25
Politika defekata piksela na AOC monitorima.....	26
Unaprijed postavljani načini prikaza.....	28
Dodjela pinova.....	29
Plug and Play.....	30

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Napomene, upozorenja i oprez

Kroz cijeli ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ovi blokovi predstavljaju bilješke, opomene i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju vašeg računalnog sustava.



OPREZ: OPREZ upozorava na moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vas informira kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na mogućnost ozljede tijela i upozorava vas kako spriječiti takav rizik.

Neka upozorenja mogu biti prikazana u alternativnim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima, specifičan oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje

 Monitor smije biti spojen isključivo na vrstu izvora napajanja naznačenu na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.

 Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač može se priključiti isključivo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne podržava trožilni utikač, neka električar instalira ispravnu utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti dulje vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s računalima koja su na UL listi i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.

 Zidna utičnica treba biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilni kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu na ovom proizvodu. Koristite samo kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača. Pridržavajte se uputa prilikom instalacije proizvoda i koristite montažnu opremu preporučenu od proizvođača. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pomjerati pažljivo.

! Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke dijelove, uzrokujući požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

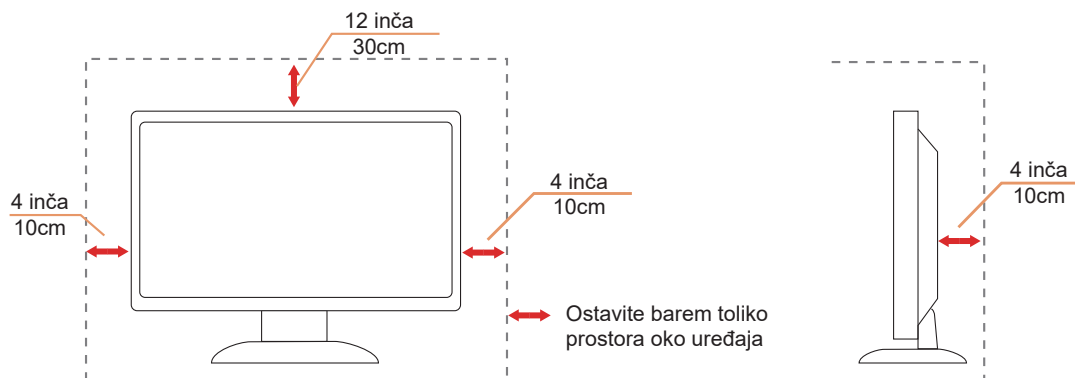
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

! Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano dolje. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte dolje preporučene zone ventilacije oko monitora kada je monitor montiran na zid ili na stalak:

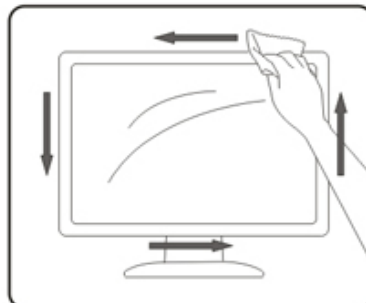
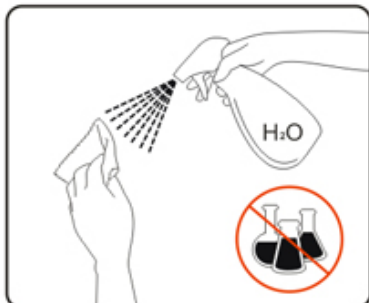
Instalirano sa stalkom



Čišćenje

 Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.

 Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dozvolite da tekućina uđe u kućište.



 Prije čišćenja proizvoda isključite napajanje.

Ostalo



Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite napajanje i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku kabel mora biti H03VV-F, 3C, 0,75 mm² ili bolji.

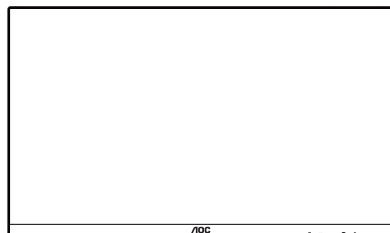
Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.



Prekomjerna zvučna razina iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica i slušalica za uši, čime se povećava razina zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj pakiranja



Monitor

*

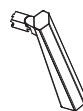


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



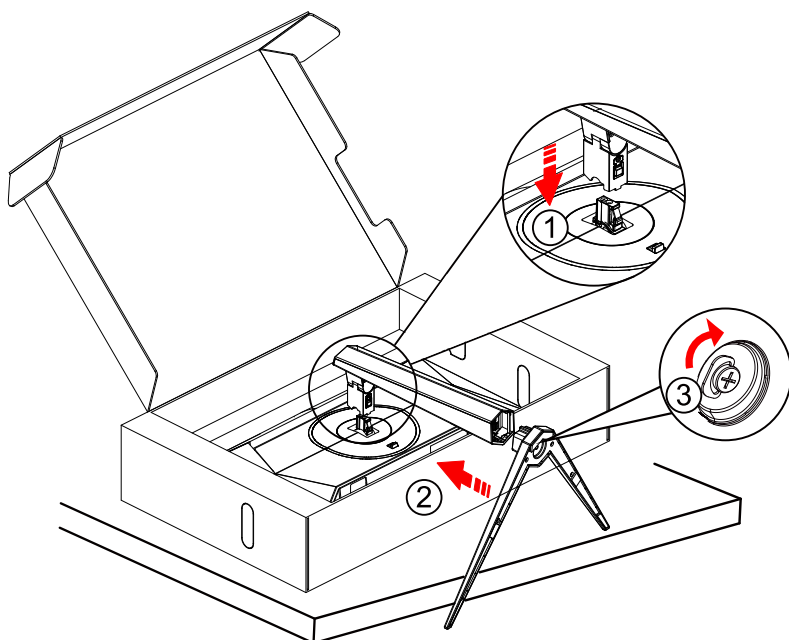
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeći dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podržnice radi potvrde.

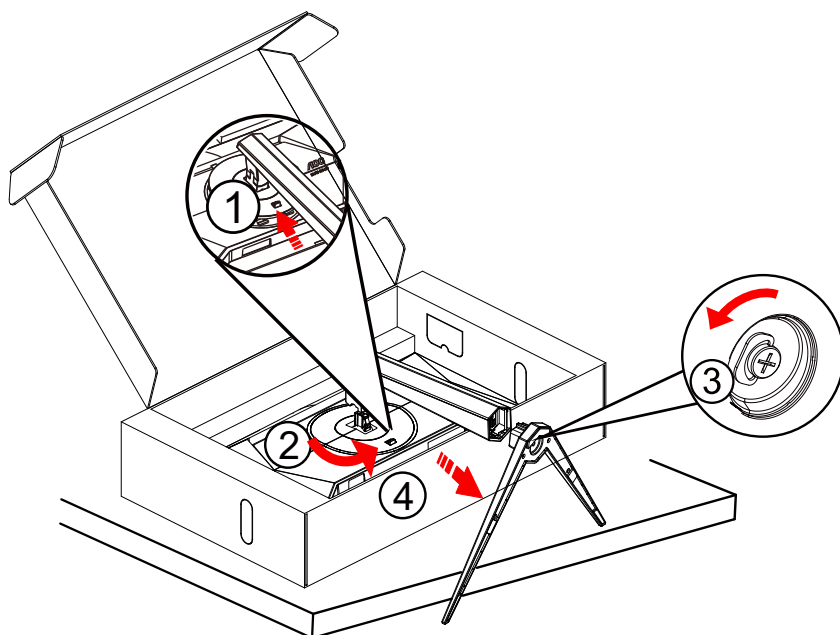
Postavljanje stalka i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:



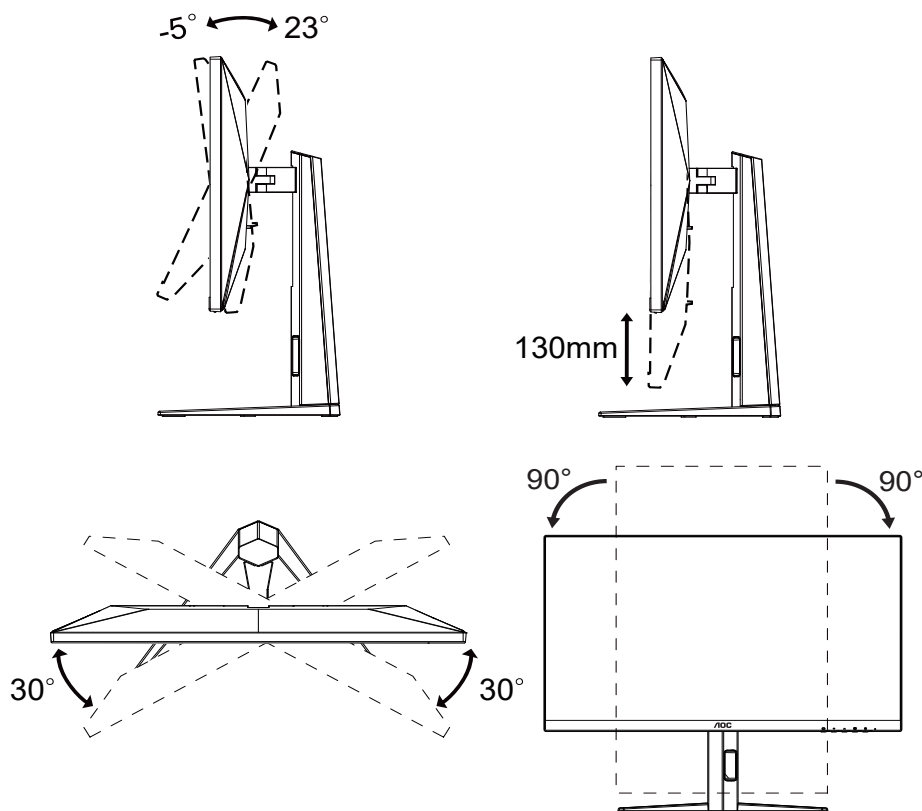
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno iskustvo gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite stalak kako monitor ne bi pao prilikom podešavanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

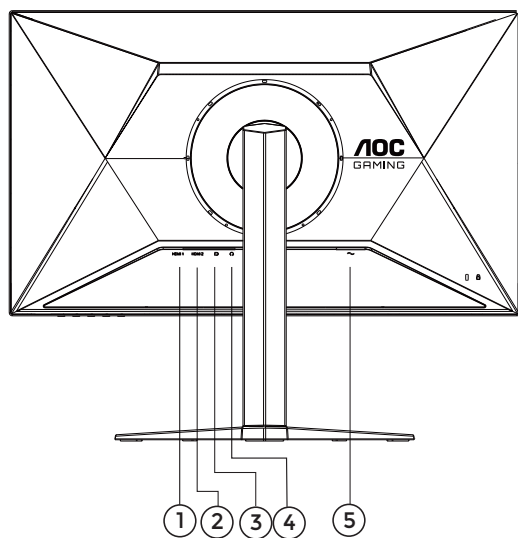
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom podešavanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalnu štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da monitor ne nagnije prema dolje za više od -5° .
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir.

Povezivanje monitora

Povezivanje kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slušalice
5. Napajanje

Povežite s računalom

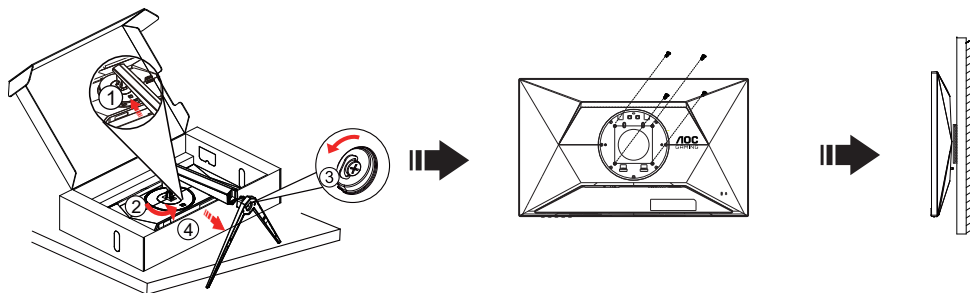
1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite kabel za napajanje.
3. Povežite kabel za video signal s video priključkom na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte Rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

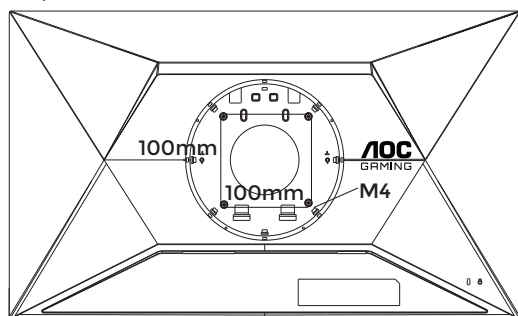
Zidna montaža

Priprema za instalaciju opcionalnog zidnog nosača.

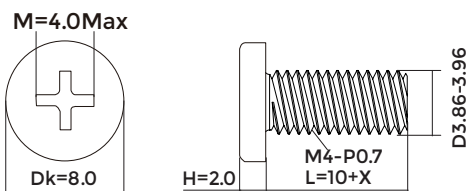


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

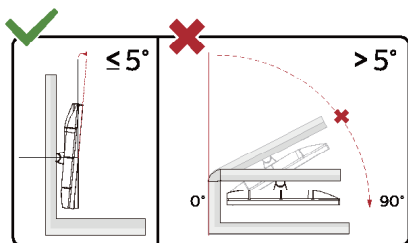
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijka u otvore i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 **Napomena:** VESA otvori za montažu nisu dostupni za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalnu štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje za više od -5°.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI sučeljima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

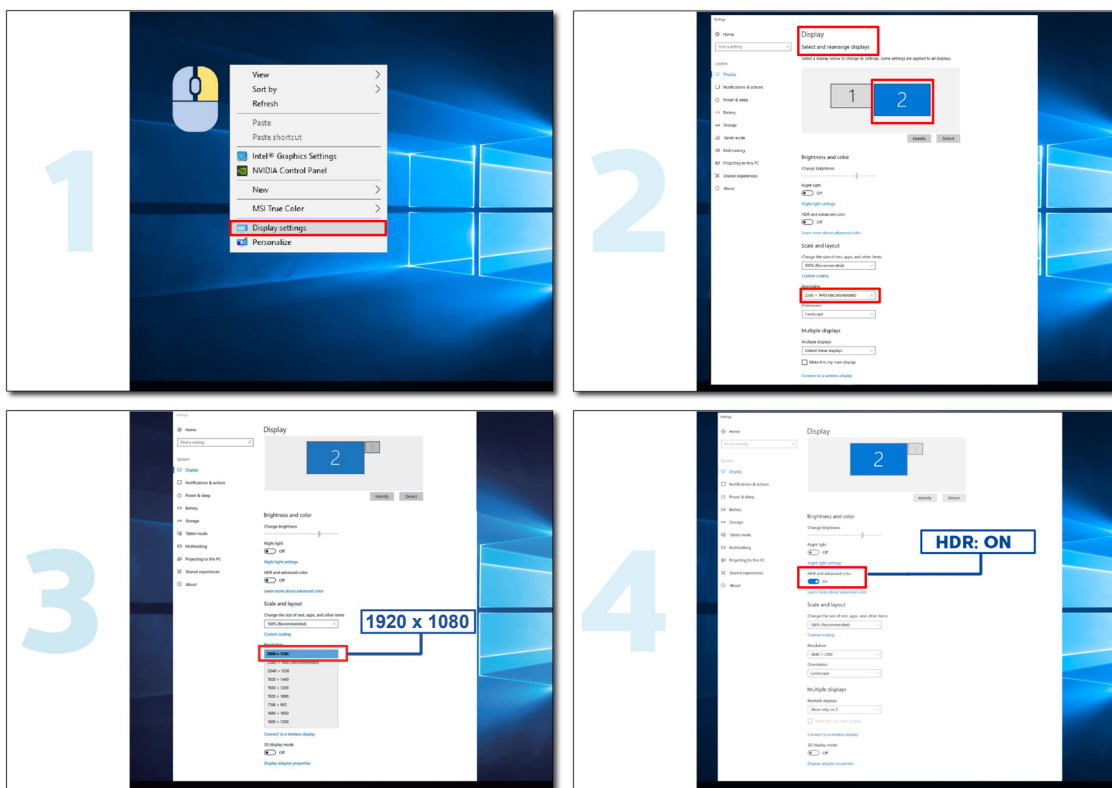
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

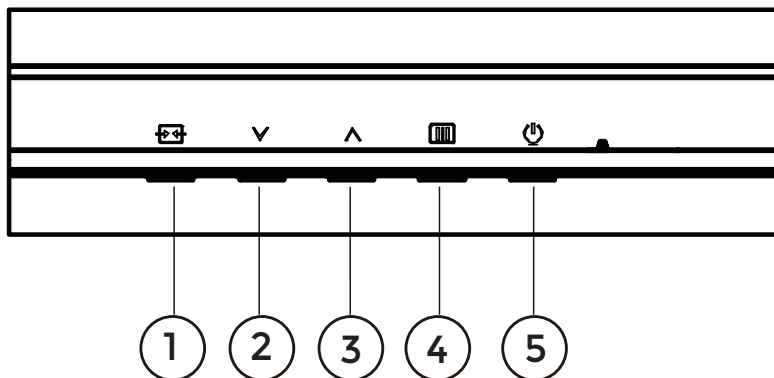
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u WIN10 verzijama nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920*1080, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići kada se rezolucija promijeni na 1920*1080 (ako je dostupno).



Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izađi
2	Način igre
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unesi
5	Napajanje

Izbornik/Unesi

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Način igre

Kada OSD nije prikazan, pritisnite “▼” tipku za otvaranje funkcije Način igre, zatim pritisnite “▼” ili “▲” tipku za odabir Načina igre (Standardni, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o različitim vrstama igara.

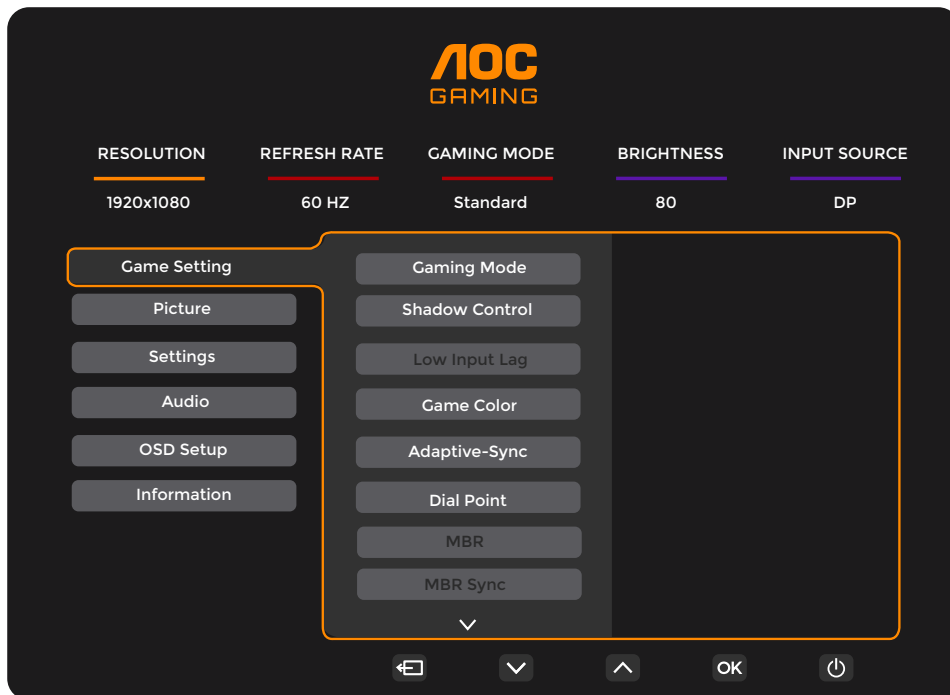
Izvor/Izađi

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izađi aktivira funkciju prečaca za Izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

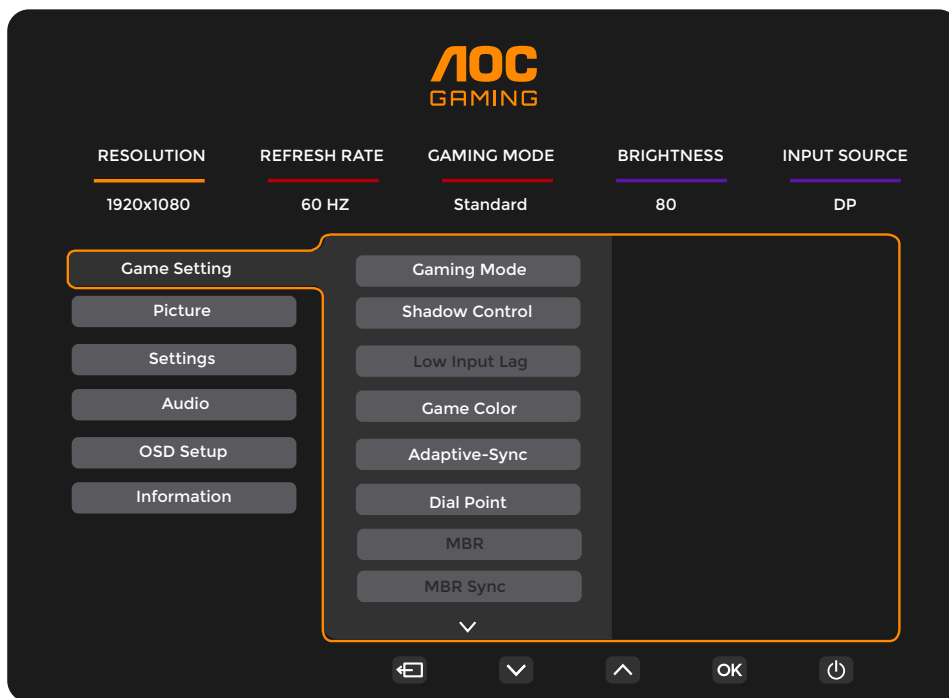


- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2. i 3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipka za uključivanje monitora.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije valjana.

Postavke igre



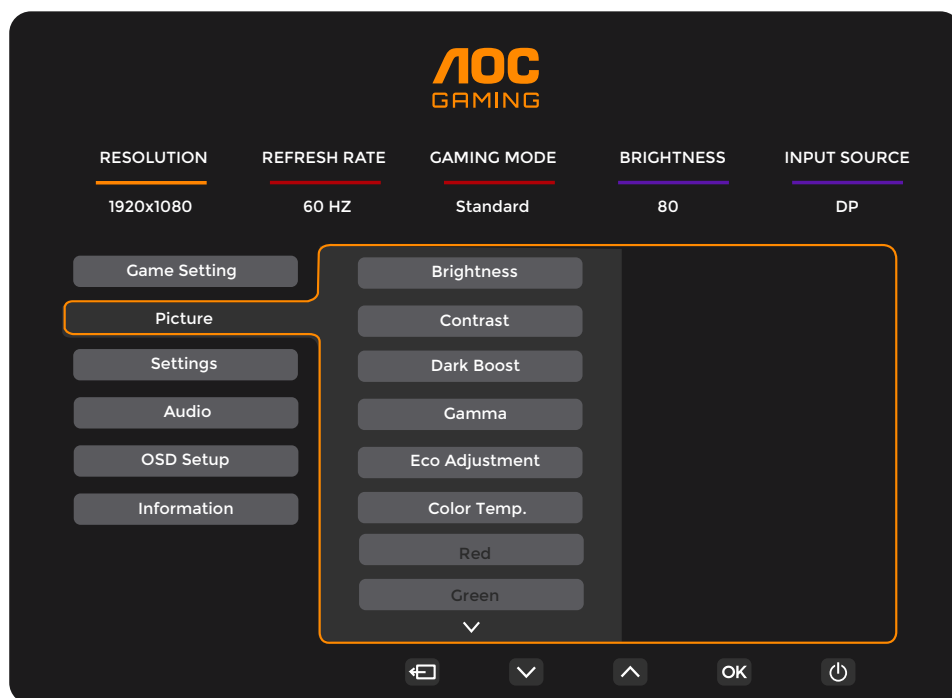
Način igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Trkaće	Za igranje trkaćih igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 3.
Kontrola sjene	0 ~ 20	- Zadana vrijednost Kontrole sjene je 0, a korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. - Ako je slika previše tamna za jasnu vidljivost detalja, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Niski ulazni zaostatak	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik okvira radi smanjenja ulaznog zaostatka.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili Omogući Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u nekim igrama.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama pucačina iz prvog lica (FPS) s preciznim ciljanjem.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: - Funkcija MBR može se podesiti kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. - Svjetlina zaslona smanjuje se kako vrijednost podešavanja raste.
MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR sinkronizacije može se podesiti kada je Adaptive-Sync uključen, a ulazni signal ima varijabilnu frekvenciju.

Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjuje se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač frejmova	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikaz frekvencije V u odabranom kutu.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" pod "Slika" omogućen, stavke "Kontrola sjena" i "Boja igre" se ne mogu podešavati.
- 2). Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na "DisplayHDR", stavke "Način igre", "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. Opcija "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupna.
 Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na "HDR slika", "HDR film" ili "HDR igra", stavke "Način igre", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. Opcija "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupna.
- 3). Kada je "Prostor boja" pod "Slika" postavljen na "sRGB", stavke "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. Opcija "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupna.

Slika



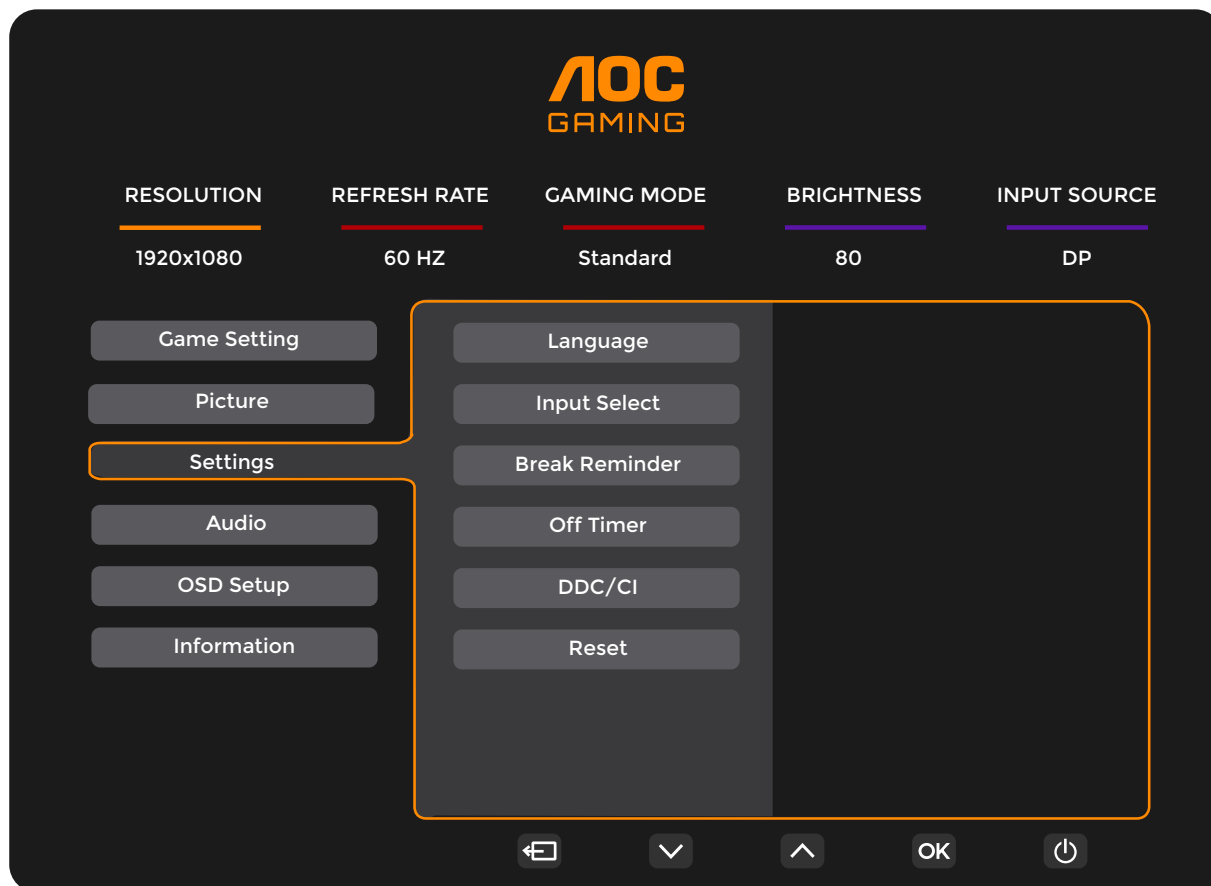
Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Povećanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlom području i spriječili prezasićenost.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodite vrijednost Gamma.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način rada za film.
	Sport	Način rada za sport.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje	Topla	Pozivanje tople temperature boje.
	Normal	Pozivanje normalne temperature boje.
	Hladna	Pozivanje hladne temperature boje.
	Korisnik	Vraćanje temperature boje.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene iz digitalnog registra.
zelena	0-100	Pojaćanje zelene iz digitalnog registra.
plava	0-100	Pojaćanje plave iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR se prikazuje za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se HDR ne otkrije, opcija HDR načina rada prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogući dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogući dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
LowBlue način	Isključeno	Smanjite val plavog svjetla kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

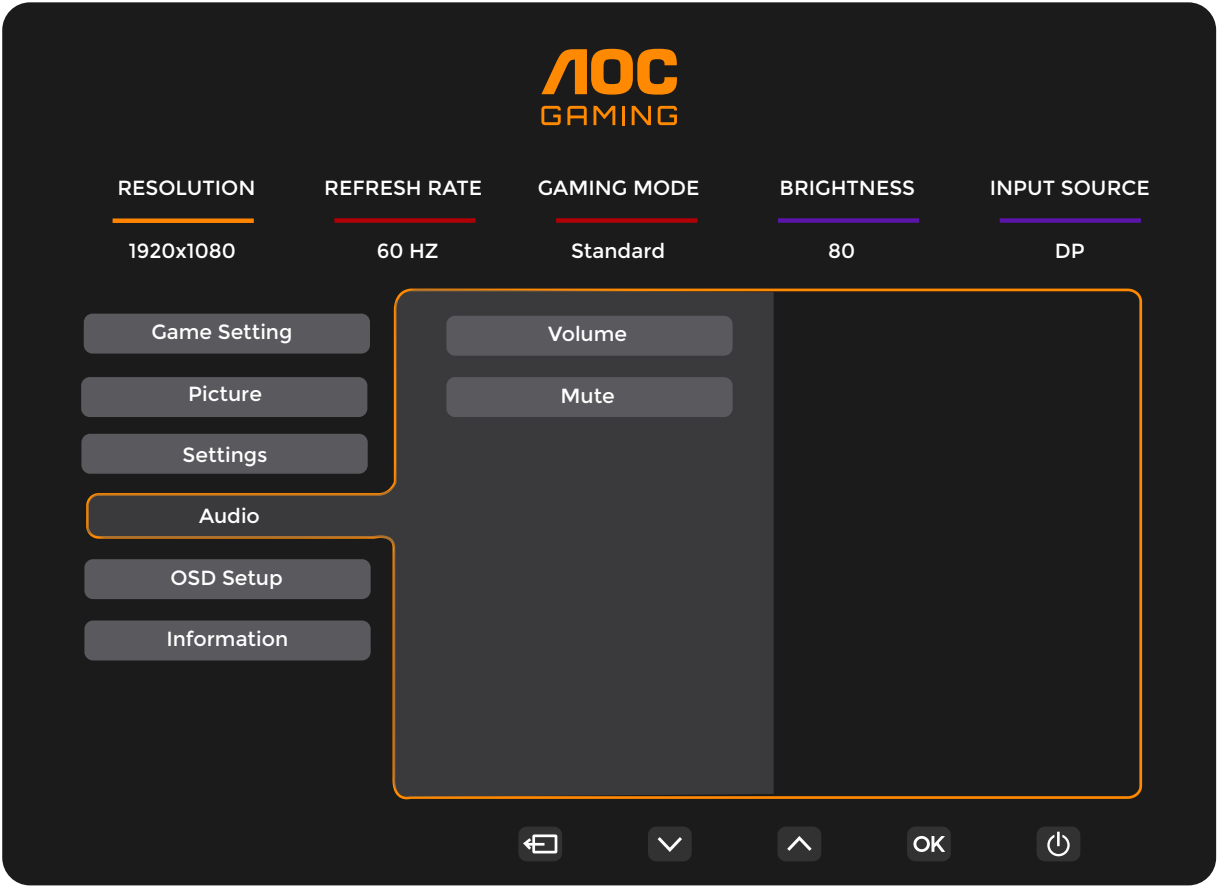
- 1). Kada je "HDR način" omogućen, "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Temperatura boje", "Color Space" i "LowBlue način" nije moguće podešavati.
- 2). Kada je "HDR" omogućen, "Svjetlina", "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Temperatura boje", "DCR", "Color Space" i "LowBlue način" nije moguće podešavati.
- 3). Kada je "Color Space" postavljen na sRGB, "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR Mode" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je "Eco Adjustment" postavljen na Reading, "Kontrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.

Postavke



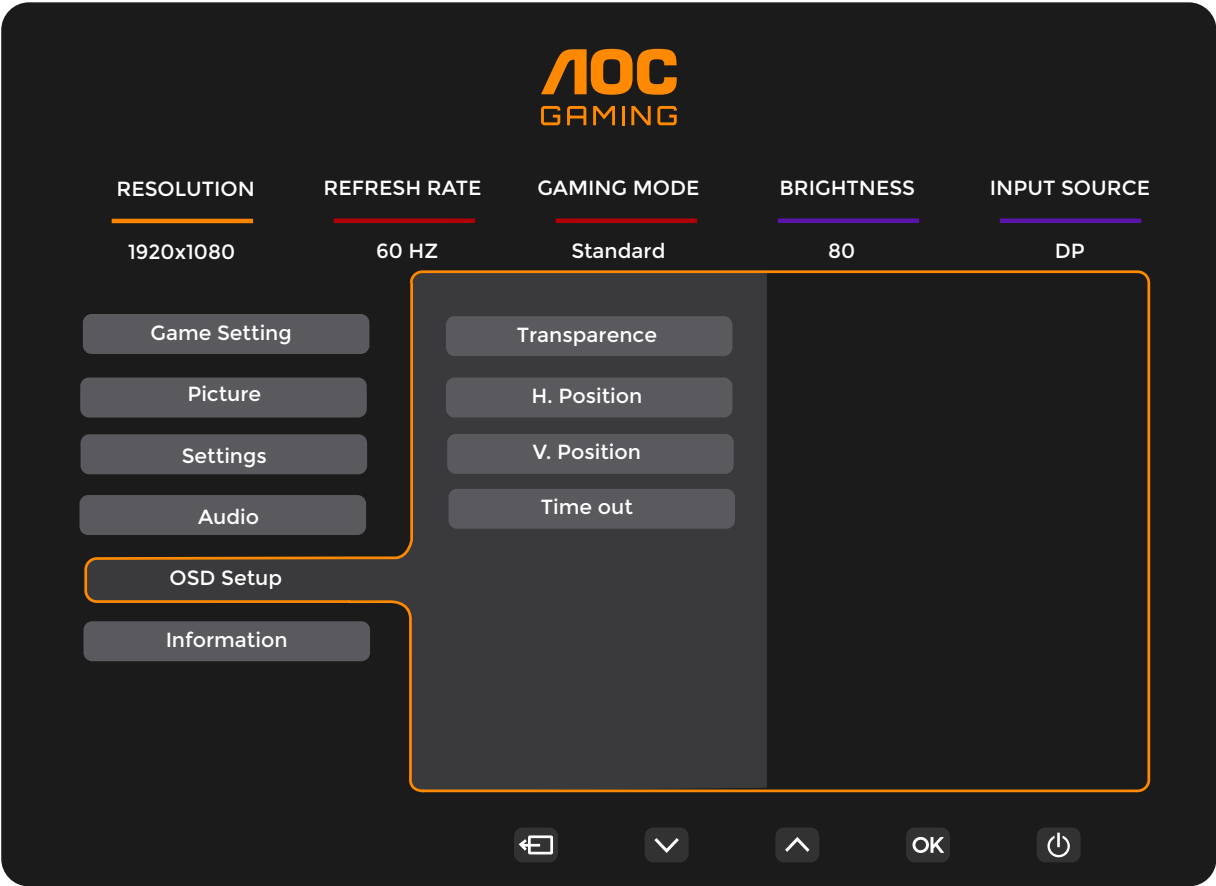
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite ili isključite podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati izbornik na zadane postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Podesite vremensko ograničenje OSD-a.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name27G4HA

Resolution1920(H)x1080(V)/60HZ

HDRSDR

SyncAdaptive-Sync

Serial Numberxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijela
Aktivni isključeni način	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li gumb za napajanje uključen te je li kabel za napajanje pravilno priključen u uzemljenu električnu utičnicu i u monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li kabel za napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i napajanje. • Je li video kabel pravilno priključen? (Priključeno putem HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključeno putem DisplayPort kabela) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz video kartice premaši maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovitim sjenama	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili sklopku. Preporučujemo da monitor spojite izravno na izlazni konektor video kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenosti.	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno spojen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Provjerite je li video kabel monitora pravilno spojen na računalo.
Slika ima kolorističke nepravilnosti (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Propisi i servis	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	27G4HA	
	Pogonski sustav	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	68,6 cm dijagonalno	
	Razmak piksela	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja prikaza	16,7 milijuna boja	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~230 kHz	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	597,888 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48-200 Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalno)	336,312 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	23 W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤44W
		Način pripravnosti	≤ 0,3W
	Odvođenje topline	Normalan rad	78,50 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,02 BTU/h
		Isključeni način	<1,02 BTU/h
		Isključeni način (prekidač na izmjeničnoj struji)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela za signal	Odvojiv	
	Ugrađeni zvučnik	2Wx2	
Okoliš	Temperatura	Radna	0°C~40°C
		Neradna	-25°C~55°C
	Vlaga	Radna	10%~85 % (bez kondenzacije)
		Neradna	5%~93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neradna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

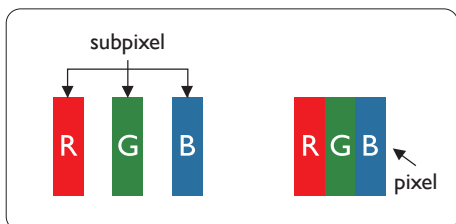


Politika defekata piksela na AOC monitorima

AOC teži isporučiti proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili subpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez pikselnih nedostataka, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem nedostataka biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste pikselnih nedostataka i definira prihvatljive razine nedostataka za svaku vrstu. Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu u jamstvenom roku, broj pikselnih nedostataka na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % podpiksela na monitoru koji su neispravni.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije pikselnih nedostataka koji su uočljiviji od drugih. Ova politika vrijedi na globalnoj razini.



Pikseli i podpiksela

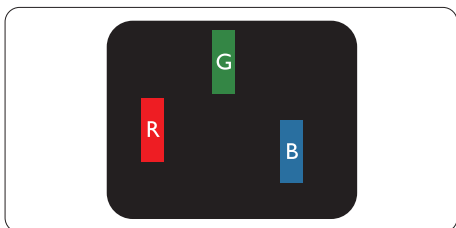
Piksel, ili slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpiksela piksela osvijetljeni, tri obojena podpiksela zajedno pojavljuju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno pojavljuju se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih pod-piksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

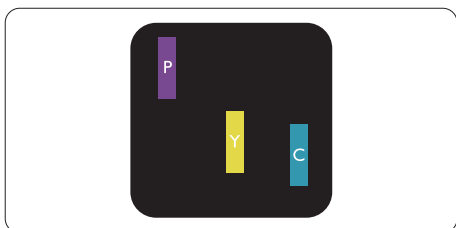
Oštećenja piksela i pod-piksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja pod-piksela unutar svake kategorije.

Svijetle točkaste greške

Svijetle točkaste greške pojavljuju se kao pikseli ili pod-pikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'uključeni'. To jest, svijetla točka je pod-piksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste svijetlih točkastih grešaka.



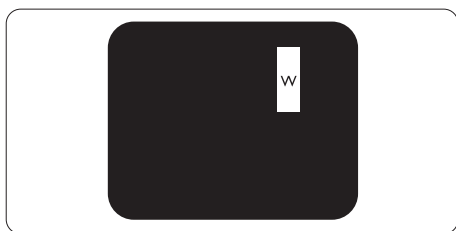
Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi pod-piksel.



Dva susjedna osvijetljena pod-piksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta

- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetloplava)



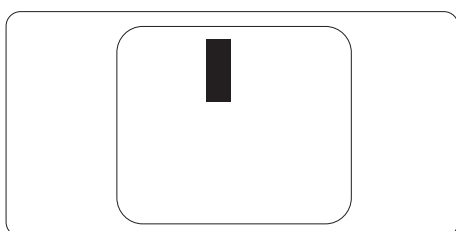
Tri susjedna osvijetljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija za više od 50 % u odnosu na susjedne točke, dok je zelena svijetla točka svjetlija za 30 % u odnosu na susjedne točke.

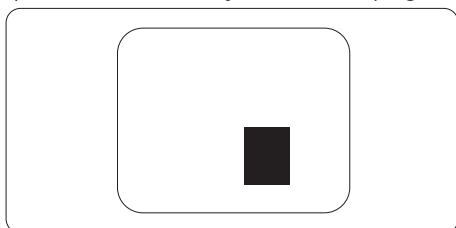
Pogreške crnih točaka

Pogreške crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To jest, tamna točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste pogrešaka crnih točaka.



Blizina pogrešaka piksela

Budući da pogreške piksela i subpiksela iste vrste koje su blizu jedna drugoj mogu biti vidljivije, AOC također specificira tolerancije za blizinu pogrešaka piksela.



Tolerancije pogrešaka piksela

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog pogrešaka piksela tijekom jamstvenog razdoblja, panel monitora u AOC monitoru mora imati pogreške piksela ili subpiksela koje premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

SVIJETLE TOČKASTE GREŠKE	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni pod-piksel	2
2 susjedna osvijetljena pod-piksela	1
3 susjedna osvijetljena pod-piksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva svijetla točkasta defekta*	≥ 15 mm
Ukupan broj svijetlih točkastih defekata svih vrsta	2
CRNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	≤ 0
Udaljenost između dva crna točkasta defekta*	≥ 15 mm
Ukupan broj crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedne pogreške subpiksela = 1 pogreška točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

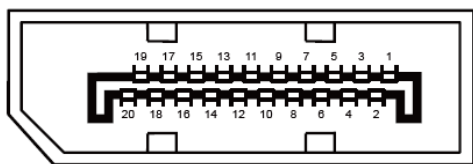
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene pogreške (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatak 2 štit	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatak 2-	11.	TMDS sat štit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS podatak 1+	12.	TMDS sat-		
5.	TMDS podatak 1 štit	13.	CEC		
6.	TMDS podatak 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podaci 0 – zaštita	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

